



Video BRAIN

操作マニュアル

目次

目次をクリックすると該当のページへ遷移します。

01. はじめに

- [ごあいさつ](#)

02. サインイン

- [サインイン手順](#)

03. 作成

- [空白のファイルを作成](#)
- [テンプレートから作成](#)
- [テキストから作成](#)
- [PPTXから作成](#)

04. シーンの一覧編集

- [シーン一覧](#)
- [基本設定](#)
- [テキスト編集](#)
- [素材の変更・追加](#)
- [一括変更](#)
- [AI機能](#)

05. シーンの個別編集

- [編集画面](#)
- [シーン設定](#)
- [オブジェクト](#)
- [背景](#)
- [音声設定](#)
- [タイムライン](#)
- [AIサジェスト](#)

06. 書き出し

- [プレビュー・書き出し](#)
- [静止画ダウンロード](#)

07. 機能

- [素材販売](#)
- [画面収録](#)
- [エフェクト加工・モーション素材](#)
- [ナレーション生成](#)
- [ファイル管理](#)
- [メディアライブラリ](#)
- [スピーチダイジェスト](#)
- [ゴミ箱](#)
- [オリジナルテンプレート](#)
- [限定共有・一般公開URL発行](#)
- [チーム管理](#)
- [利用状況](#)
- [各機能の使用量](#)

01

はじめに

01-1 ごあいさつ



この度は「Video BRAIN」をお申し込みいただき、誠にありがとうございます。

「Video BRAIN」は、お客様がお持ちの『画像・動画』と『テキスト』をAIが分析し、誰でも簡単に動画を作成することができるツールです。

また、細かくカスタマイズすることも可能なので、お望みのクリエイティブを作成いただけます。

本マニュアルをより良い動画制作にお役立てください。

02

サインイン

02-1 サインイン手順

ご契約後、下記手順に従ってメールアドレスとパスワードの設定を行ってください。

01. 弊社からメールにてお送りした指定のURLへ遷移してください。

02. メールアドレスを入力し「送信」をクリックしてください。入力されたメールアドレスに、パスワード設定のURLが記載されたメールが送信されます。

※送付元のアドレスは noreply@video-b.com です。

※メールが届かない場合は、迷惑メールフォルダに入っていないかをご確認ください。

03. URLへ遷移し、パスワードの設定を行ってください。

※パスワード条件: 英数字と記号を含む8文字以上の文字列
記号も必須になりますので、ご注意ください

04. ログイン画面にて、メールアドレスと【03】で設定したパスワードを入力し「ログイン」をクリックしてください。

03

作成

新しい動画の作成方法は5種類あります。
それぞれのご利用に合わせてお選びください。



空白のファイルから作成する

1から動画を作成することができます。

テンプレートから作成する

テンプレート動画と同じシーンが作成されますので、お手持ちの素材やテキストに差し替えるだけで動画が作成できます。

作りたい動画の構成が具体的に決まっていない方は、テンプレートから作成を始めるのがおすすめです。

テキストから作成する

お手持ちのテキストからAIが自動でシーンの作成を行います。

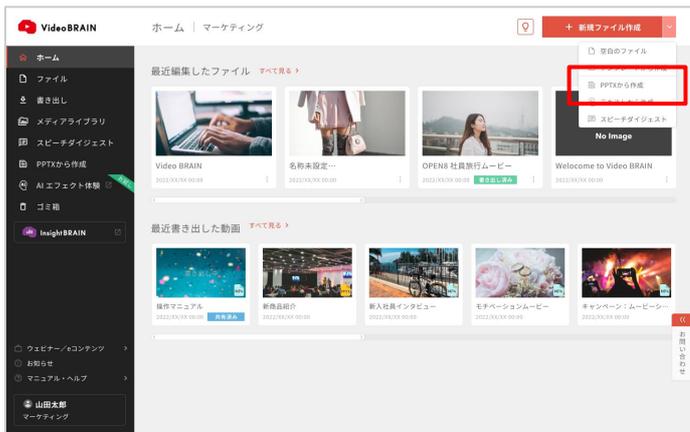
PPTXから作成する

お手持ちのPPTXをVideo BRAINのファイルに変換し、動画の作成ができます。

スピーチダイジェスト

お手持ちの動画の音声をAIが解析し、自動でテロップの表示された動画の作成ができます。[詳しくはこちら](#)

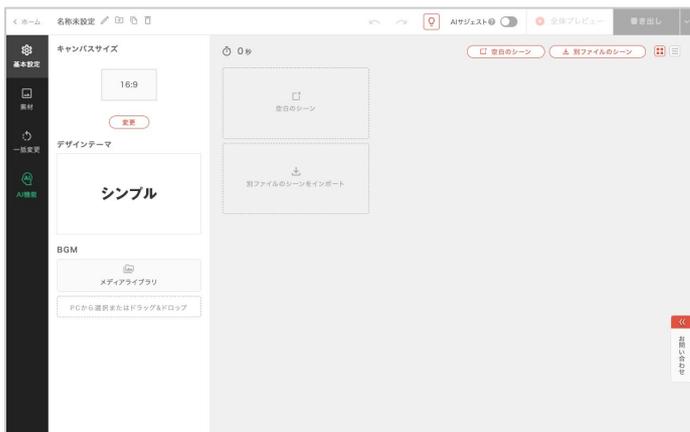
03-1 空白のファイルを作成



「新規ファイル作成」のプルダウンメニューから「空白のファイル」をクリックしてください。

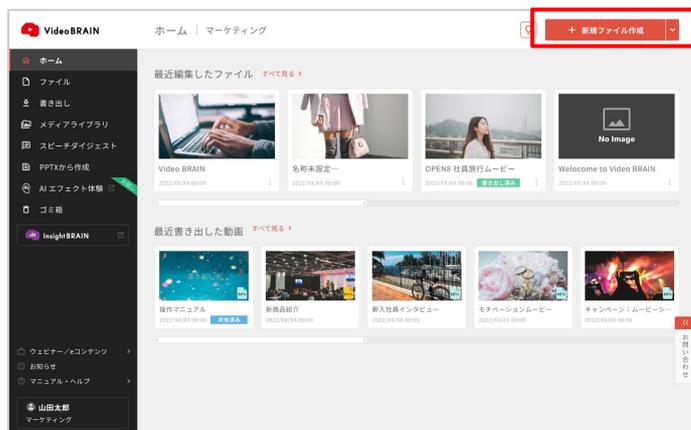


テンプレート選択画面からも選択できます。

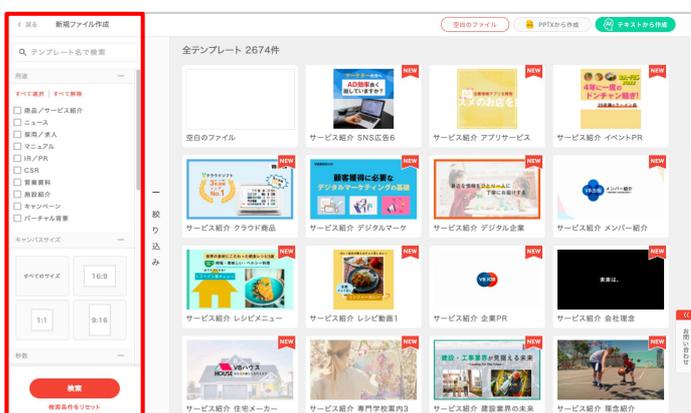


お持ちの素材やテキストを挿入してください。

03-2 テンプレートから作成



「新規ファイル作成」をクリックしてください。

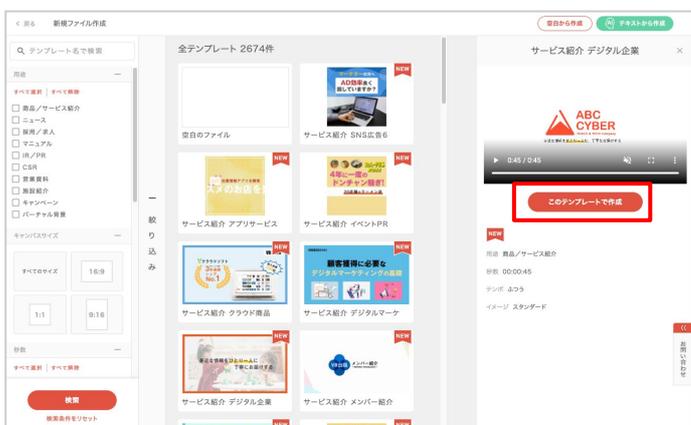


テンプレートの一覧が表示されます。
左上の検索ボックスから、テンプレート名で検索できます。

また用途やテンポ、イメージなどでの絞り込み検索も可能で、より詳細な条件を設定できます。

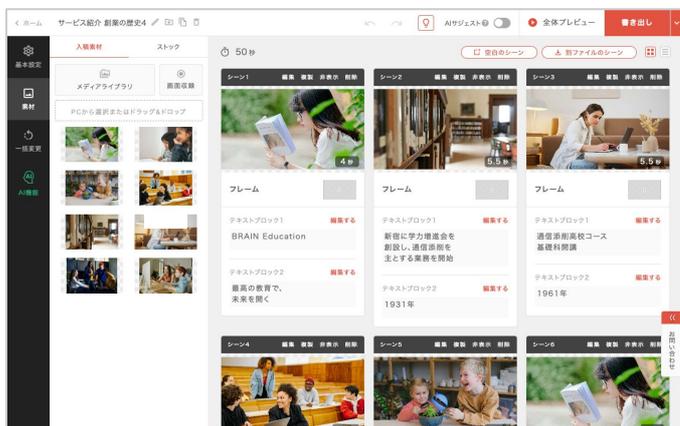


作りたい動画のイメージに合うテンプレートを
クリックしてください。



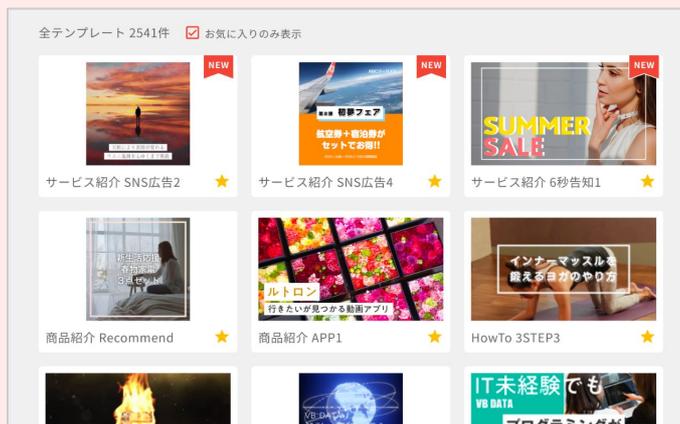
選択したテンプレートのプレビューが表示され、
詳細が確認できます。

このテンプレートで作成を開始したい場合は
「このテンプレートで作成」をクリックしてください。



選択したテンプレートと同様のシーンが作成されます。

素材やテキストを編集していきましょう。

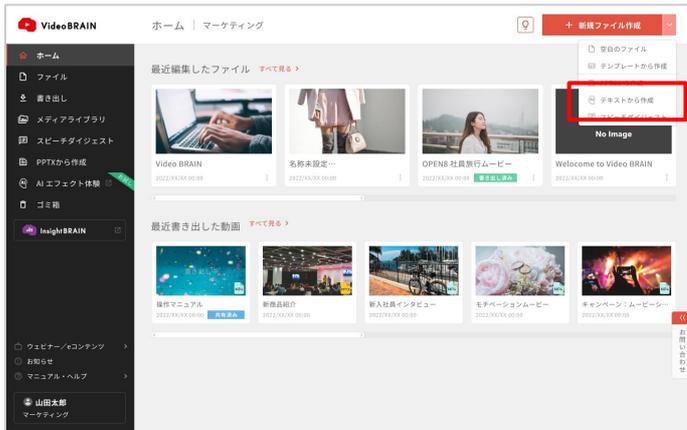


お気に入り登録

★アイコンをクリックすると、テンプレートをお気に入り登録できます。

「お気に入りのみ表示」にチェックを入れると、お気に入りに登録したテンプレートを絞り込んで表示ができます。

03-3 テキストから作成



「新規ファイル作成」のプルダウンメニューから「テキストから作成」をクリックしてください。



テンプレート選択画面からも選択できます。



入稿画面が表示されます。
テキスト入力、素材のアップロードやファイルの設定を行ってください。

※全て設定しなくても作成を開始できます。



入稿が完了したら「AIでシーン作成を開始」をクリックしてください。

テキスト

お手持ちのテキストを入力してください。

素材

お手持ちの素材をアップロードしてください。
過去に使った素材からも選択できます。

動画全体の秒数

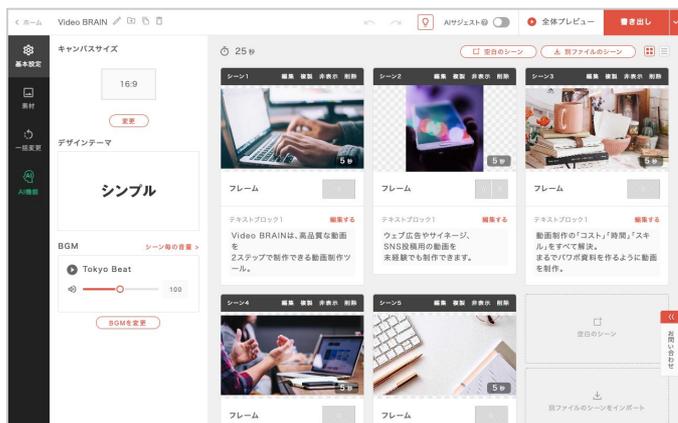
作りたい動画の秒数を入力してください。
未定の場合は「指定しない」を選択してください。

デザインテーマ

作りたい動画の雰囲気に合わせて選択してください。
サムネイルをクリックすると、選択肢が表示されます。

キャンバスサイズ

作りたい動画の画角を選択してください。
横長(16:9)、正方形(1:1)、縦長(9:16)、または指定したサイズでの作成が可能です。

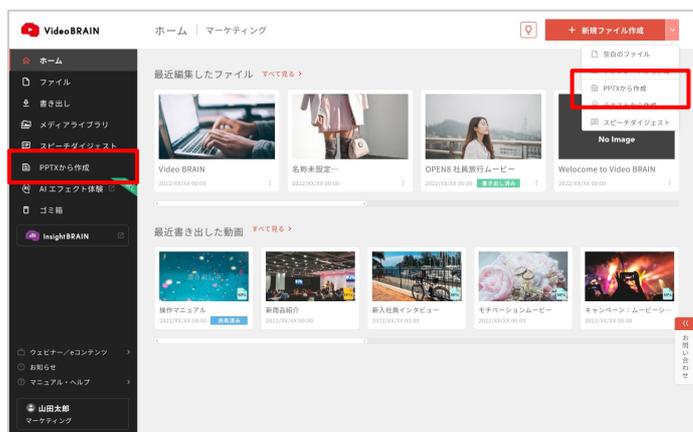


AIが最大180秒まで自動でシーンを作成します。

素材が設定されている場合は、自動で関連性のあるシーンに挿入します。

※入稿素材に動画が含まれる場合は、動画数に比例してシーン生成の処理時間がかかります。
※入稿素材数の上限については「[素材入稿数について](#)」をご確認ください。

03-4 PPTXから作成



ホーム左メニュー、または「新規ファイル作成」のプルダウンメニューから「PPTXから作成」をクリックしてください。



また、テンプレート選択画面の右上からも選択が可能です。



Video BRAINファイルに変換したいパワーポイント(.pptx)を、PCからアップロードしてください。

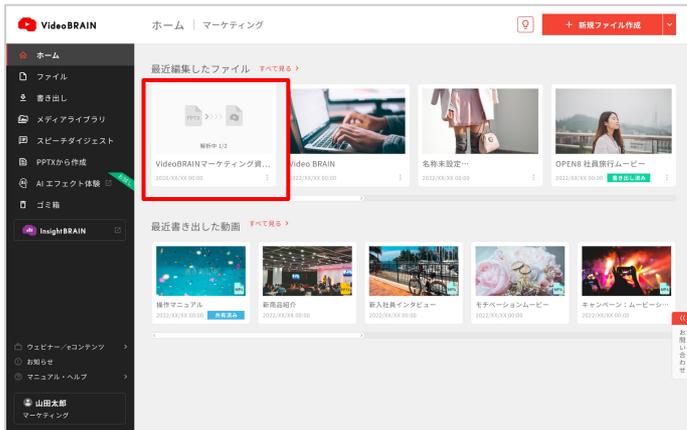


また「アップロード済みのPPTXから選択」をクリックすると、過去アップロードしたPPTXからも選択できます。



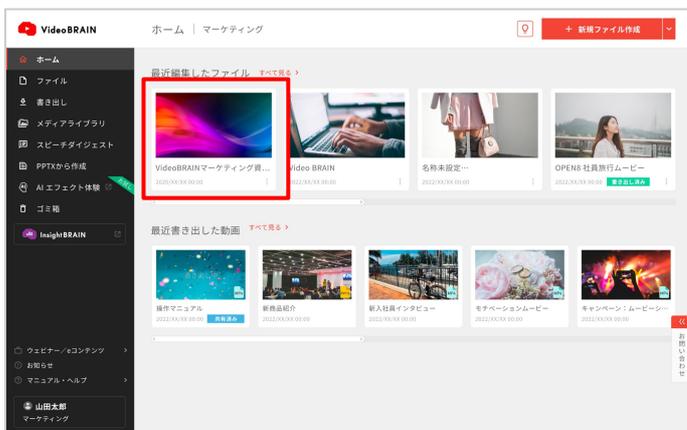


アップロードすると、ページ数が表示され
ます。
変換したいページの範囲を指定し「この内容
でファイルを作成」をクリックしてください。



Video BRAINファイルへの変換が開始さ
れ、ホーム画面に戻ります。

※画面を再読み込みしていただくと、変換の進捗が確
認できます。



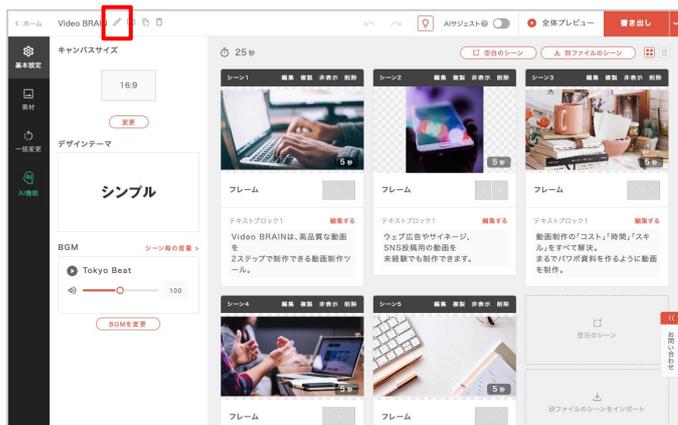
変換処理が正常に完了すると、通常のファイ
ルと同じように編集画面で編集を行うことがで
きます。

04

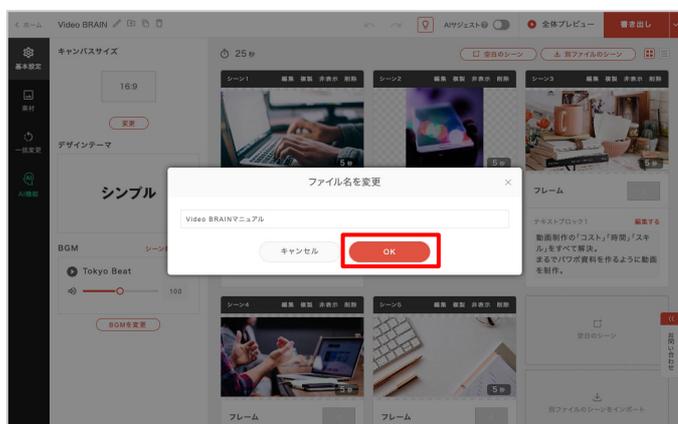
シーンの一覧編集

04-1 シーン一覧

ファイル名の変更

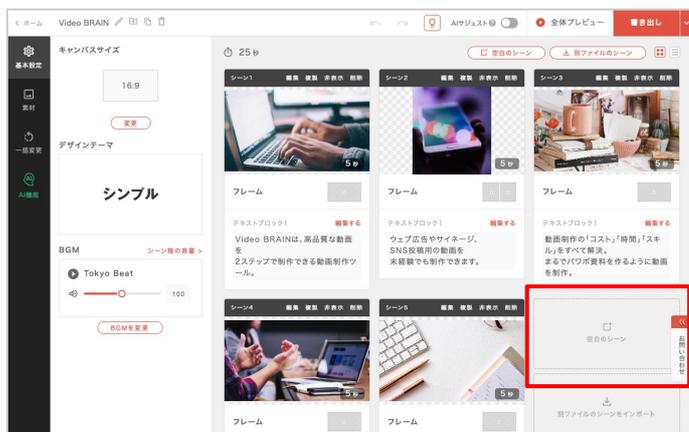


画面左上部の鉛筆マークをクリックしてください。

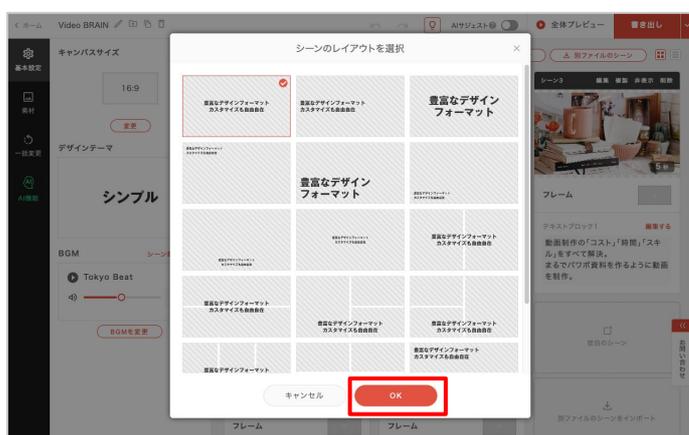


ファイル名入力画面が表示されます。
設定したいファイル名を入力し「OK」をクリックしてください。

シーンの追加



新しいシーンを追加したい場合は「空白のシーン」をクリックしてください。



レイアウト選択の画面が表示されます。追加するシーンに合うレイアウトを選択し「OK」をクリックしてください。



選択したレイアウトの空白のシーンが作成されます。



また、シーンにマウスオーバーすると表示される **+** アイコンをクリックするとそのシーンの直後に新しいシーンが追加されます。

シーンの複製

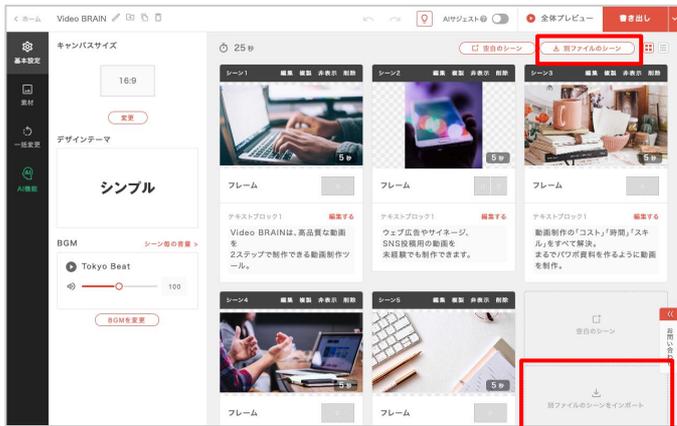


シーンを複製したい場合は「複製」をクリックしてください。



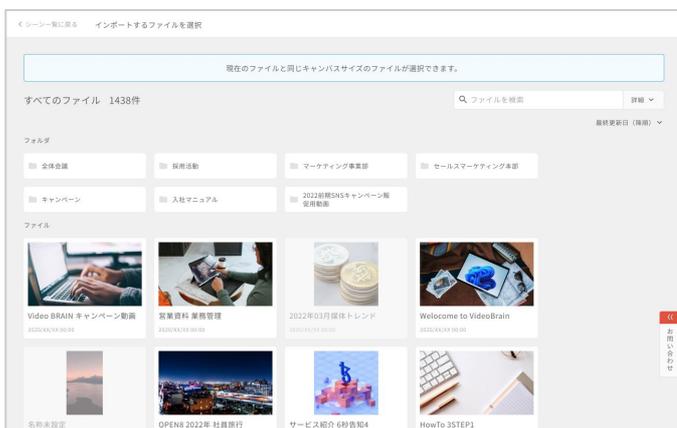
シーンの後ろに、複製されたシーンが追加されます。

シーンのインポート



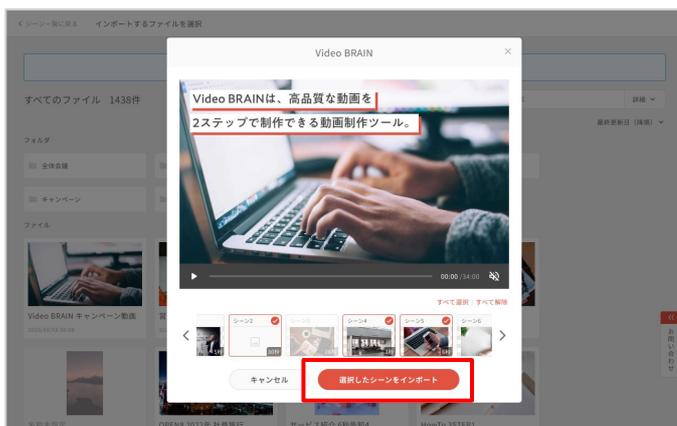
別ファイルのシーンを、編集中のファイルへインポートすることができます。

「別ファイルのシーン」または「別ファイルのシーンをインポート」をクリックしてください。



ファイル一覧が表示されます。インポートしたいシーンがあるファイルをクリックしてください。

※編集中のファイルとキャンバスサイズが同じファイルのみ選択できます。



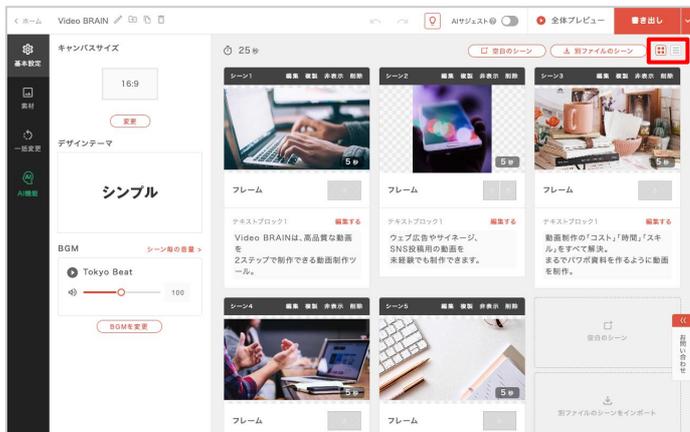
インポートしたいシーンを選択し「**選択したシーンをインポート**」をクリックしてください。

※非表示のシーンは選択できません。



シーンの最後尾に、選択したシーンが追加されます。

シーンのリスト表示



右上の  アイコンをクリックしてください。



シーンがリスト表示に切り替わります。シーン数が多い時に、並べ替えやアクセスがしやすくなります。

※リスト表示時は、テキストのドラッグ&ドロップ挿入はできません。

元に戻す・やり直す



上部の矢印アイコンをクリックすると、操作を元に戻す(やり直す)ことができます。

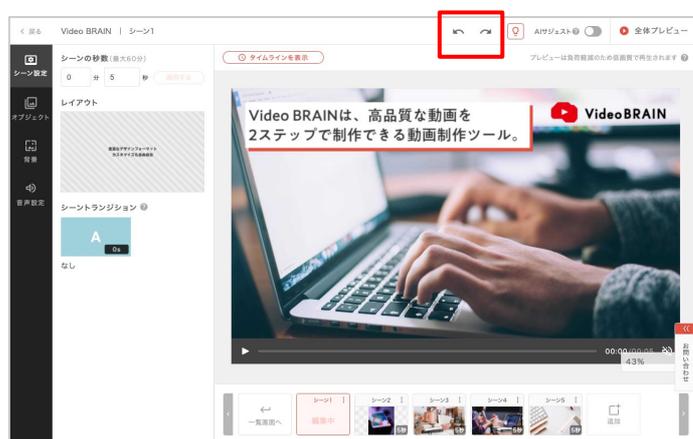
ショートカットキーでも操作できます。

元に戻す : **Ctrl+Z**

(macは **⌘+Z**)

やり直す : **Ctrl+Shift+Z** / **Ctrl+Y**

(macは **⌘+Shift+Z** / **⌘+Y**)



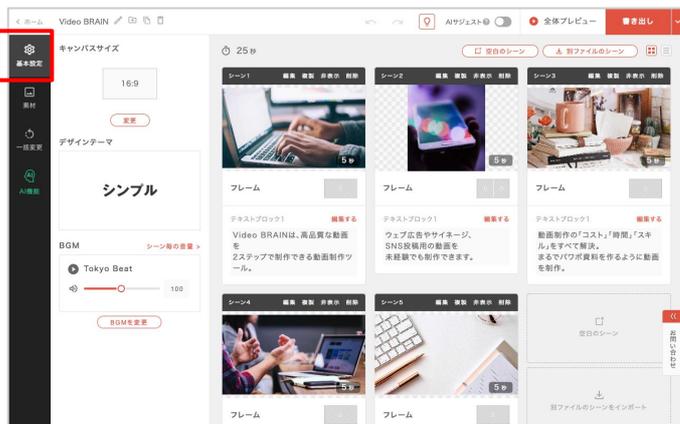
また、個別編集画面の操作も同様に元に戻す(やり直す)ことができます。

※最大30操作まで元に戻すことができます。

※特定の操作を行うと「元に戻す・やり直す」の履歴がリセットされます。

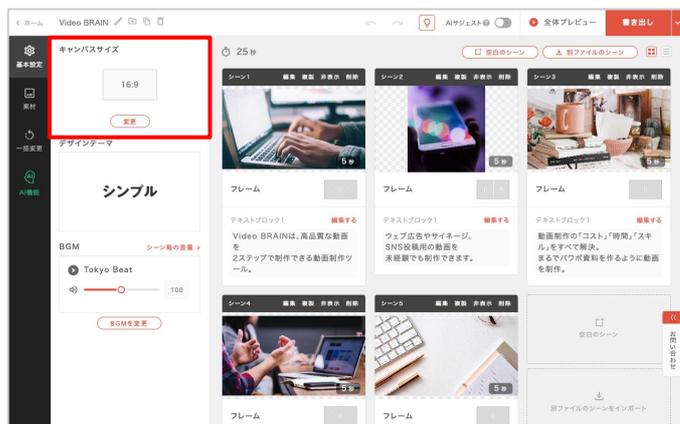
[履歴がリセットされる操作の一覧](#)

04-2 基本設定



「基本設定」では、デザインテーマ・画角・BGMを設定できます。

キャンバスサイズ



「変更」をクリックすると、キャンバスサイズの変更画面が表示されます。



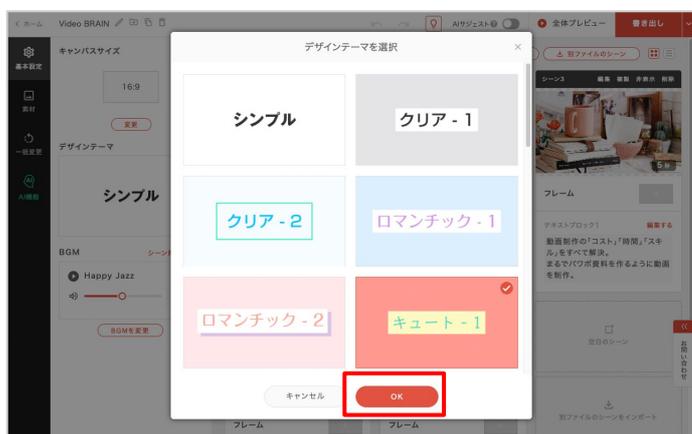
横長(16:9)、正方形(1:1)、縦長(9:16)、指定したサイズでの作成が可能です。

変更したいサイズをクリック、またはカスタムサイズを入力して「OK」をクリックしてください。

デザインテーマ

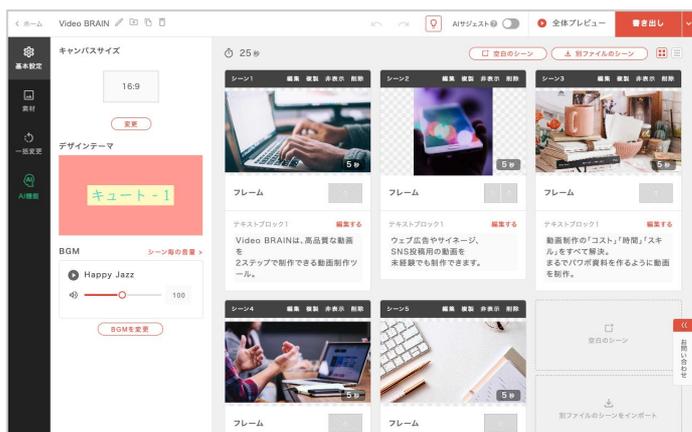


「デザインテーマ」のサムネイルをクリックしてください。



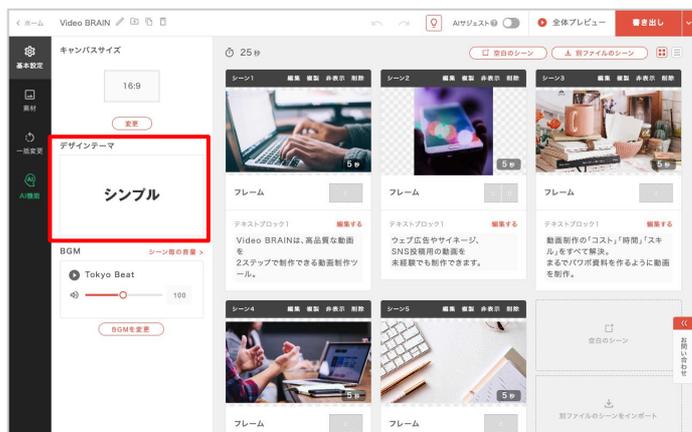
デザインテーマの一覧が表示されます。

サムネイルをクリックすると、選択された状態になりますので「OK」をクリックしてください。

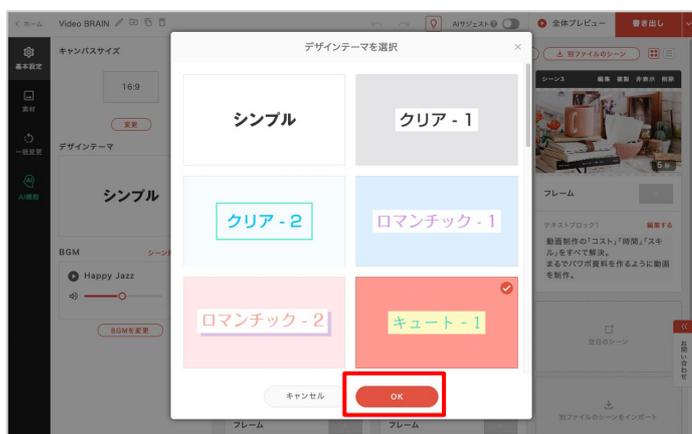


選択されたデザインテーマが適用されます。

デザインテーマ

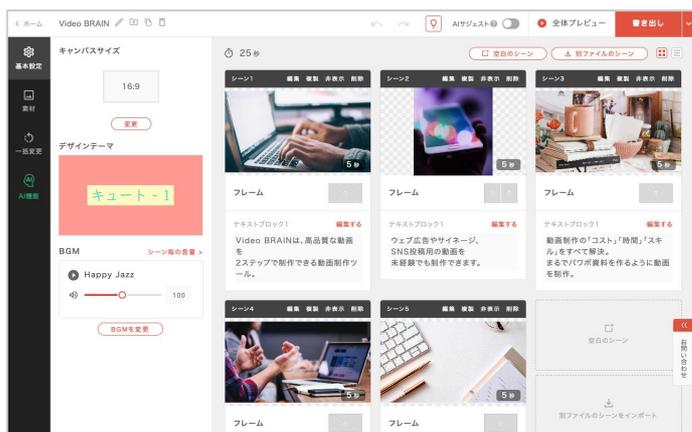


「デザインテーマ」のサムネイルをクリックしてください。



デザインテーマの一覧が表示されます。

サムネイルをクリックすると、選択された状態になりますので「OK」をクリックしてください。



選択されたデザインテーマが適用されます。

デザインテーマについて

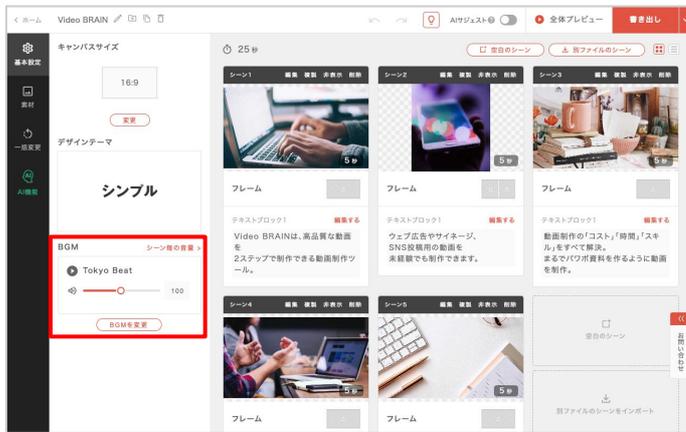
デザインテーマを変更すると、下記の項目が変更されます。

- ・BGM
- ・シーントランジション
- ・カラーマット
- ・ブロックデザイン
- ・ブロックデザインカラー
- ・フォント
- ・テキストカラー

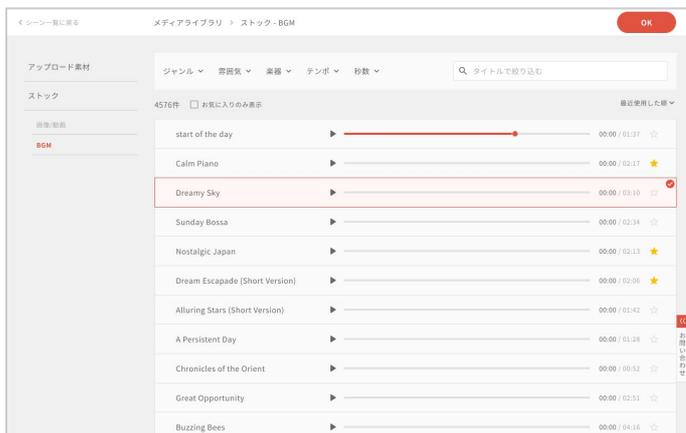
作りたい動画の雰囲気に合わせて選択してください。

変更を適用すると、全てのシーンに適用されますので、ご注意ください。

BGM



お手持ちの音源をアップロードすることができます。
また、動画素材の音声をBGMとして使用することもできます。



「メディアライブラリから選択」をクリックすると、メディアライブラリへ遷移し、ストックBGMを選択できます。

「アップロード素材」をクリックすると、以前アップロードした素材から選択できます。

再生マークをクリックすると、試聴ができます。
また、マウスオンすると虫眼鏡アイコンが表示され、詳細を確認できます。

お気に入り登録

★アイコンをクリックすると、BGMをお気に入り登録できます。

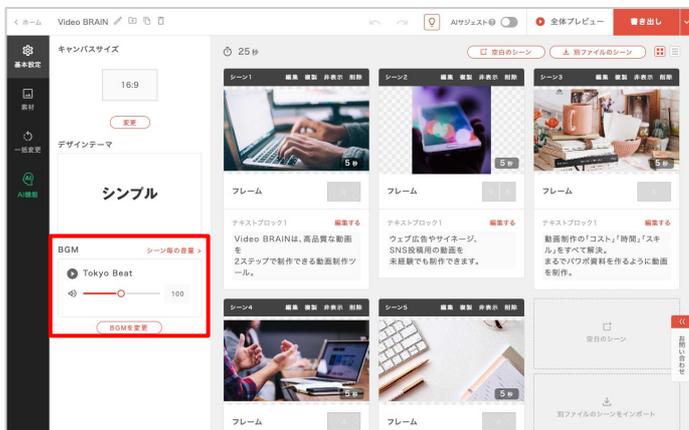
「お気に入りのみ表示」にチェックを入れると、お気に入りに登録したBGMを絞り込んで表示ができます。



絞り込み検索

①各項目のタグ群からイメージに合うタグを選択し絞り込みを行うことで、お好みのBGMを探ることができます。

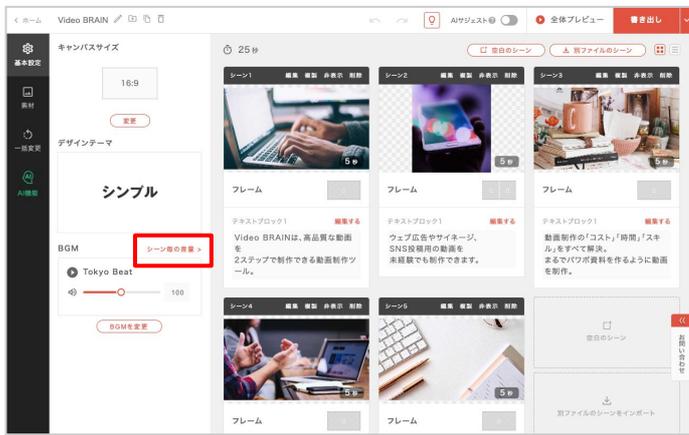
②BGM名で検索できます。



BGMを設定すると、スライダーで音量が調整できます。

アップロード元のファイルの音量が100となります。





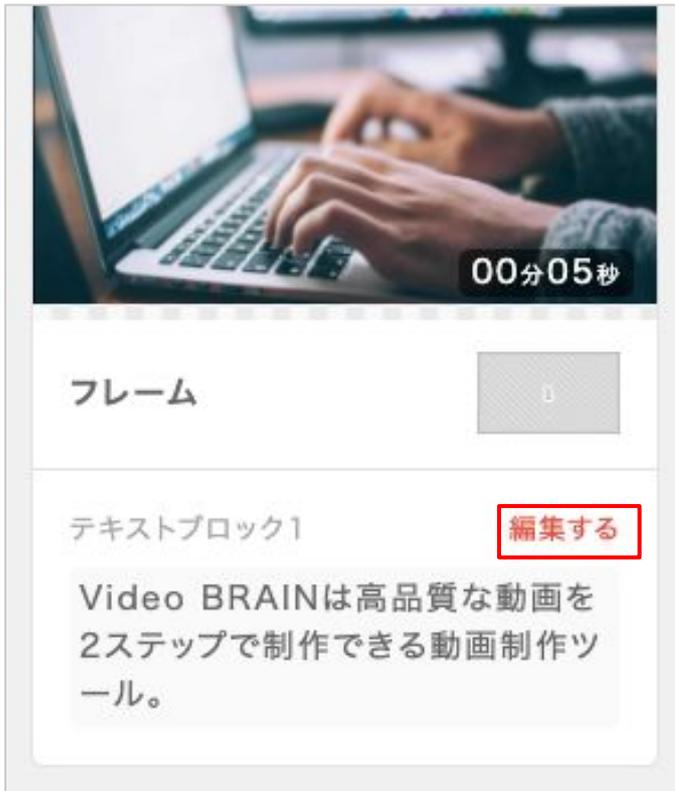
「シーン毎の音量」をクリックすると、BGMの音量調整画面が表示されます。



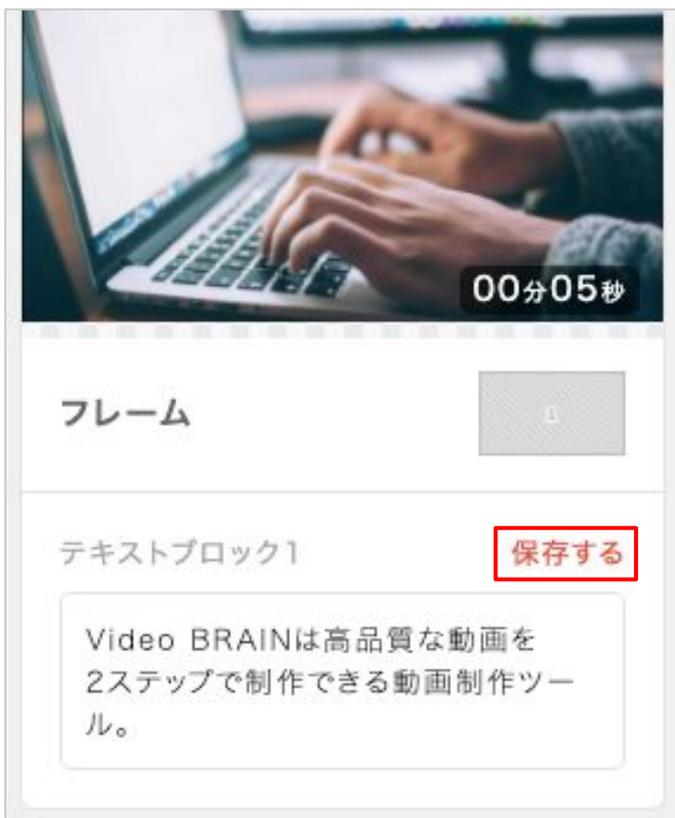
BGM音量は、ファイル全体の音量だけでなく、シーンごとに音量を調整できます。

この画面ではすべてのシーンのBGM音量のバランスを確認しながら調整することができます。各シーンのBGM音量は、全体の音量に対する割合での設定となります。

04-3 テキスト編集



「**編集する**」をクリックするとテキストの修正ができます。

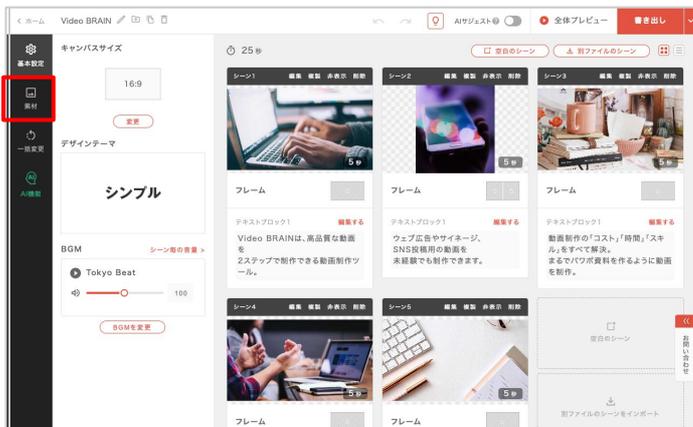


テキストの修正が終わったら、「**保存する**」をクリックしてください。

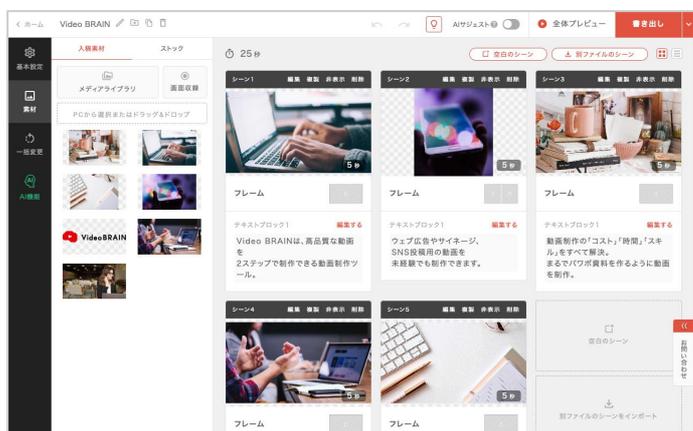
シーン詳細編集では更に細かくテキストの設定ができます。

→[シーン詳細編集／テキスト](#)

04-4 素材の変更・追加



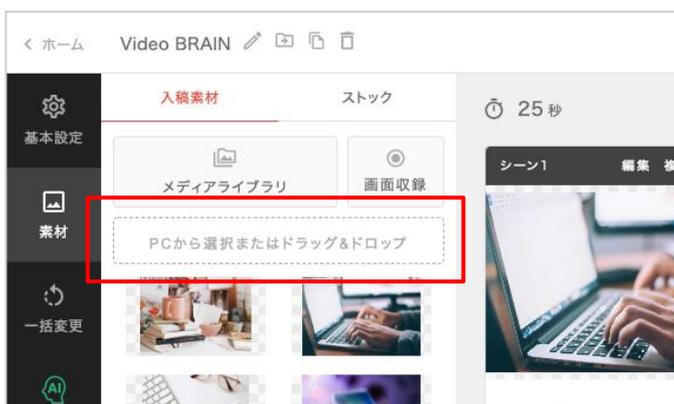
素材を変更したい場合は「**素材**」をクリックします。



素材の一覧が表示されます。

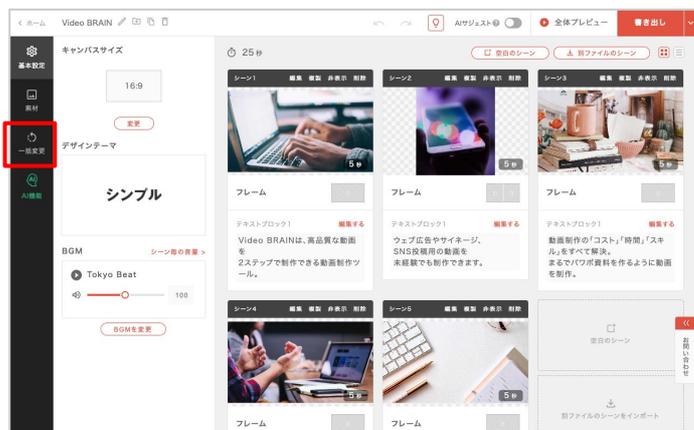


変更したい素材を選択し、変更したいシーンの素材部分へドラッグ&ドロップしてください。

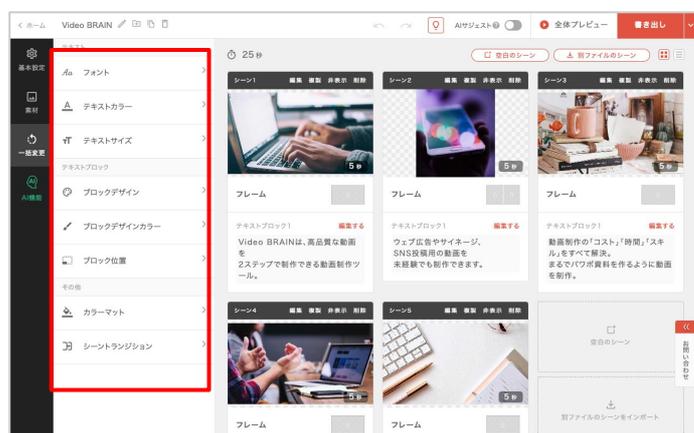


素材を追加したい場合は「**ファイルを選択する**」もしくは、ドラッグ&ドロップすることでアップロードが可能です。

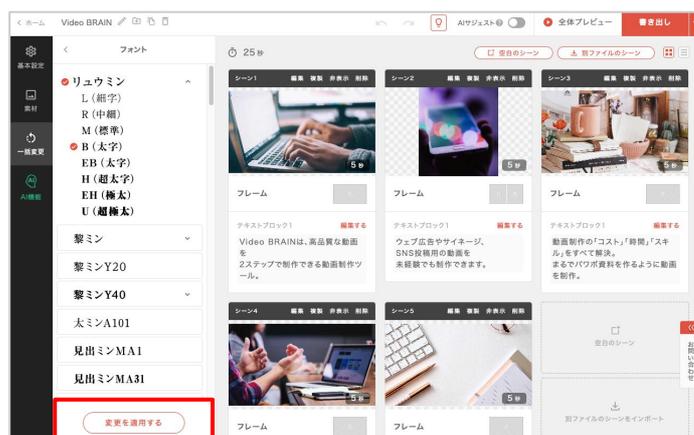
04-5 一括変更



「一括変更」では、全てのシーンへの編集を一括で行うことができます。

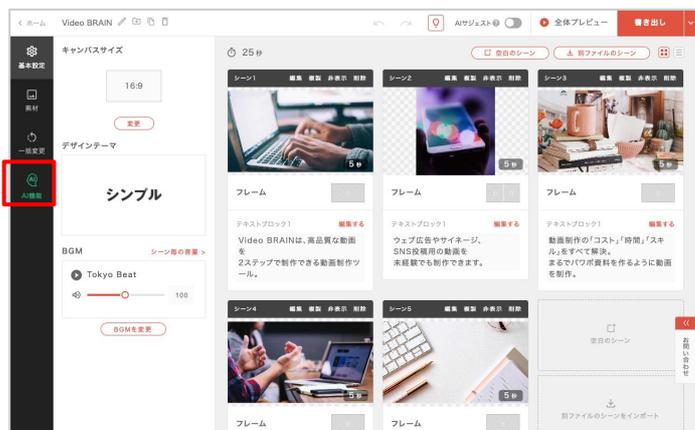


変更したい内容をクリックしてください。

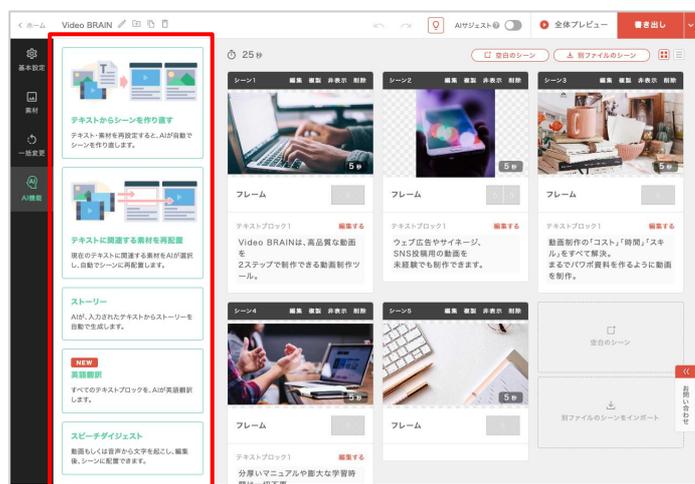


変更したい内容を選択または入力し「変更を適用する」をクリックしてください。

04-6 AI機能



「AI機能」では、AIによる補助機能が利用できます。



以下の機能が利用できます。

※入稿素材に動画が含まれる場合は、動画数に比例してシーン生成の処理時間がかかります。

※入稿素材数の上限については「[素材入稿数について](#)」をご確認ください。

テキストからシーンを作り直す

テキスト・素材を再設定すると、AIが最大180秒まで自動でシーンを作り直します。

テキストに関連する素材を再配置

現在のテキストに関連する素材をAIが選択し、自動でシーンに再配置します。

ストーリー

AIがテキスト解析を行ったストーリーボードの管理画面です。

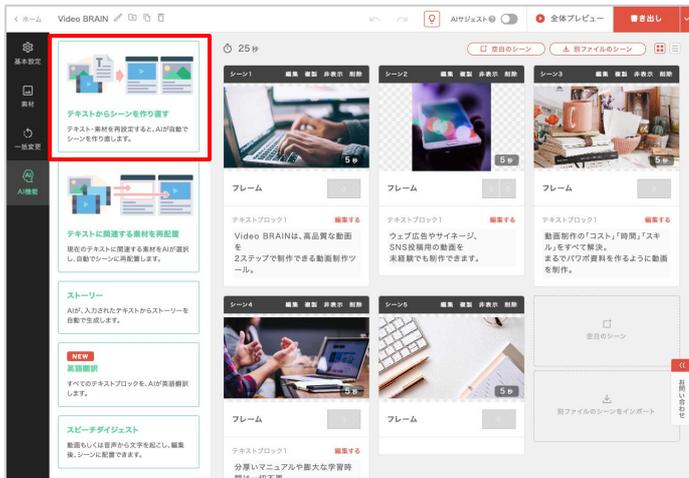
英語翻訳

すべてのテキストブロックを、AIが英語翻訳します。

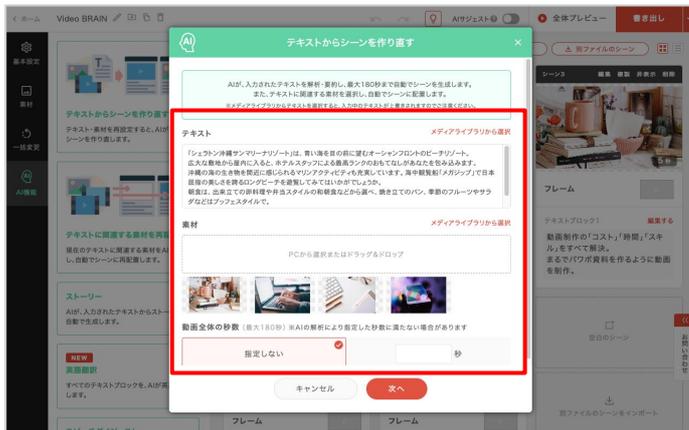
スピーチダイジェスト

スピーチダイジェストを使って解析されたストーリーの管理画面です。ここから新規の解析も可能です。

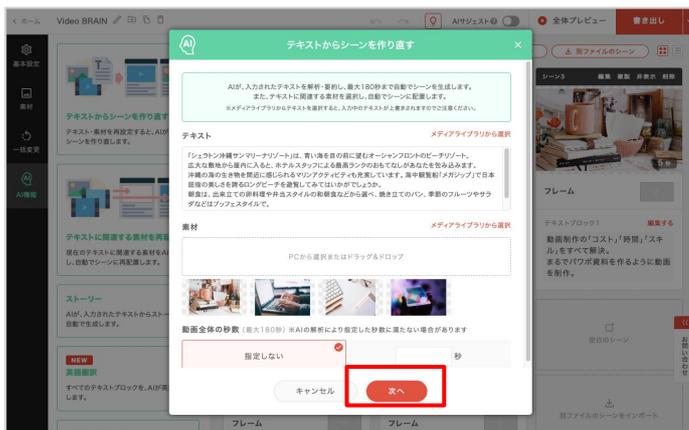
テキストからシーンを作り直す



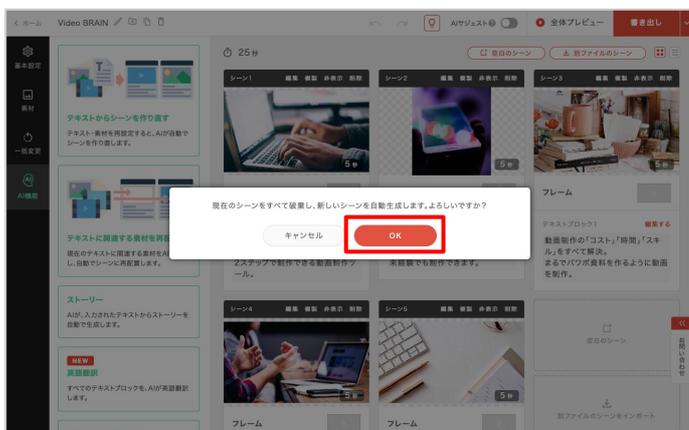
「テキストからシーンを作り直す」をクリックしてください。



入稿画面が表示されます。
テキスト、素材、動画全体の秒数を入力してください。

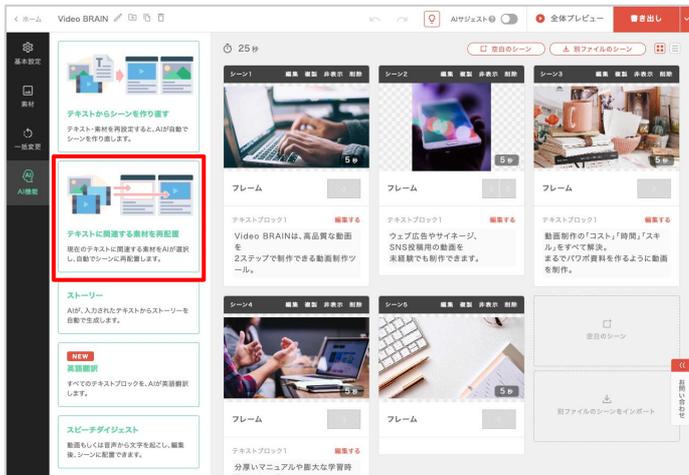


入稿が完了したら「次へ」をクリックしてください。

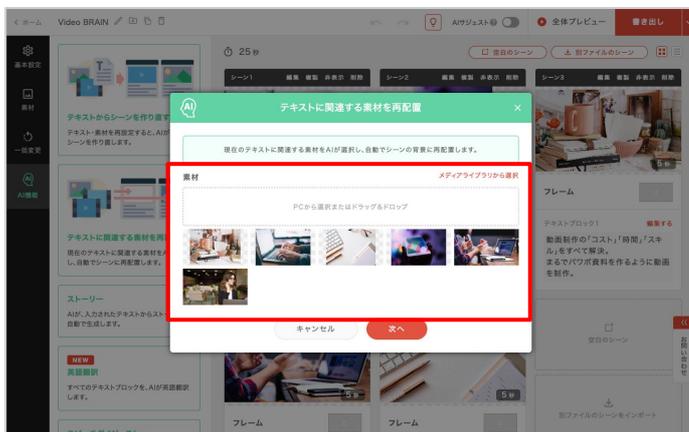


確認画面が表示されます。
「OK」をクリックしてください。

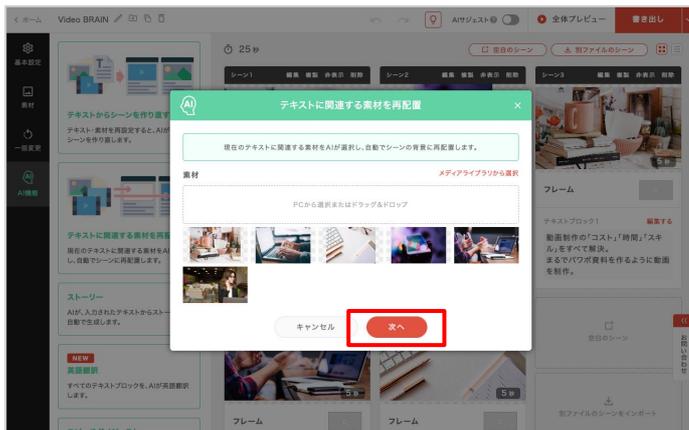
テキストに関連する素材を再配置



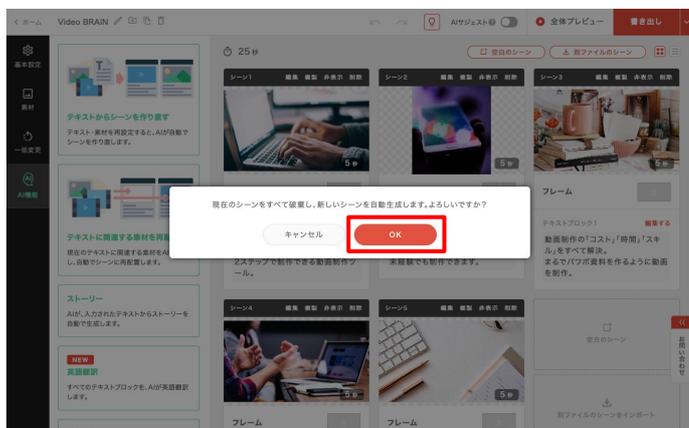
「テキストに関連する素材を再配置」をクリックしてください。



入稿画面が表示されます。
素材を設定してください。

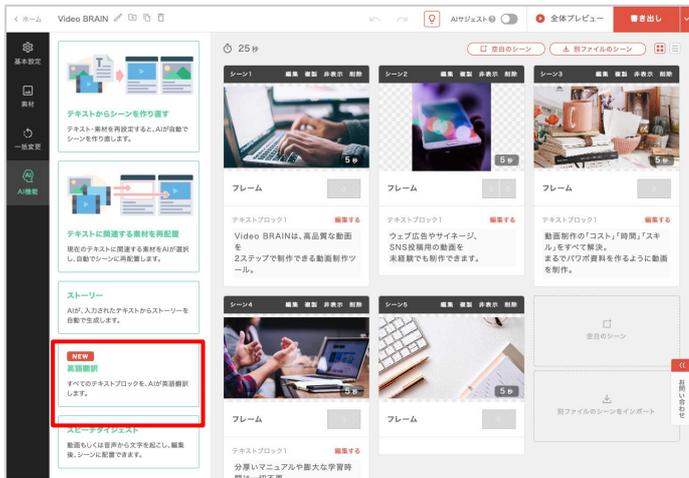


入稿が完了したら「次へ」をクリックしてください。

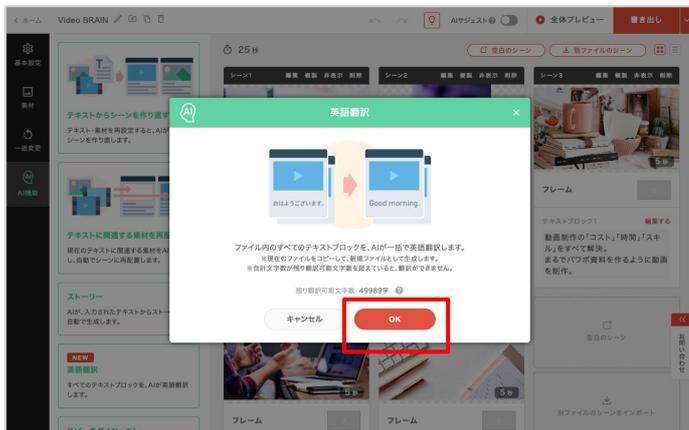


確認画面が表示されます。
「OK」をクリックしてください。

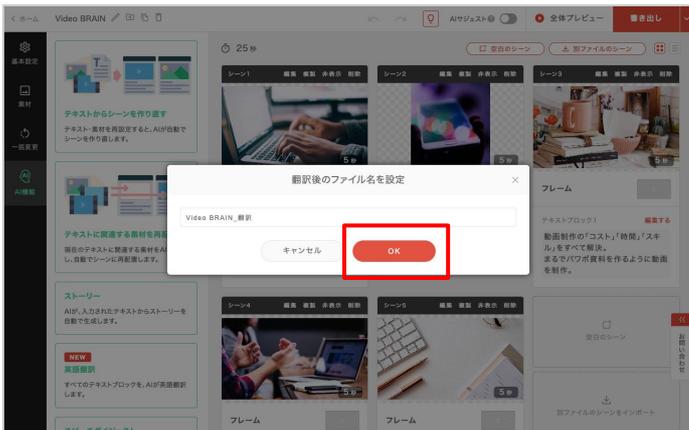
英語翻訳



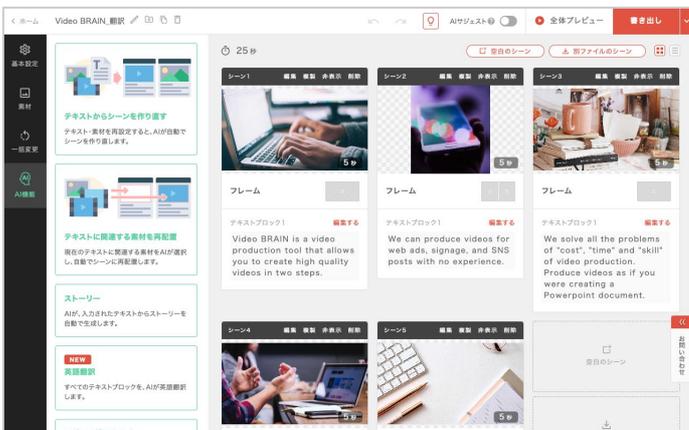
「英語翻訳」をクリックしてください。



残り翻訳可能文字数を確認し「OK」をクリックしてください。

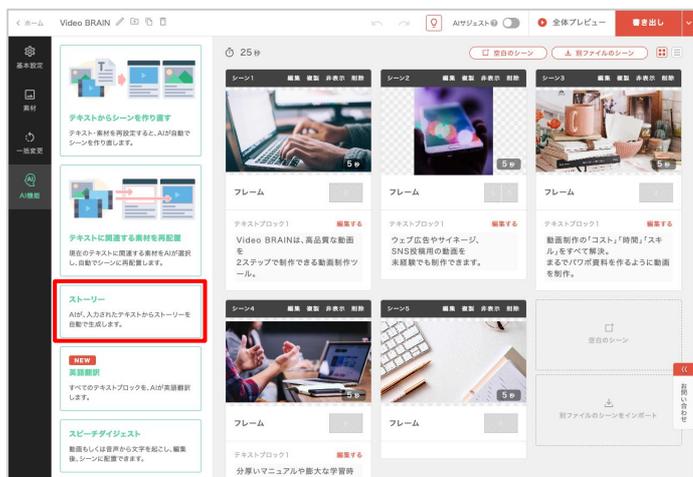


翻訳後のファイル名を設定してください。
「OK」をクリックすると、翻訳を実行します。



翻訳が完了すると、新しく生成されたファイルの編集画面へ遷移します。

ストーリー

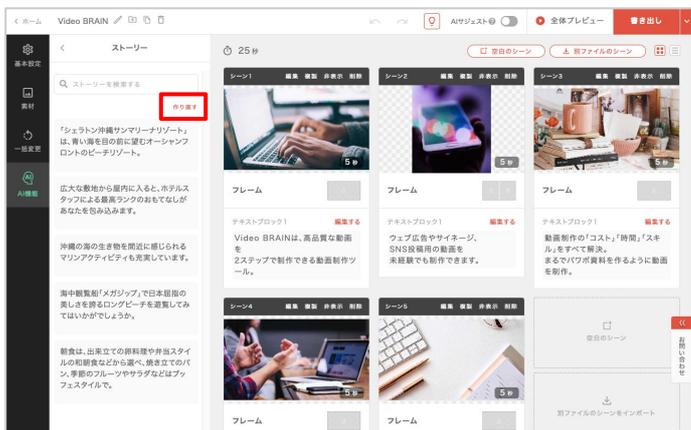


「ストーリー」をクリックしてください。

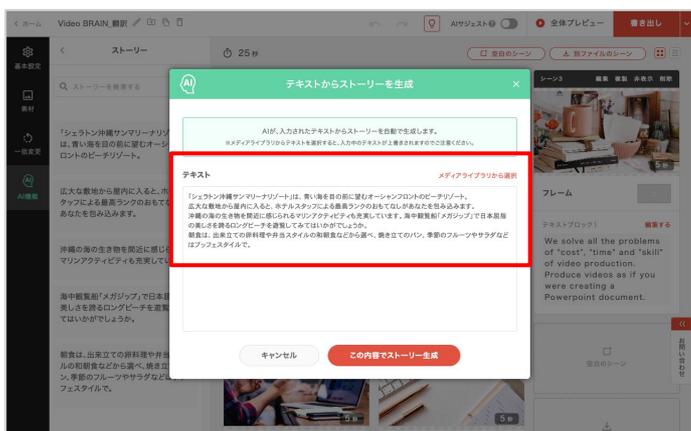


候補一覧に、AIが文節毎に区切ったテロップがありますので、変更したい内容をドラッグ&ドロップをしてください。

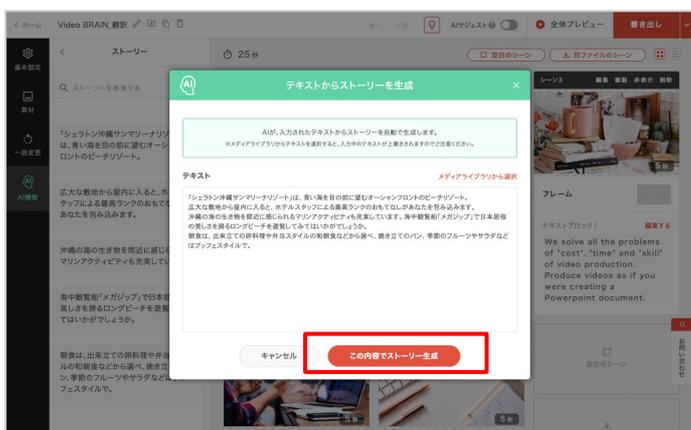




ストーリーに追加で入稿したい場合は「作り直す」をクリックしてください。



入力画面が表示されます。テキストを入力してください。



「この内容でストーリーを生成する」をクリックしてください。

05

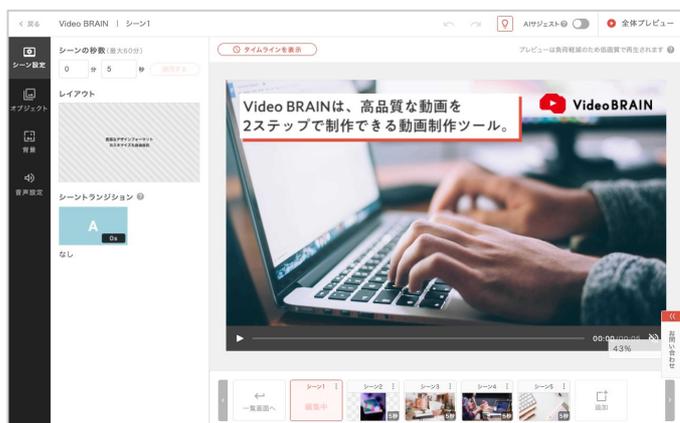
シーンの個別編集

05-1 個別編集



各シーンの右上にある「編集」もしくは素材のサムネイルをクリックすると「個別編集画面」に遷移します。

個別編集画面



個別編集画面では、シーンごとに更に詳細な編集が可能です。

「シーン設定」「オブジェクト」「背景」「音声設定」「タイムライン」を編集することができます。

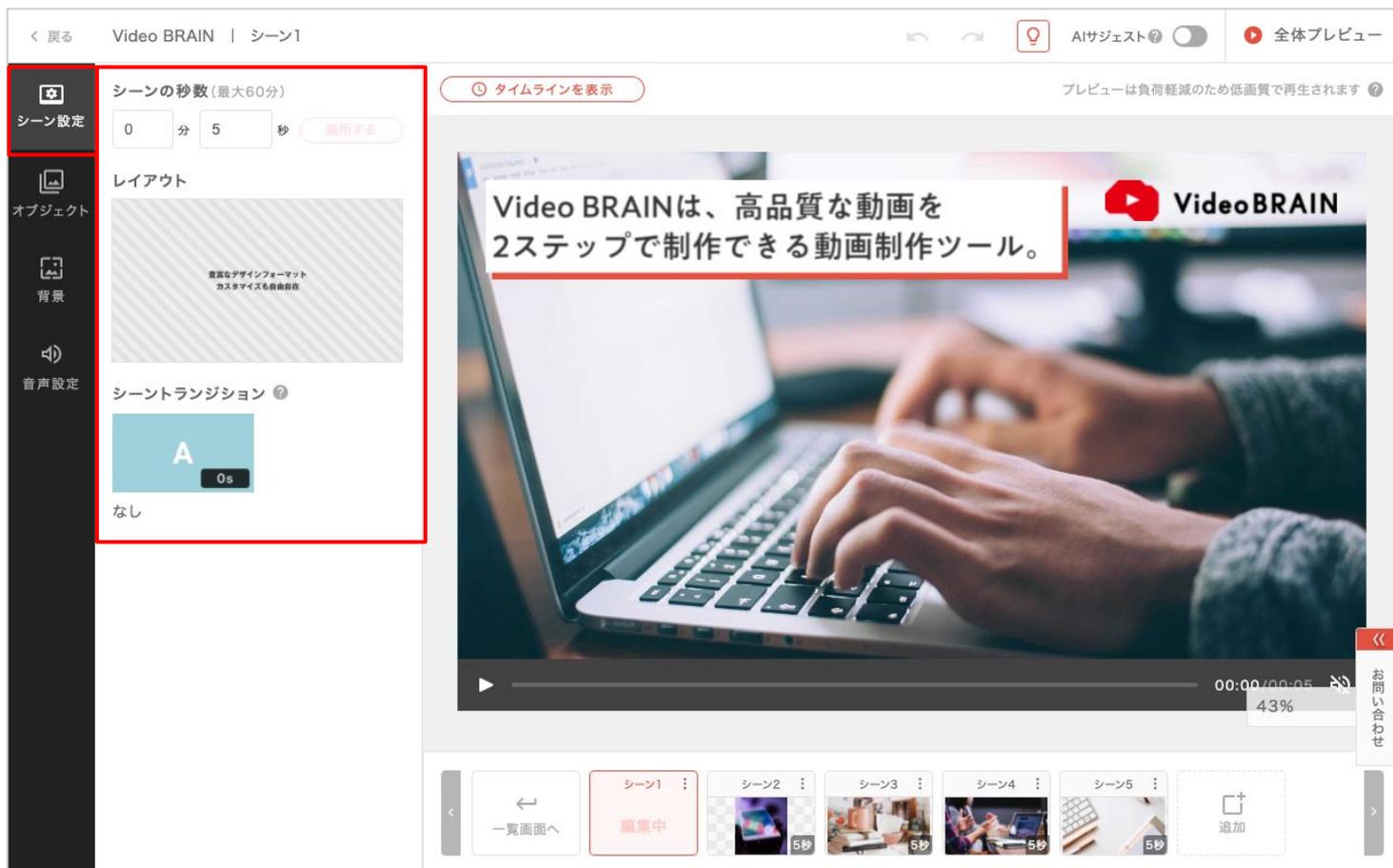
再生ボタンをクリックすると、シーンの内容が確認できます。

また、シーンのサムネイルをクリックすると別のシーンへ移動できます。ここからシーンの追加・複製・入れ替えなどの操作も可能です。

元に戻す・やり直す

操作については [シーン編集の元に戻す・やり直す](#) をご参照ください。

05-2 シーン設定



シーン全体の設定を編集できます。

シーンの秒数

シーンの秒数を設定できます。
0.1秒単位でも設定できます。



レイアウト

サムネイルをクリックすると、レイアウトを変更できます。

変更したいレイアウトを選択し「OK」をクリックしてください。



レイアウトを変更すると、下記の項目が変更されます。

- ・テキストサイズ
- ・テキスト位置
- ・フレーム

作りたいシーンに近いものを選択してください。

シーントランジション

シーントランジションとは、シーンの冒頭に設定される切り替わりの効果です。

サムネイルをクリックすると、シーントランジションを変更できます。

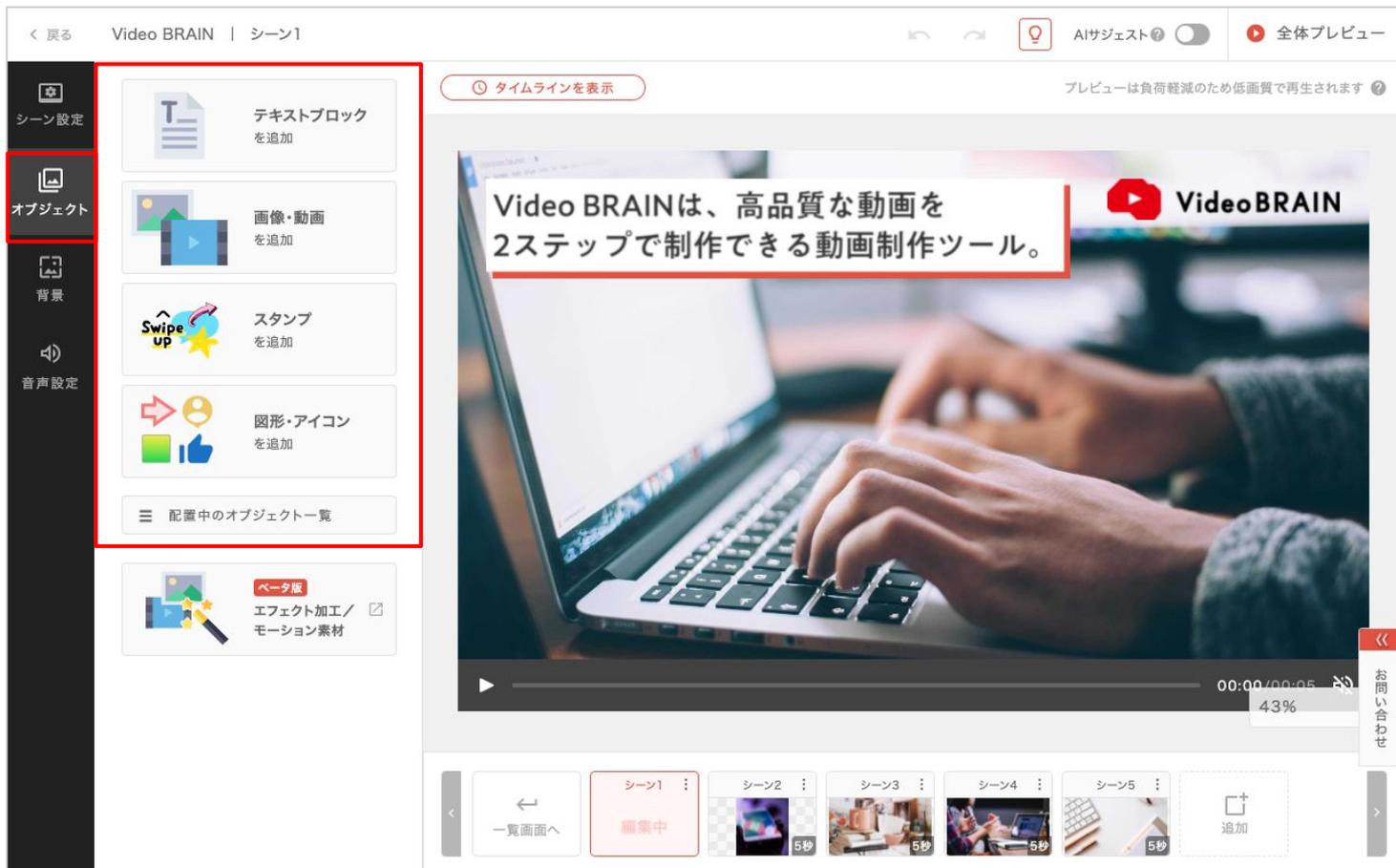
マウスオンすると再生マークが表示され、クリックすると、動きやデザインの確認ができます。

任意のシーントランジションを選択すると、シーンに適用されます。

→ [シーントランジションの一覧](#)



05-3 オブジェクト

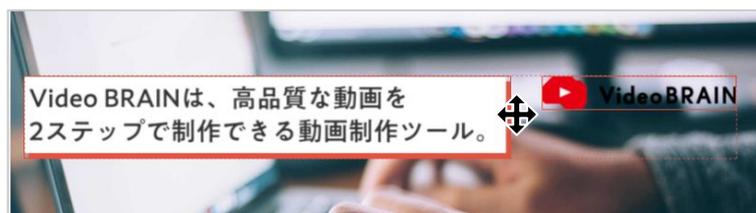


シーンに配置するオブジェクト(テキスト、画像、動画、スタンプ、アイコン)の追加ができます。

任意のオブジェクトをクリックすると選択状態になり、ドラッグ&ドロップで自由な配置ができます。



また、マウสดラッグによる範囲選択を行うかShiftキーを押しながらクリックすることで、複数のオブジェクトを同時に選択できます。



整列

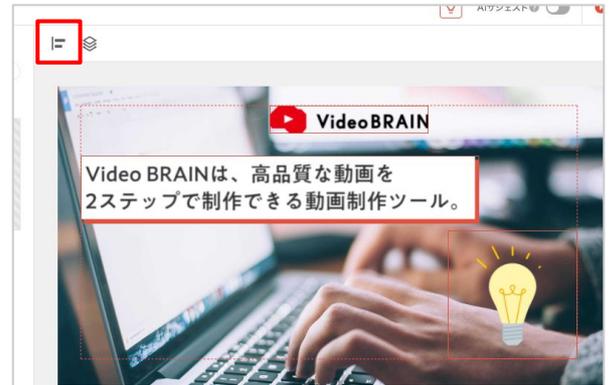
複数のオブジェクトを選択していると、整列が使用できます。

整列

左揃え／左右中央揃え／右揃え／上揃え／
上下中央揃え／下揃えで整列できます。

等間隔

左右に整列／上下に整列で等間隔に配置できます。



コピー・カット・ペースト

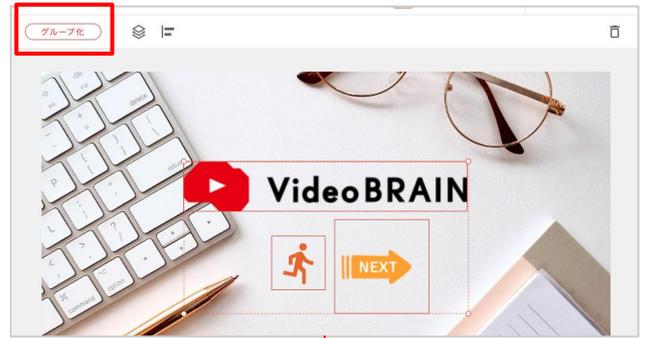
コピー: **Ctrl+C** / カット: **Ctrl+X** / ペースト: **Ctrl+V** (macは **⌘+C** / **⌘+X** / **⌘+V**)
で、オブジェクトを切り取り・複製できます。

コピーしたオブジェクトは、
他のシーン・ファイルにもペーストできます。
※同一タブのみ有効です。[詳しくはこちら](#)



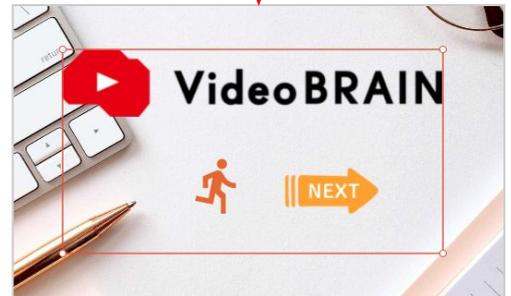
グループ化

複数のオブジェクトを選択すると「**グループ化**」ボタンが表示されます。
クリックすると、グループを作ることができます。
最大30個のオブジェクトをグループ化することができます。



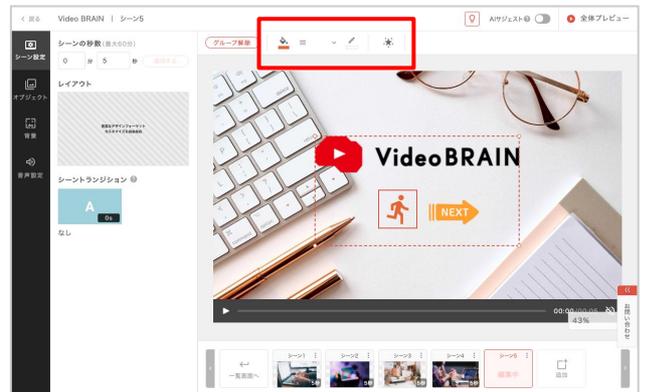
グループ化されたオブジェクトはまとめて移動・サイズ変更・削除が可能です。

※テキストブロックを含むグループの場合、サイズ変更はできません。

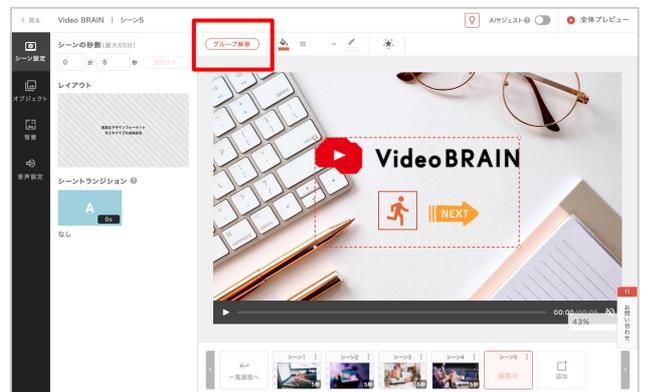


グループ全体を選択している時、グループ内のオブジェクトを個別に選択することができます。
この時、各種編集が可能です。

※位置の変更、削除、テキスト以外のサイズ変更はできません。



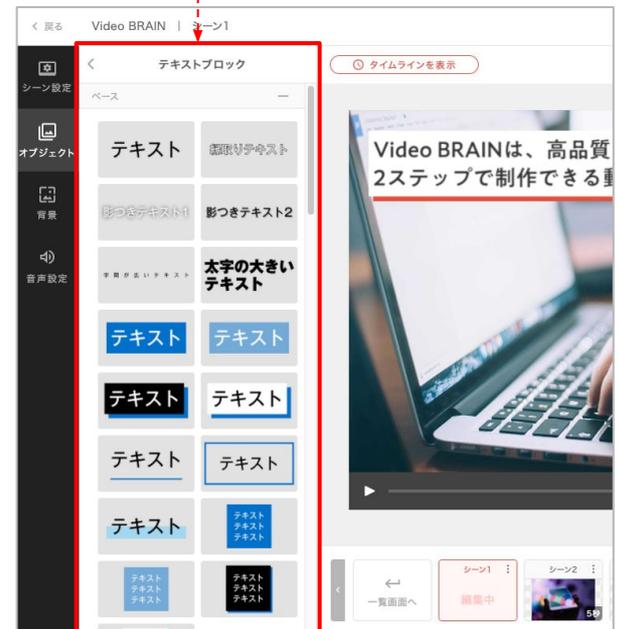
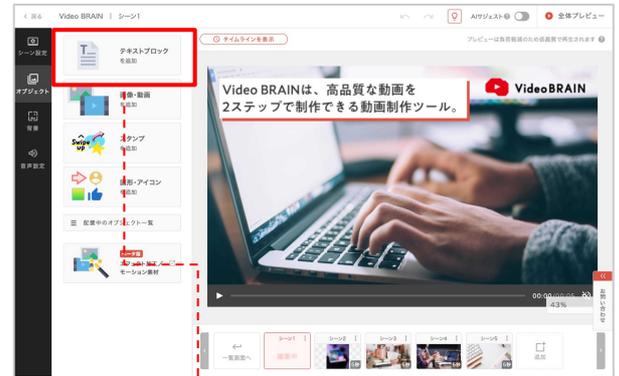
「**グループ解除**」をクリックすると、グループが解除されます。



テキストブロックの追加

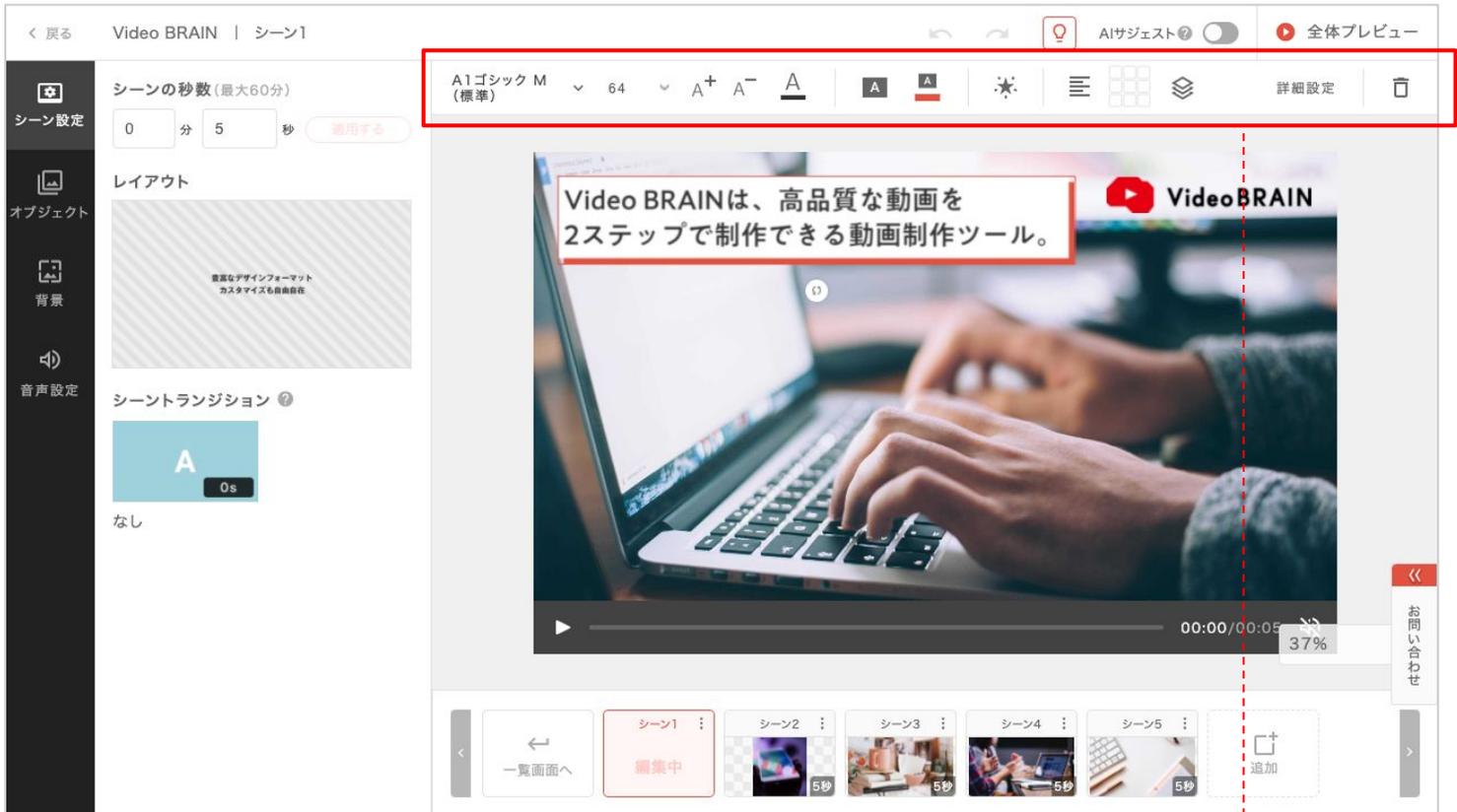
「テキストブロックを追加」をクリックするとすると、テキストブロックのテンプレートが表示されます。
サムネイルをクリックするとシーンへ配置できます。

「ベース」カテゴリは単一のテキストブロック、
その他カテゴリは複数のオブジェクトを組み合わせたグループとして配置されます。



テキストブロックの編集

任意のテキストをクリックすると選択状態になります。
この時、上部のツールバーから編集を行うとテキスト全体に変更が適用されます。
テキスト内容の編集は テキスト編集モード で行います。



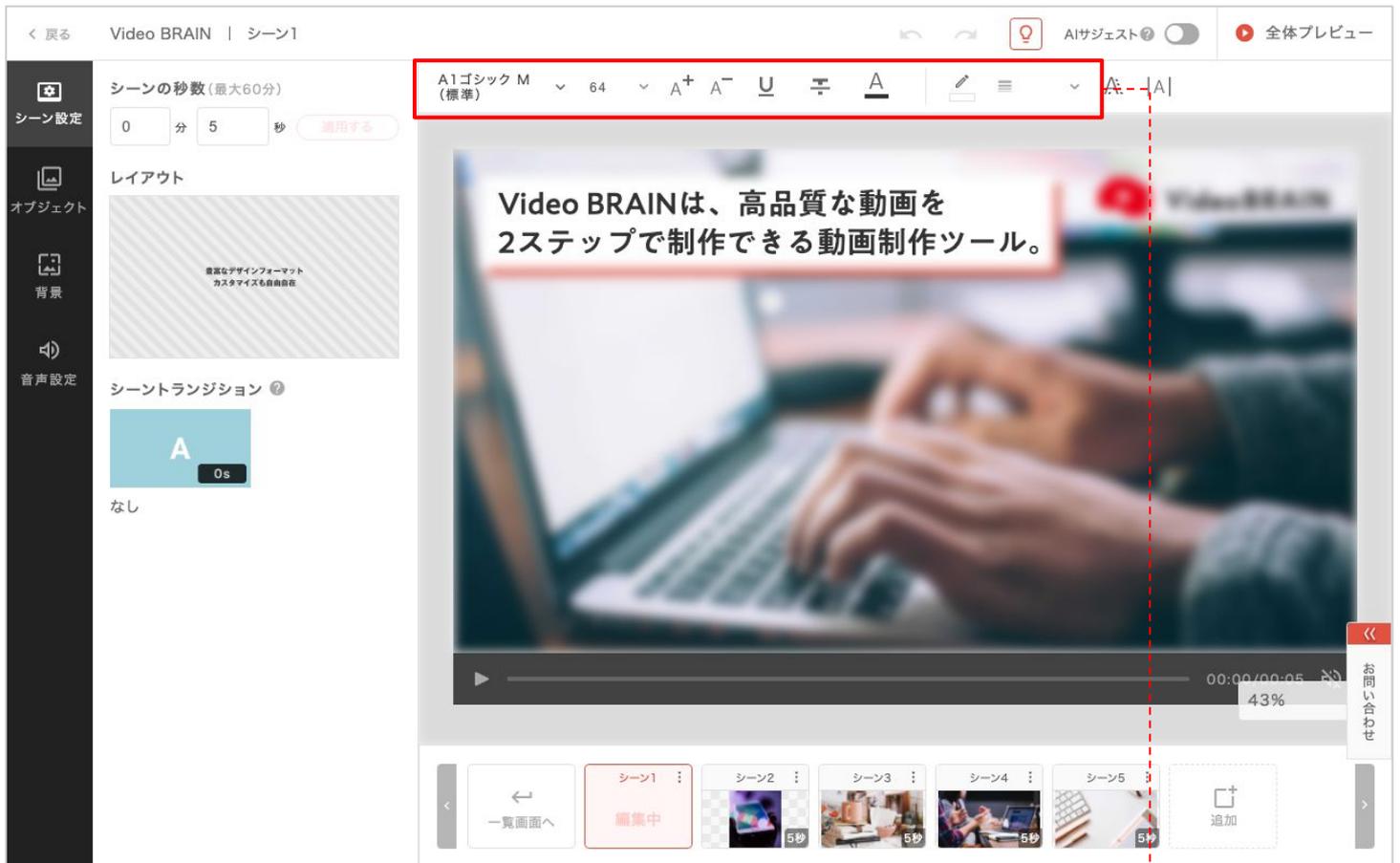
テキストブロック選択時の編集項目

- ・フォント
- ・テキストサイズ/拡大・縮小
- ・テキストカラー
- ・ブロックデザイン
- ・ブロックデザインカラー
- ・アニメーション
- ・文字寄せ
- ・9箇所配置
- ・重なり順
- ・詳細設定
- ・削除

テキスト編集モード

テキストをダブルクリックすると「**テキスト編集モード**」になります。
テキストサイズ、テキストカラーは選択した文字ごとに変更が適用されます。

テキスト入力はシーン一覧画面からも可能です。



テキスト編集モード時の編集項目

- ・フォント
- ・テキストサイズ/拡大・縮小
- ・下線
- ・取り消し線
- ・テキストカラー
- ・枠線の塗り
- ・枠線の太さ
- ・影
- ・字間

フォント

フォントボックスをクリックし、任意のフォントを選択すると変更できます。

一部フォントの日本語表示について

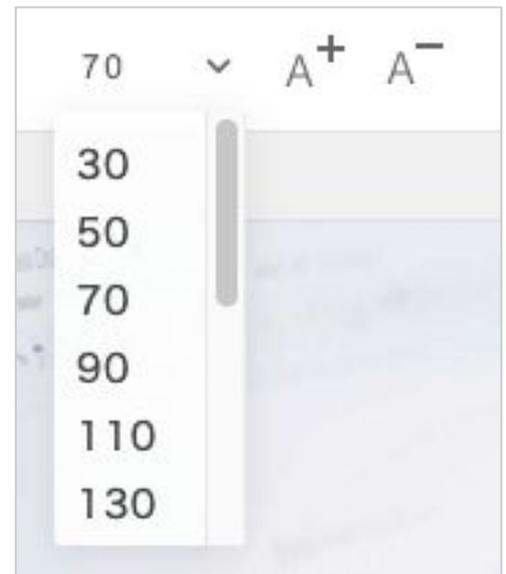


テキストサイズ

テキストサイズボックスをクリックし、数値を選択、または数値を入力すると、テキストサイズが変更できます。

テキストサイズの拡大・縮小

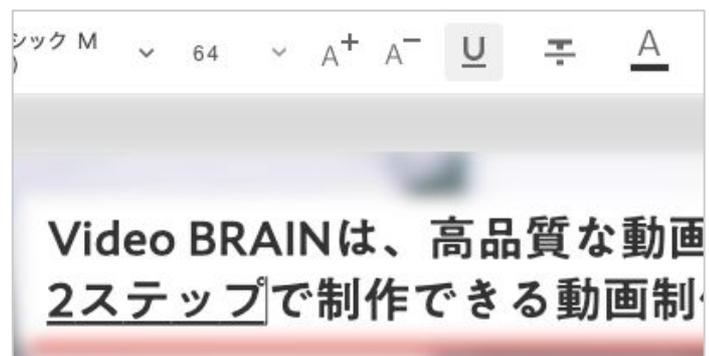
拡大ボタン・縮小ボタンをクリックすると、テキストを段階的に拡大・縮小できます。



下線

下線ボタンをクリックすると、テキストに下線を付けることができます。

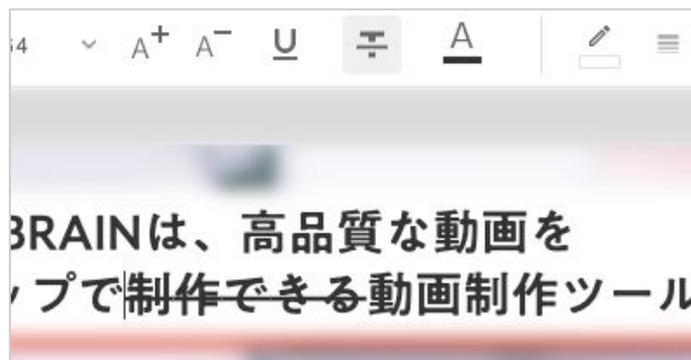
下線が適用されているテキストを選択し、再度下線ボタンをクリックすると解除できます。



取り消し線

取り消し線ボタンをクリックすると、テキストに取り消し線を付けることができます。

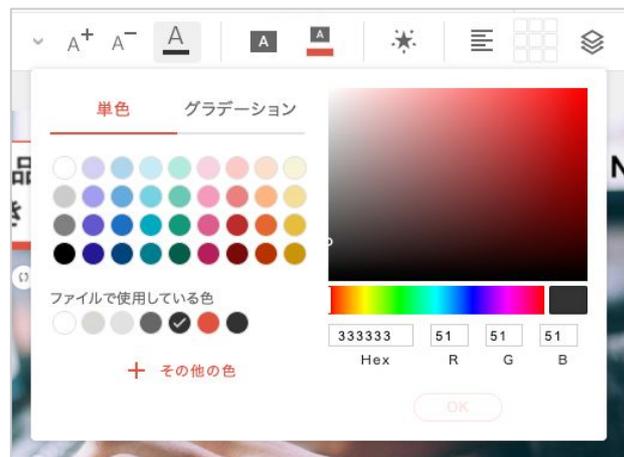
取り消し線が適用されているテキストを選択し、再度取り消し線ボタンをクリックすると解除できます。



テキストカラー

テキストカラーボタンをクリックし、カラーパレットで色を選択すると変更できます。

「**その他の色**」をクリックすると、自由選択、hex・RGB値での入力ができます。

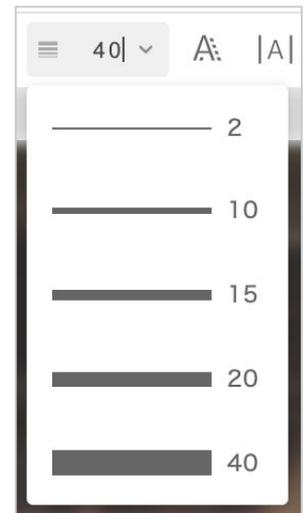
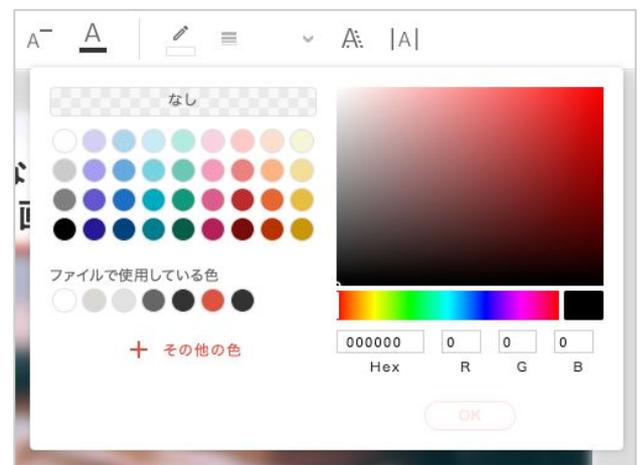


枠線

枠線の色ボタンをクリックし、カラーパレットで色を選択すると枠線が表示されます。

「その他の色」をクリックすると、自由選択、hex・RGB値での入力ができます。

また、枠線の太さボタンをクリックし、サイズを選択、もしくは数値を入力すると、枠線の太さの調整ができます。



影

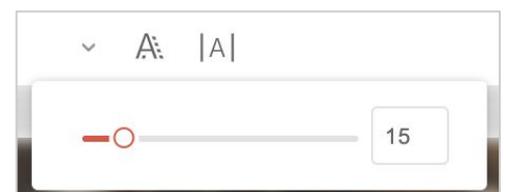
影ボタンをクリックすると、テキストに影が表示されます。距離やぼかし、濃さなどそれぞれのお好みに合わせてスライダーで調整してください。

「影を適用」のチェックを外すと影を非表示にできます。



字間

字間ボタンをクリックし、スライダーで調整、もしくは数値を入力すると、字間の変更ができます。



ブロックデザイン

ブロックデザインボタンをクリックします。

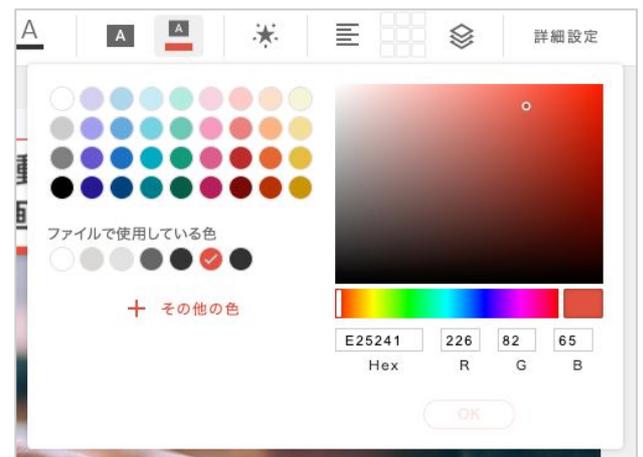
変更したいデザインのサムネイルを選択し「OK」をクリックしてください。



ブロックデザインカラー

ブロックデザインに反映される色を設定できます。

ブロックデザインカラーボタンをクリックし、カラーパレットで色を選択すると変更されます。「その他の色」をクリックすると、自由選択、hex・RGB値での入力ができます。



アニメーション

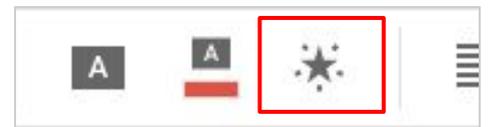
アニメーションボタンをクリックします。

お好みのアニメーションを選択し「OK」をクリックしてください。

また「詳細設定」をクリックすると、アニメーションの詳細設定へ移動します。

詳細設定では、アニメーションの組み合わせや表示速度などをカスタマイズできます。

右のプレビューエリアで項目の組み合わせイメージを確認できます。



開始(デザイン)

ベースやフレームなどの装飾部分の表示開始の動きを設定できます。

開始(テキスト)

テキスト部分の表示開始の動きを設定できます。

※設定が「なし」の場合、開始(デザイン)と同時に表示されます。

表示中

テキストブロックが表示されてる間、継続的に行われる動きを設定できます。

終了

テキストブロックの表示終了の動きを設定できます。

文字寄せ

文字寄せボタンをクリックすると、文字寄せを変更できます。



配置

選択した位置にテキストを配置する機能です。

9箇所のいずれかの口を選択してください。

9箇所配置ボタンで配置を変更すると、配置に合わせて文字寄せも変更します。

※9箇所配置にした場合、文字寄せの変更はできません。



9箇所以外の場所に配置したい場合は、[プレビュー画面でのドラッグ&ドロップ](#)か、[詳細設定](#)をご使用ください。

重なり順

重なり順ボタンをクリックすると、重なり順を変更できます。



詳細設定

以下の操作ができます。

■配置の座標指定

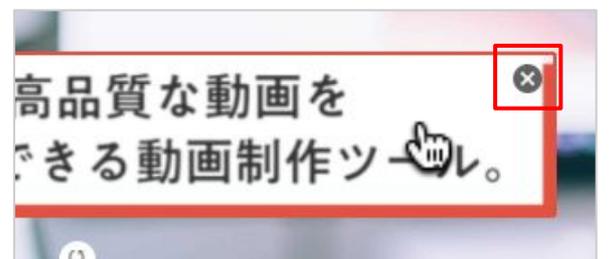
x軸の数値は横方向、y軸の数値は縦方向の配置です。座標の起点は左上です。

■角度の数値指定

削除

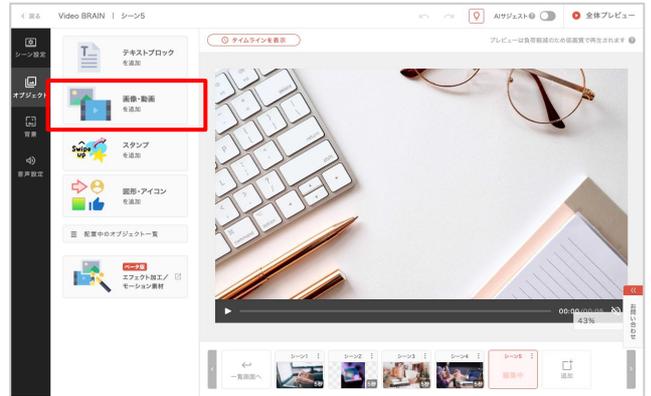
枠内にマウスオンすると表示される「×」をクリック、または、右上のゴミ箱アイコンをクリックで削除できます。

[配置中のオブジェクト一覧](#)からも削除ができます。

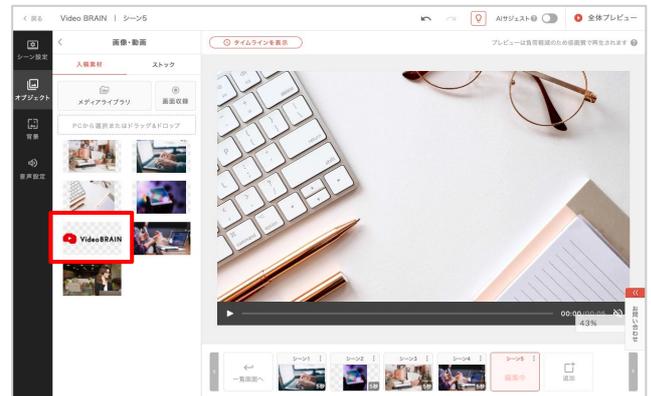


画像・動画の追加

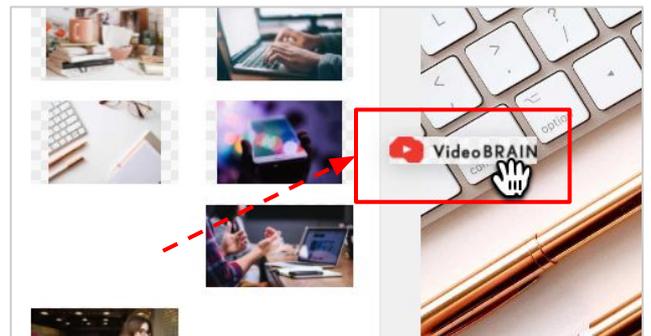
「画像・動画を追加」をクリックします。



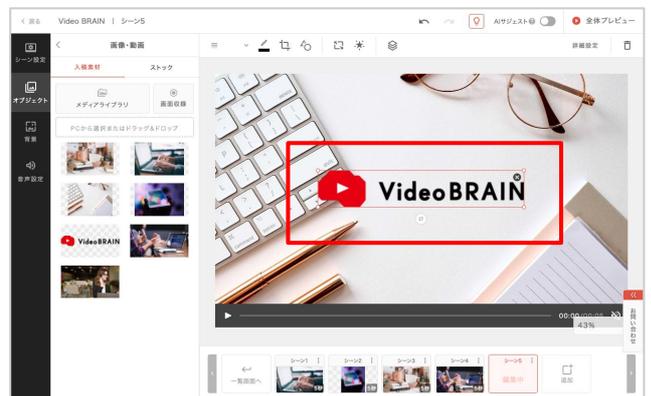
素材のサムネイルをクリックするとシーンに追加されます。



また、サムネイルをプレビュー上の空いている場所に直接ドラッグ & ドロップし配置することもできます。



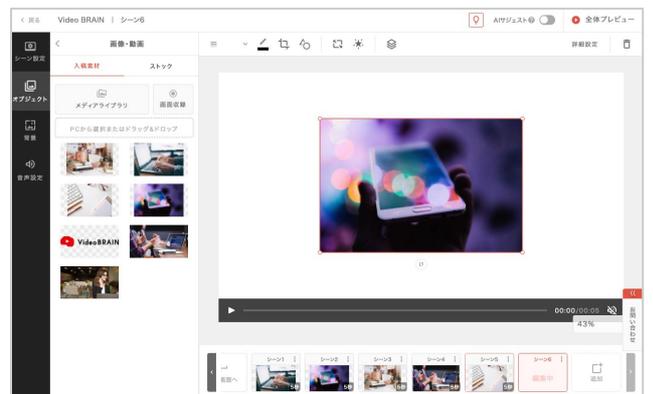
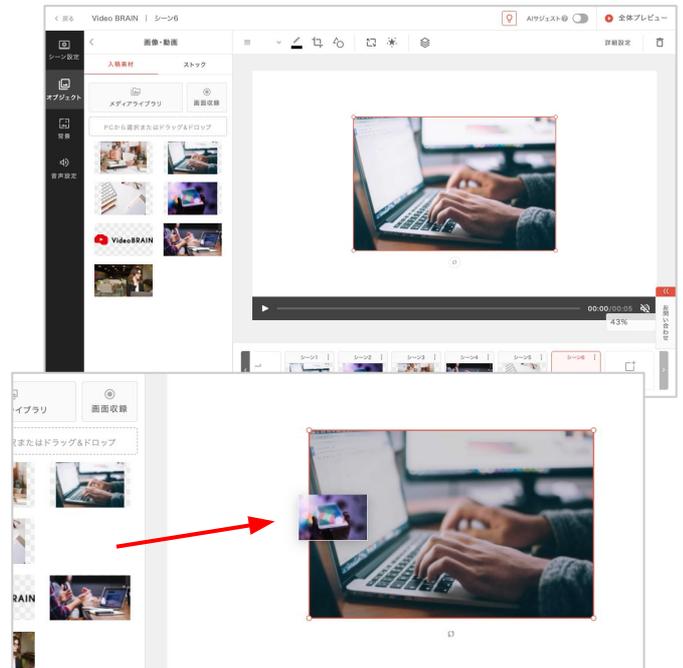
お手持ちの素材は、ドラッグ & ドロップでアップロードできます。
また、メディアライブラリから過去アップロードしたファイルも選択できます。



※1つのシーンに設定できる素材の上限は、オブジェクトと背景を合わせて画像30点・動画9点です。

画像・動画の差し替え

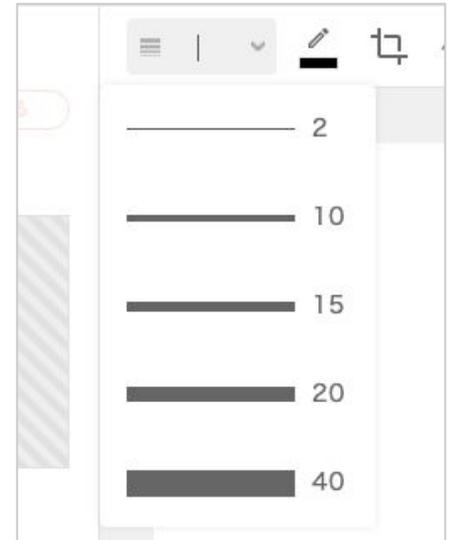
素材のサムネイルをプレビュー上の画像・動画オブジェクト上にドラッグ&ドロップすることで、オブジェクトの位置やサイズを変えずに素材の差し替えができます。



画像・動画の編集

枠線の太さ

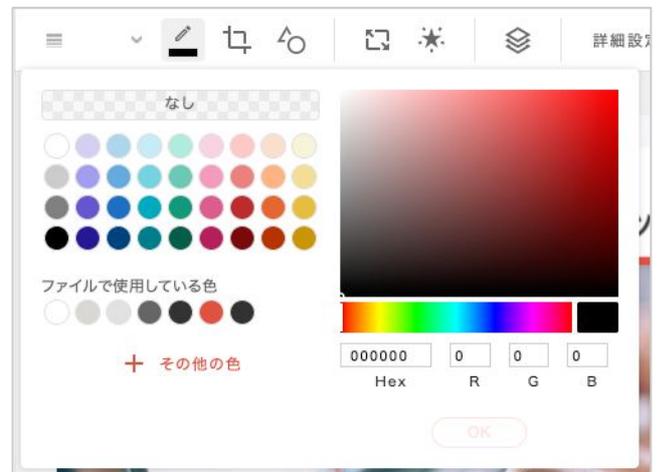
サイズを選択、または変更したい数値を入力してください。



枠線の塗り

枠線の塗りボタンをクリックし、カラーパレットで色を選択すると変更されます。

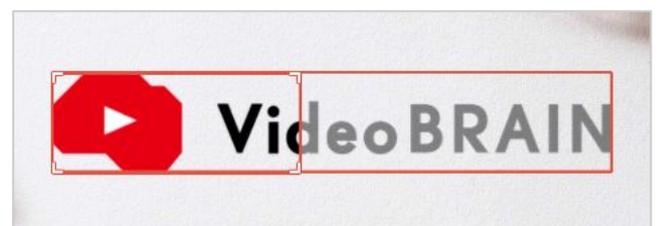
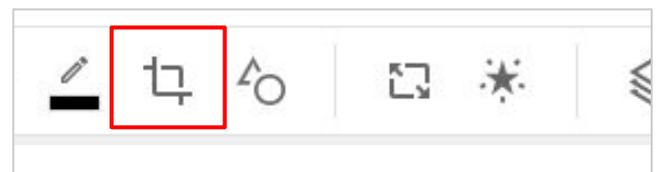
「その他の色」をクリックすると、自由選択、hex・RGB値での入力ができます。



切り抜き位置

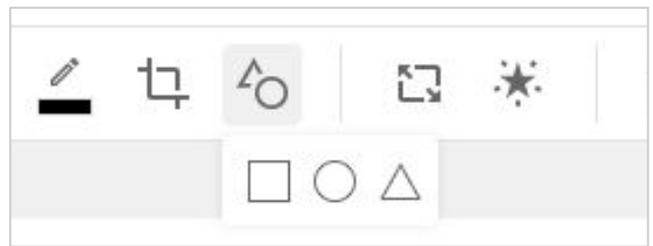
ダブルクリック、または切り抜き位置アイコンをクリックすると、素材の切り抜き位置を調整できます。

ドラッグして動かすことで調整が可能です。



切り抜きの形

切り抜きの形アイコンをクリックすると、素材の切り抜きの形状を変更できます。



拡大・縮小

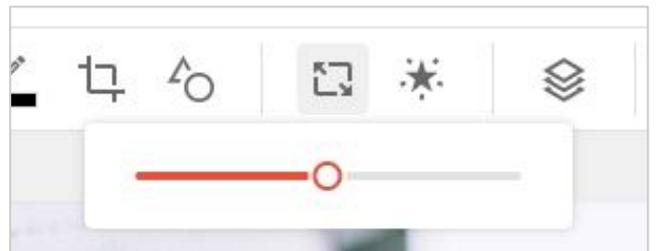
枠の四角の○をドラッグ&ドロップすると、サイズの拡大・縮小ができます。

また、サイズアイコンをクリックするとスライダーが表示されます。

移動させるとサイズを調整することができます。

スライダーを右端まで移動させると、動画サイズぴったりに広げることができます。

※短辺のサイズを50未満にすることはできません。



アニメーション

アニメーションボタンをクリックします。
お好みのアニメーションを選択し「OK」をクリックしてください。
また「詳細設定」をクリックすると、アニメーションの詳細設定へ移動します。

詳細設定では、アニメーションの組み合わせや表示速度などをカスタマイズできます。
右のプレビューエリアで項目の組み合わせイメージを確認できます。

開始

オブジェクトの表示開始の動きを設定できます。

表示中

オブジェクトが表示されてる間、継続的に行われる動きを設定できます。

終了

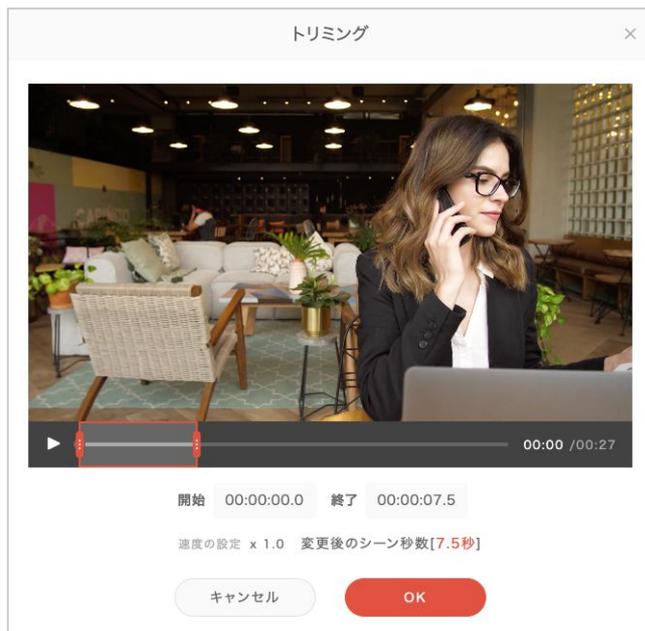
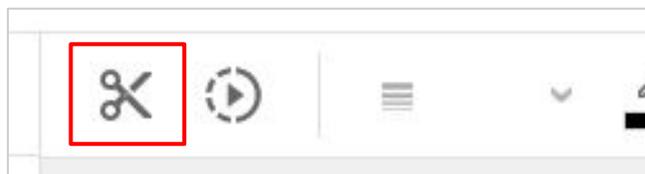
オブジェクトの表示終了の動きを設定できます。



動画のトリミング

配置している素材が動画の場合は、ハサミアイコンが表示され、クリックすると動画素材の使用範囲を設定できます。

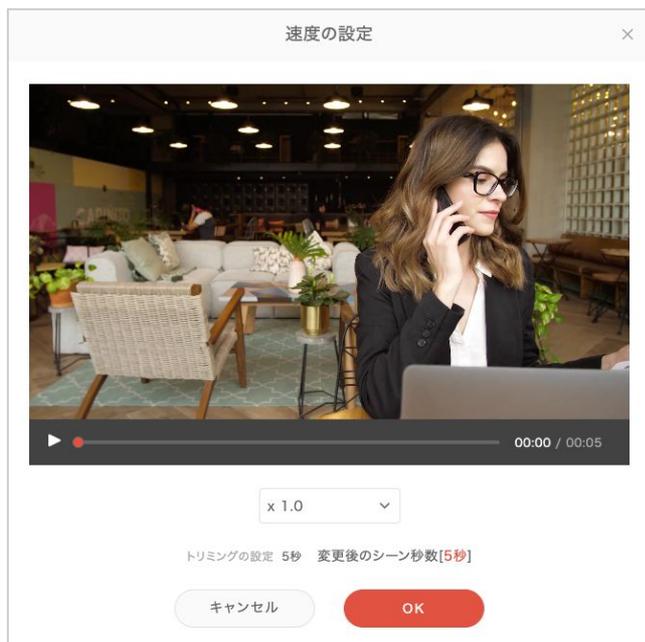
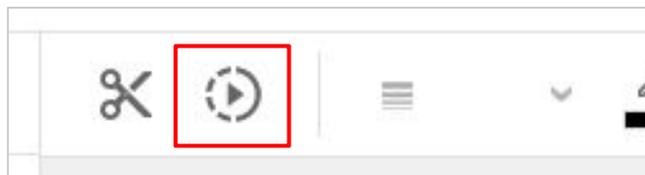
ボックスを操作することで、調整が可能です。



動画の速度設定

配置している素材が動画の場合は、再生アイコンが表示され、クリックすると動画素材の再生速度を設定できます。

プルダウンから選択することで、変更が可能です。



重なり順

重なり順ボタンをクリックすると、重なり順を変更できます。



詳細設定

以下の操作ができます。



■配置の座標指定

x軸の数値は横方向、y軸の数値は縦方向の配置です。座標の起点は左上です。

■サイズの数値指定

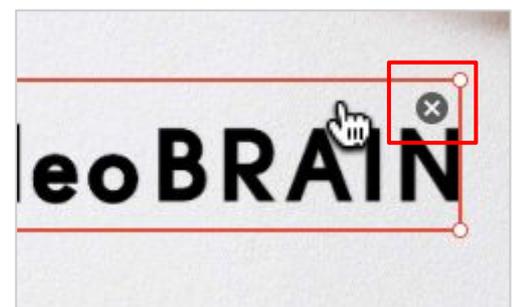
左のボックスは横のサイズ、右のボックスは縦のサイズの数値です。

■角度の数値指定

削除

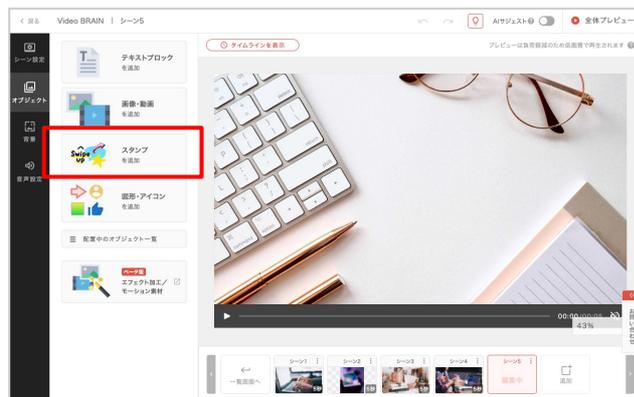
マウスオンすると「×」が表示され、クリックすると削除されます。

[配置中のオブジェクト一覧](#)からも削除できます。

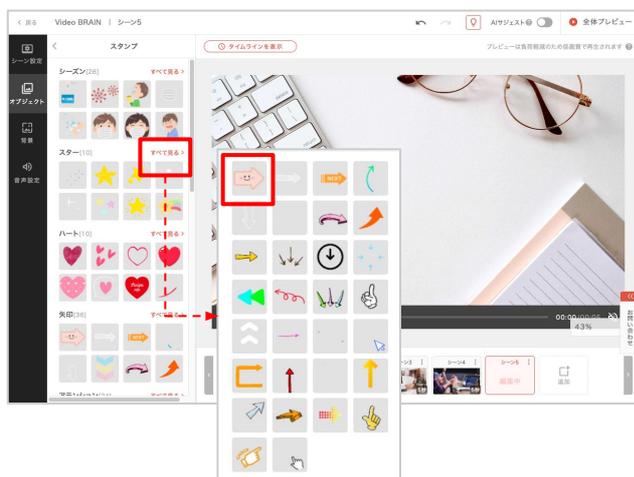


スタンプの追加

「スタンプを追加」をクリックします。

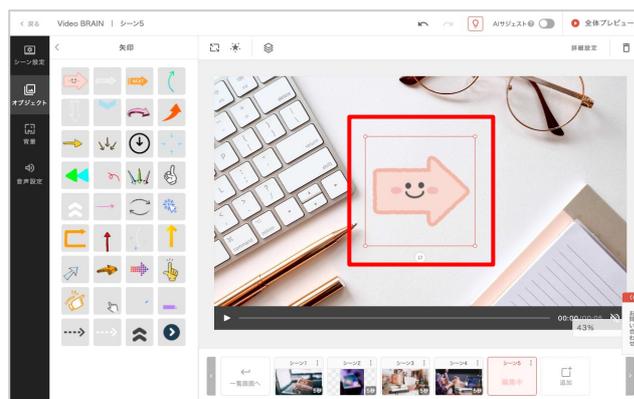


スタンプのリストが表示されます。
「すべて見る」をクリックすると、各カテゴリのすべてのスタンプが表示されます。



スタンプのサムネイルをクリックするとシーンに追加されます。

※1つのシーンに設定できるスタンプの上限は5点です。

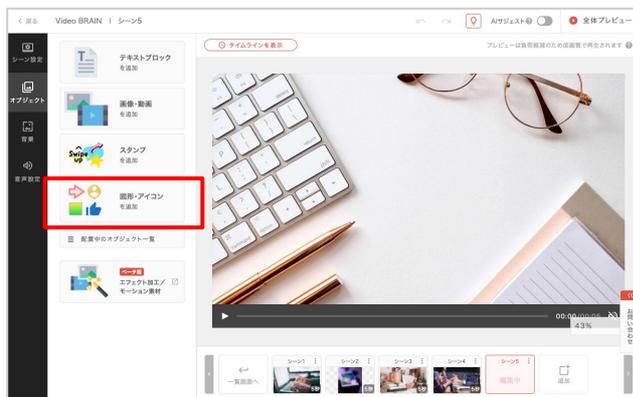


スタンプの編集

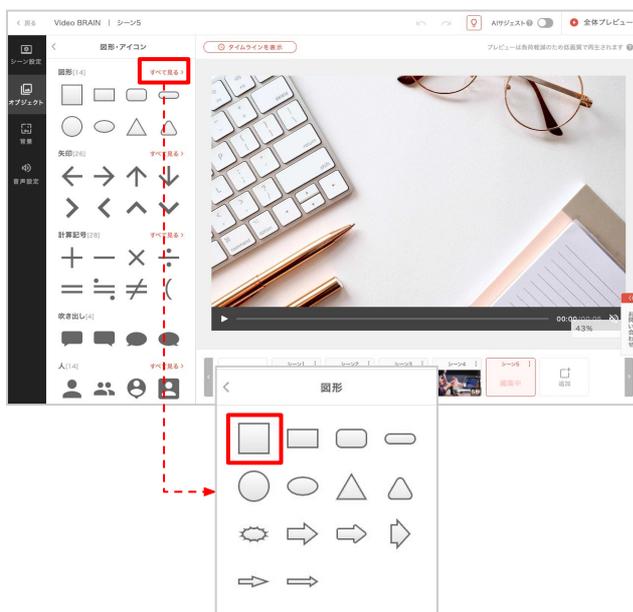
拡大・縮小／アニメーション／重なり順を変更／詳細設定／削除 については、
画像・動画の編集をご参照ください。

図形の追加

「**図形・アイコンを追加**」をクリックします。

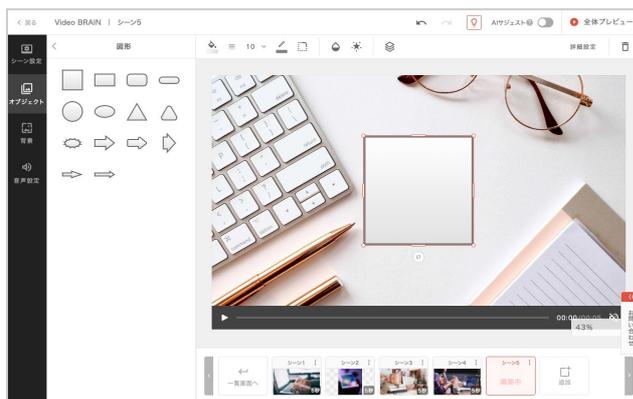


図形のリストが表示されます。
「**すべて見る**」をクリックすると、すべての図形が表示されます。



図形のサムネイルをクリックするとシーンに追加されます。

※1つのシーンに設定できるアイコン・図形の上限は10点です。



図形の編集

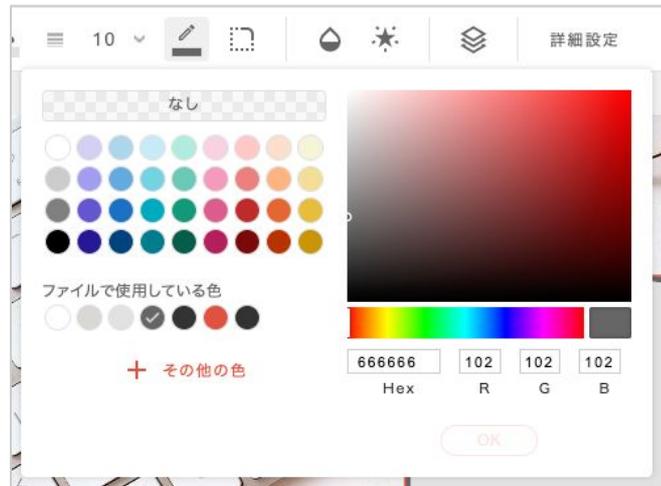
アニメーション／重なり順を変更／詳細設定／削除 については、[画像・動画の編集](#)をご参照ください。

塗り／枠線の塗り

塗り／線の塗りボタンをクリックし、カラーパレットで色を選択すると変更されます。

「**その他の色**」をクリックすると、自由選択、hex・RGB値での入力ができます。

また「**なし**」をクリックすると、塗りが透明になり、線だけの図形にすることができます。



塗り(グラデーション)

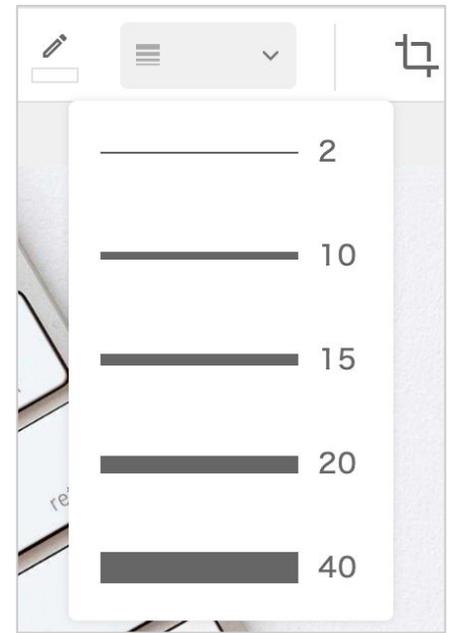
塗りの場合「**グラデーション**」タブをクリックし、カラーパレットでグラデーションを選択すると変更されます。

またカスタムを選択することで、タイプや角度を調整することができます。



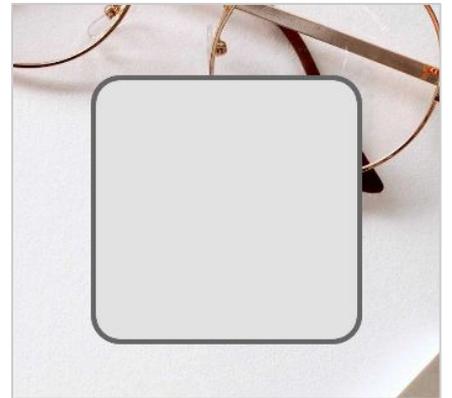
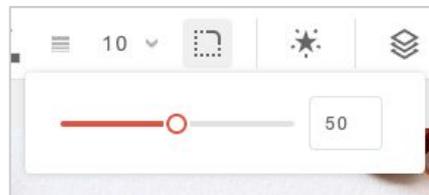
枠線の太さ

サイズを選択、または変更したい数値を入力してください。



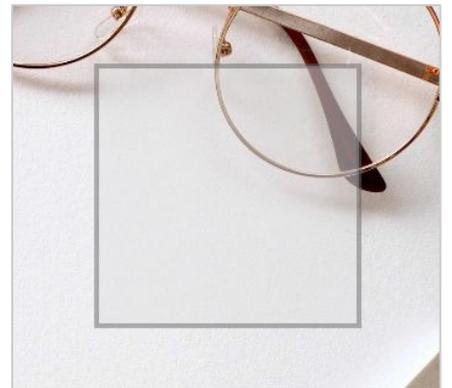
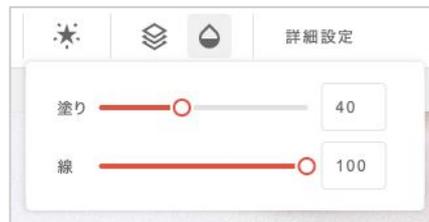
角丸

図形の角の丸さを変更できます。スライダーを移動、または変更したい数値を入力してください。



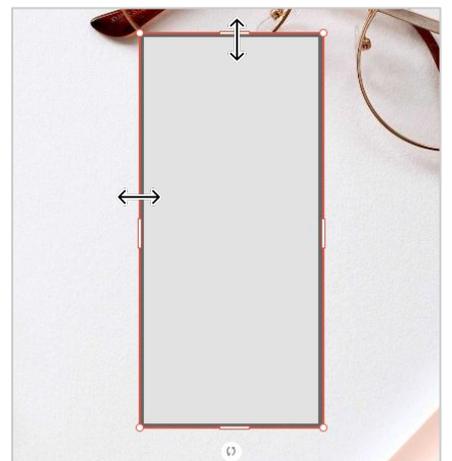
不透明度

塗りと線の不透明度を変更できます。スライダーを移動、または変更したい数値を入力してください。



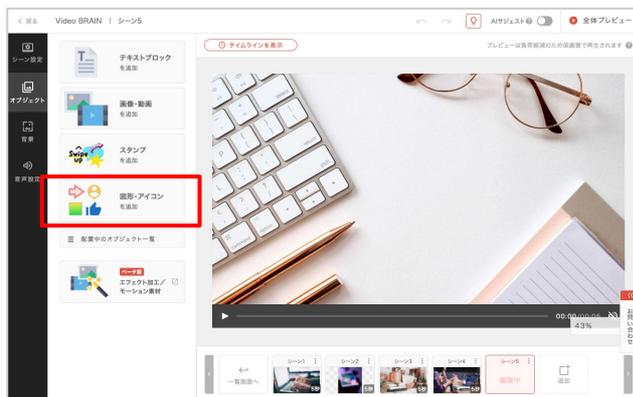
拡大・縮小

枠の四角の○をドラッグ&ドロップすると、サイズの拡大・縮小ができます。また上下左右をドラッグすると自由な形に変更できます。

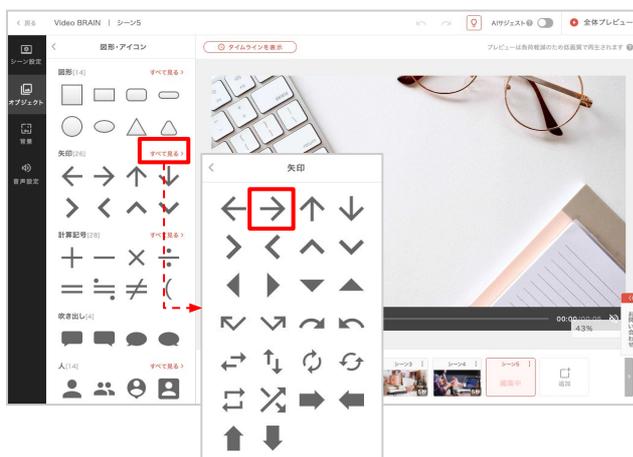


アイコンの追加

「**図形・アイコンを追加**」をクリックします。

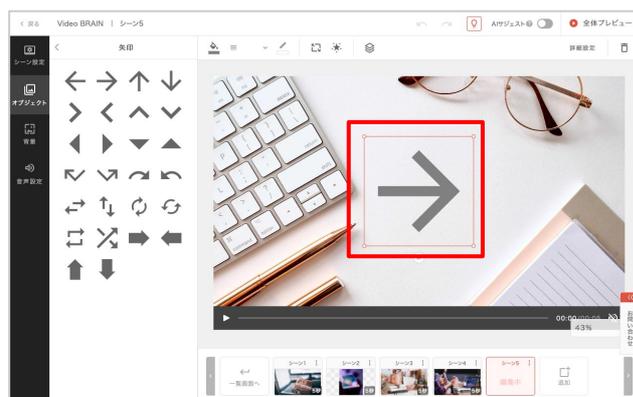


アイコンのリストが表示されます。
「**すべて見る**」をクリックすると、各カテゴリのすべてのアイコンが表示されます。



アイコンのサムネイルをクリックするとシーンに追加されます。

※1つのシーンに設定できるアイコン・図形の上限は10点です。



アイコンの編集

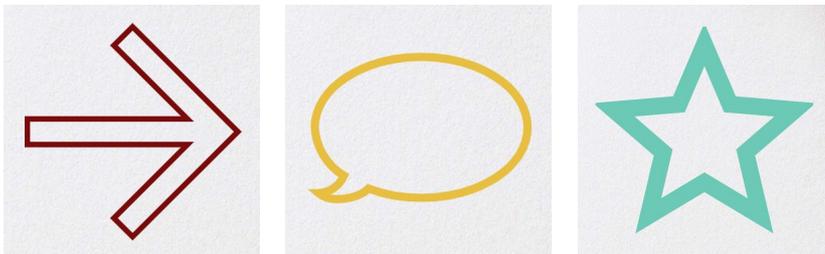
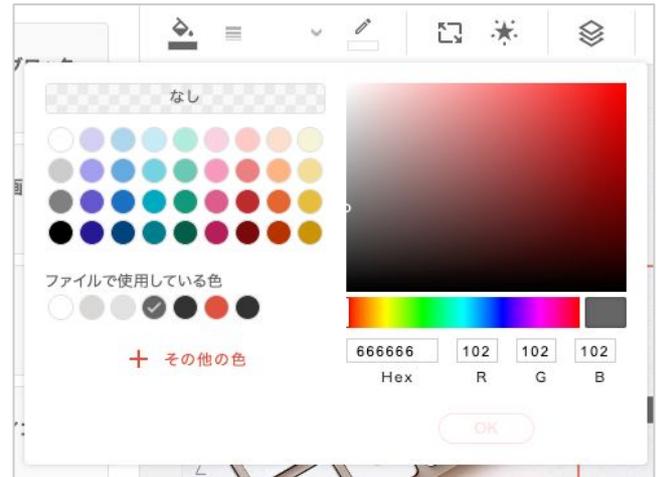
拡大・縮小／アニメーション／重なり順を変更／詳細設定／削除 については、[画像・動画の編集](#)をご参照ください。

塗り／枠線の塗り

塗り／枠線の塗りボタンをクリックし、カラーパレットで色を選択すると変更されます。

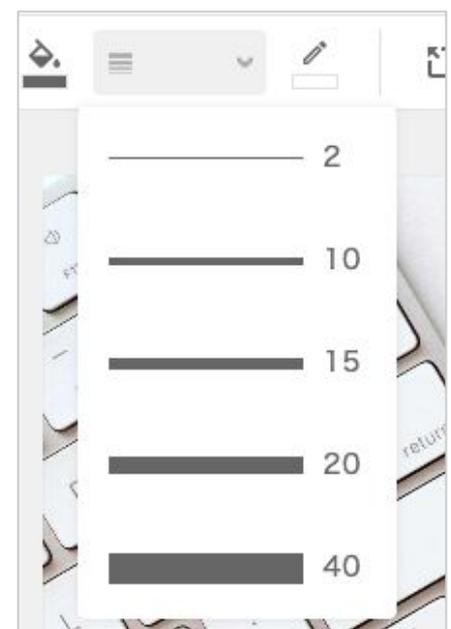
「**その他の色**」をクリックすると、自由選択、hex・RGB値での入力ができます。

また、塗りの場合「**なし**」をクリックすると、塗りが透明になり、線だけのアイコンにすることができます。



枠線の太さ

サイズを選択、または変更したい数値を入力してください。

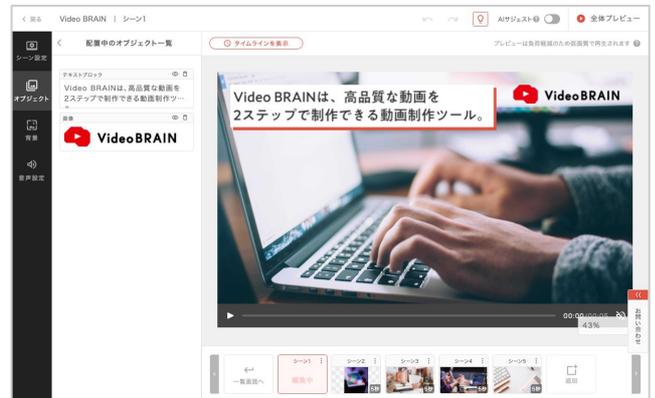


配置中のオブジェクト一覧

「配置中のオブジェクト一覧」をクリックすると、オブジェクトの一覧が表示されます。

各オブジェクトをクリックすると、選択状態になります。

また、Shiftキーを押しながらクリックすると複数のオブジェクトを同時に選択できます。



非表示

非表示ボタンをクリックすると、オブジェクトを非表示にできます。

「非表示を解除」をクリックすると、再び表示されます。



削除

削除ボタンをクリックすると、オブジェクトを削除できます。



05-4 背景

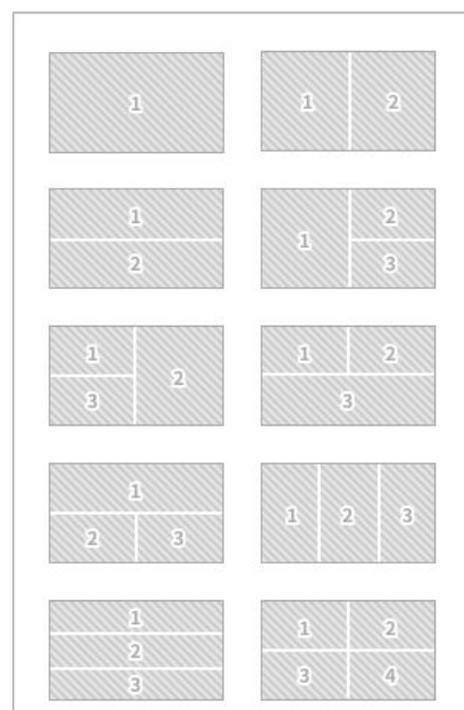


シーンの背景となる、フレーム、素材、アニメーション、カラーマットを設定できます。

フレーム

サムネイルをクリックすると、フレームを変更できます。

選択したフレームに応じた数の素材ボックスが表示されます。



素材

素材ボックスのサムネイルをクリックすると、素材を変更できます。
設定したい素材をクリックしてください。

お手持ちの素材を追加したい場合は、アップロードが可能です。また、メディアライブラリから過去アップロードしたファイルも選択が可能です。



動画素材を複数挿入する場合：

「[処理時間の目安について](#)」をご確認ください。

また、プレビューでは画質が低下しますが、書き出した動画の画質に影響はありません。

素材の調整(画像)

切り抜き位置アイコンをクリックすると、画像素材の大きさや切り抜き位置を調整できます。

スライダー、もしくはサムネイルを移動することで調整が可能です。

横幅や縦幅にフィットさせることもできます。



詳細設定

素材の座標を指定できる機能です。x軸の数値は横方向、y軸の数値は縦方向の配置を変更できます。座標の起点は左上です。



素材の調整(動画)

切り抜き位置アイコンをクリックすると、動画素材の大きさや切り抜き位置を設定できます。

スライダー、もしくはサムネイルを移動することで調整が可能です。
横幅や縦幅にフィットさせることもできます。

ハサミアイコンをクリックすると、動画素材の使用範囲を設定できます。
ボックスを操作することで、調整が可能です。

再生アイコンをクリックすると、動画素材の再生速度を設定できます。
プルダウンから選択することで、調整が可能です。

The diagram illustrates the workflow for video adjustments through four panels:

- アニメーション (Animation):** Shows a video thumbnail with a red dashed box indicating the crop area. It includes icons for background, animation, and crop.
- トリミング (Trimming):** A video player interface with a red dashed box around the video. It shows start and end times (00:12:34.5 to 00:23:45) and a duration of 5 seconds. Buttons for 'キャンセル' (Cancel) and 'OK' are present.
- 速度の設定 (Speed Setting):** A video player interface with a speed dropdown menu set to 'x 1.0'. It shows a duration of 5 seconds and buttons for 'キャンセル' (Cancel) and 'OK'.
- 位置 (Position):** A video player interface with a red dashed box around the video. It includes a '詳細設定' (Detailed Settings) dropdown, a 'サイズ' (Size) slider, and buttons for '横幅にフィット' (Fit to width) and '縦幅にフィット' (Fit to height).

Red dashed arrows indicate the flow of adjustments: from the Animation panel to Trimming, then to Speed, and finally to Position.

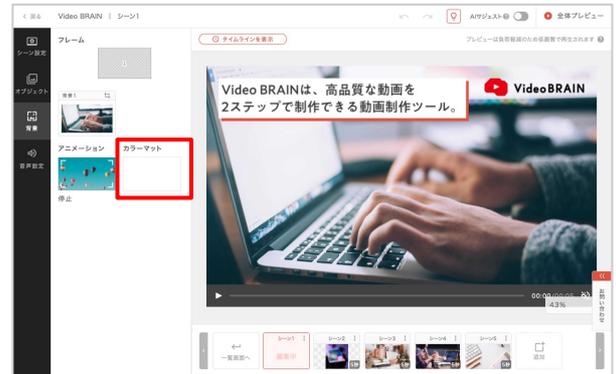
詳細設定

素材の座標を指定できる機能です。x軸の数値は横方向、y軸の数値は縦方向の配置を変更できます。座標の起点は左上です。

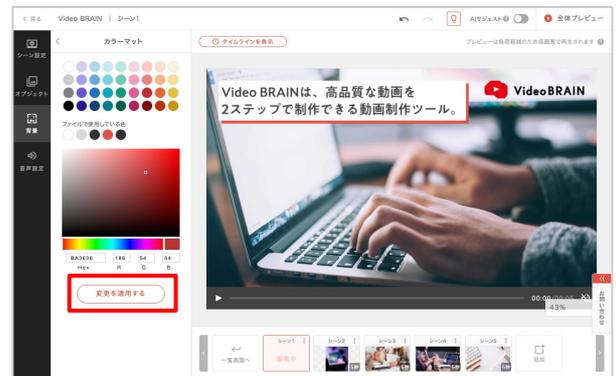


カラーマット

シーンの下に敷く背景色を設定できます。
カラーマットのサムネイルをクリックしてください。

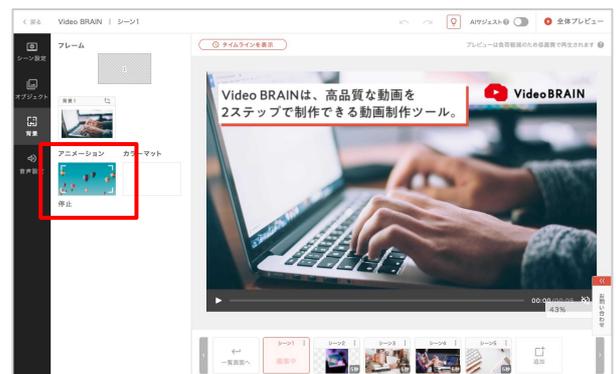


カラーパレットから色を選択し「変更を適用する」
をクリックしてください。

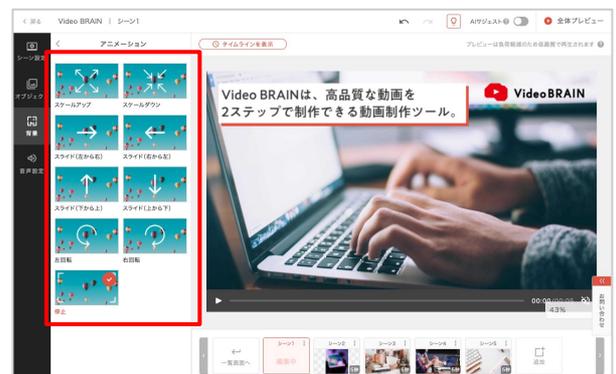


アニメーション

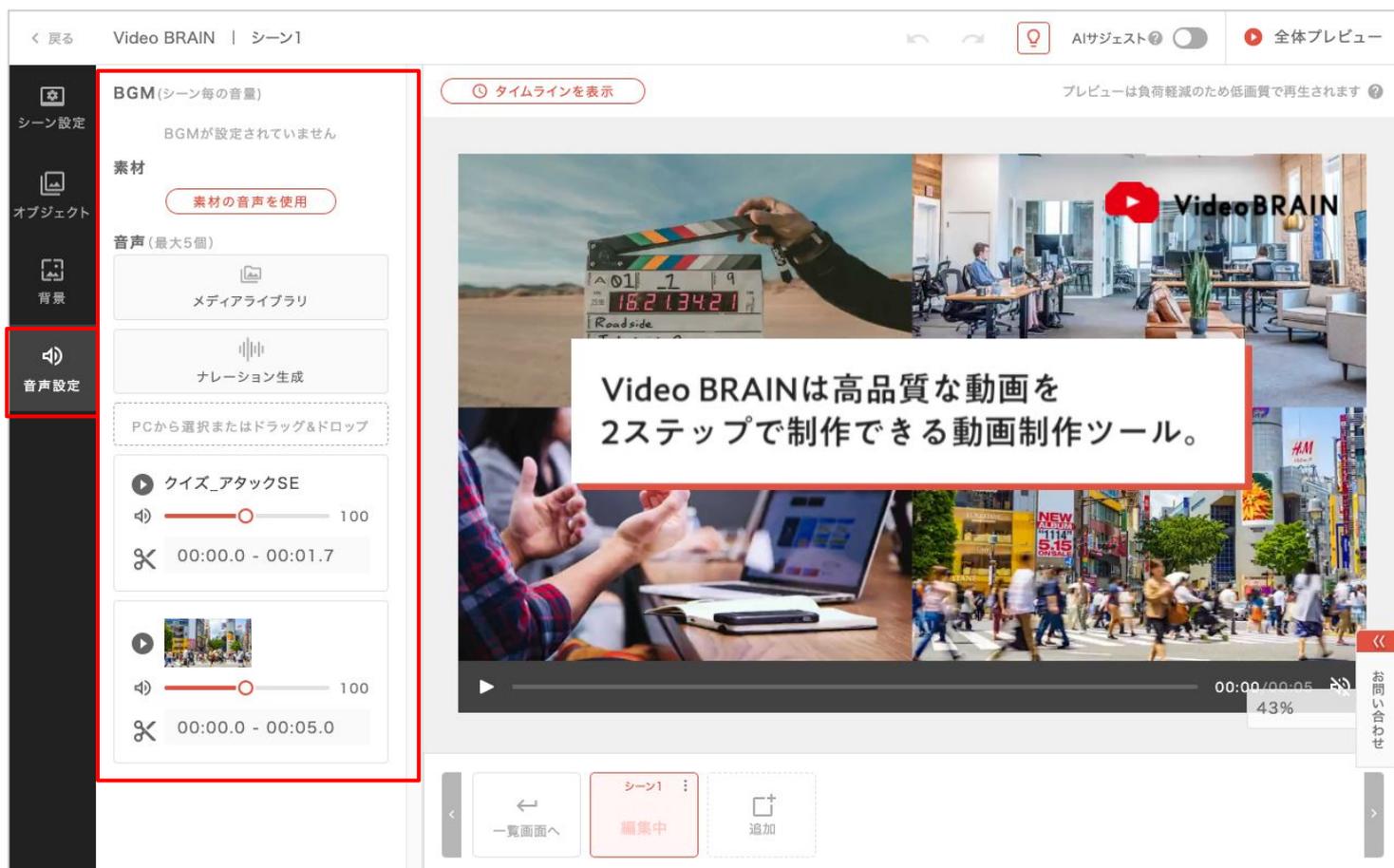
素材が静止画の場合、背景にアニメーションを設定
できます。
アニメーションのサムネイルをクリックしてくだ
さい。



設定したいアニメーションのサムネイルをクリッ
クしてください。



05-5 音声設定



シーンの音声の設定ができます。

BGM (シーン毎の音量)

このシーンのBGM音量を、全体の設定値に対する割合で調整することができます。

「すべてのシーン」をクリックすると、全体と各シーンの音量を調整することができます。



素材

配置した動画素材から音声を有効にしたいものを選択し、使用することができます。

※音声が有効な素材が1つの場合は選択画面は表示されず設定されます。

※音声が有効な素材を設定していない時は表示されません。

素材

素材の音声を使用する



音声

音源データの音声を設定できます。

お手持ちの素材をドラック&ドロップでアップロードできます。

また、メディアライブラリから過去アップロードしたファイルも選択できます。

動画素材の音声を使用することもできます。

音声を設定すると、音量・トリミングが編集できます。

音声 (最大5個)



メディアライブラリ



ナレーション生成

PCから選択またはドラッグ&ドロップ

音量

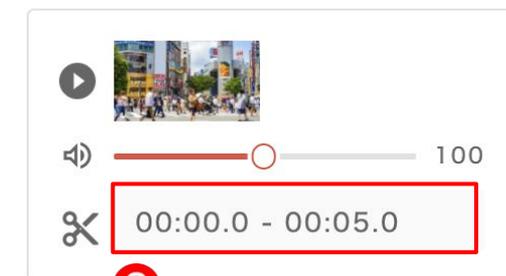
①のスライダーで音量が調整できます。

トリミング

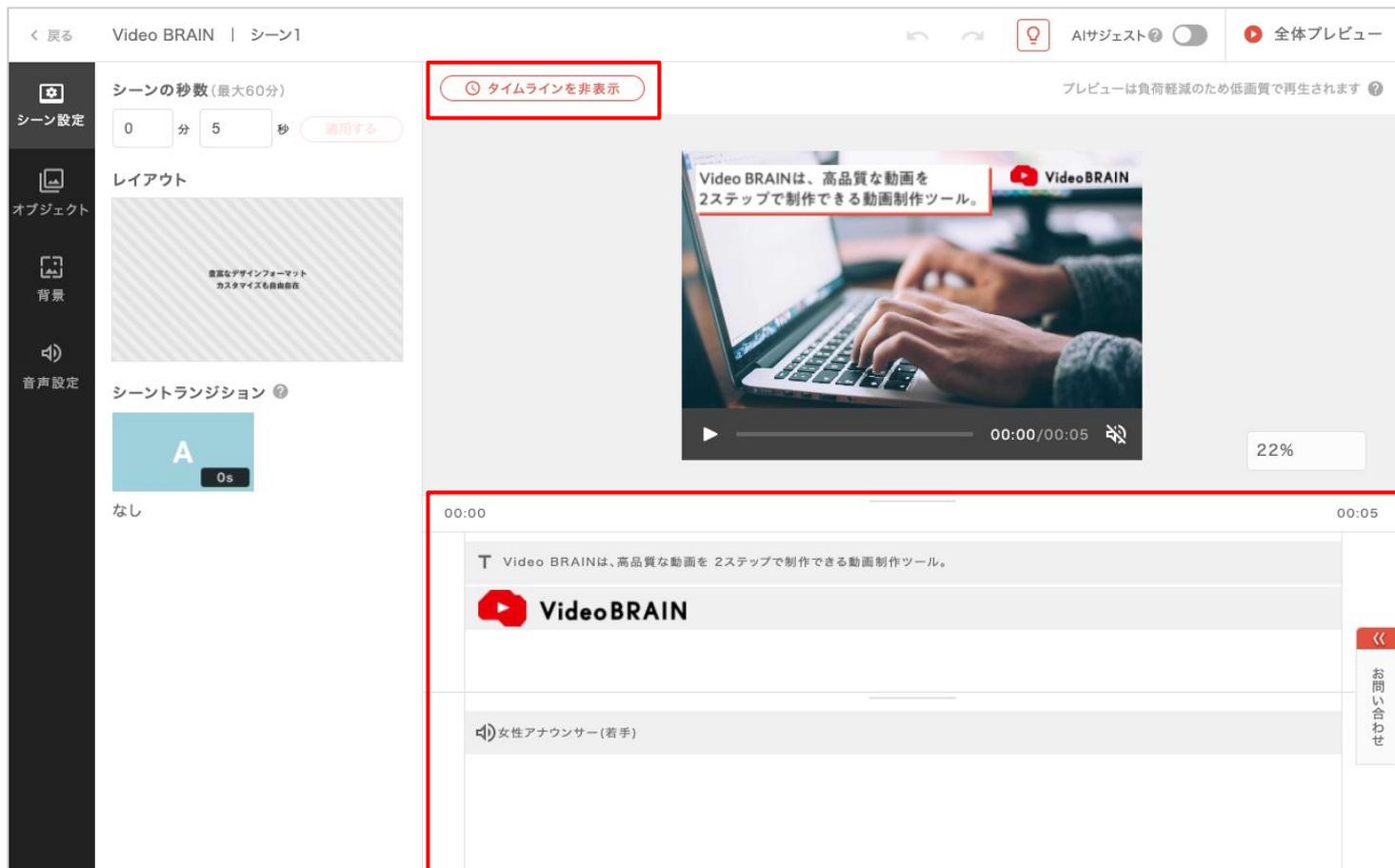
②をクリックすると、音声データの使用範囲を設定することができます。

ボックスをスライドさせたり、開始秒数・終了秒数を指定することで、使用範囲を移動させることができます。

音声データのトリミングはシーン秒数以下で設定が可能です。



05-7 タイムライン



「**タイムラインを表示**」をクリックすると、タイムラインエリアが表示されます。
タイムラインエリアでは、オブジェクト・音声の表示開始・終了のタイミングを調整できます。

開始・終了位置の編集

オブジェクトのバーをクリックすると、左右のハンドルを移動させたり、バーをスライドさせて調整できます。

また、詳細に設定したい場合は数値入力もできます。



非表示

非表示ボタンをクリックすると、オブジェクトを非表示にできます。

「[非表示を解除](#)」をクリックすると、再び表示されます。

削除

削除ボタンをクリックすると、オブジェクトを削除できます。



重なり順変更

任意のオブジェクトのボックスをクリックし、上下にドラッグ & ドロップさせると重なり順を変更できます。



トリミング

[動画のトリミング](#)、[音声のトリミング](#)をご参照ください。



速度設定

[動画の速度設定](#)をご参照ください。

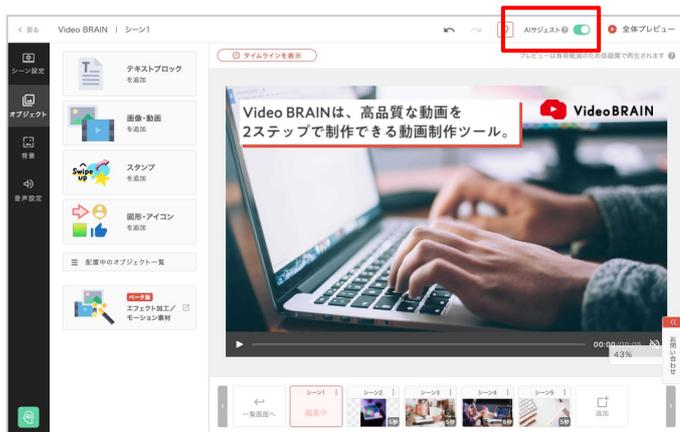


音声のフェードイン・フェードアウト

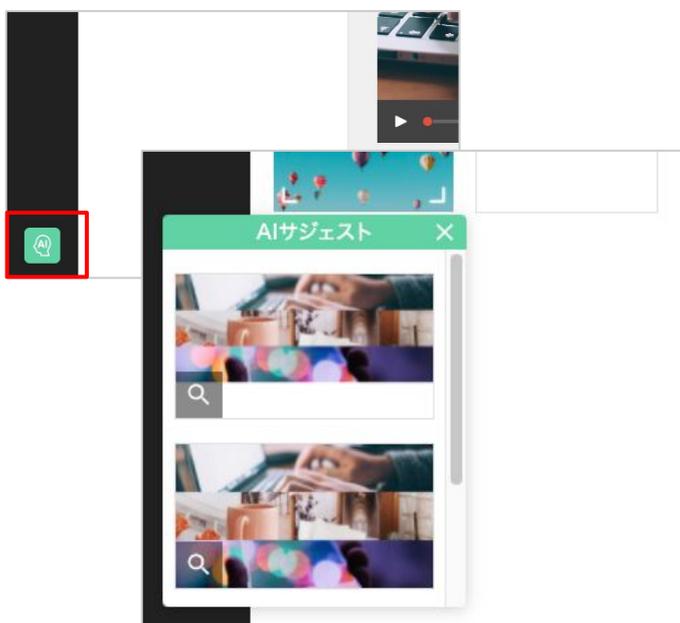
チェックを入れることで音声の開始・終了にフェードを設定することができます。



05-8 AIサジェスト

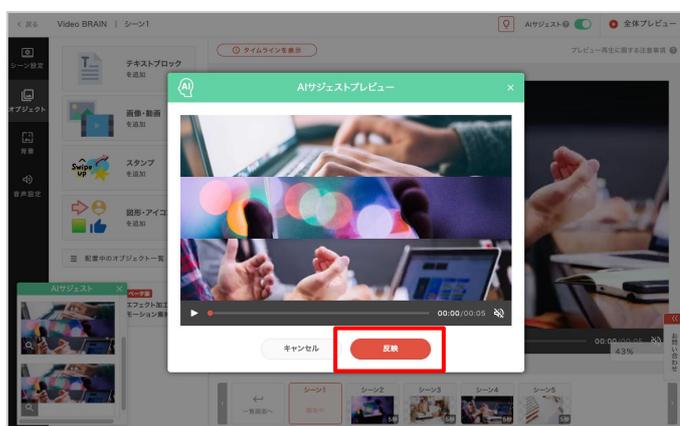


画面上部のON/OFFボタンから、AIサジェスト機能の動作管理ができます。



AIサジェストをONにすると、画面左下のアイコンからAIサジェストが使用できます。

配置されている画像、動画、テキストブロックを元に、最適と考えられるレイアウトをAIが提案します。

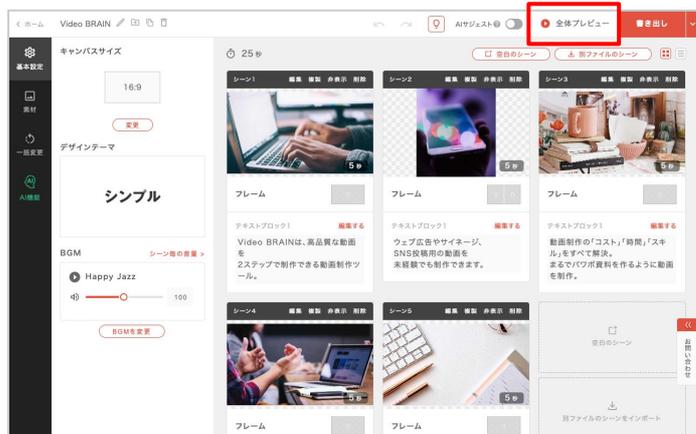


サムネイルをクリックすると、プレビューが表示され「反映」をクリックすると、シーンに適用できます。

06

書き出し

06-1 プレビュー・書き出し



素材やテキストの編集が終わりましたら「**全体プレビュー**」をクリックしてください。プレビュー画面に遷移します。



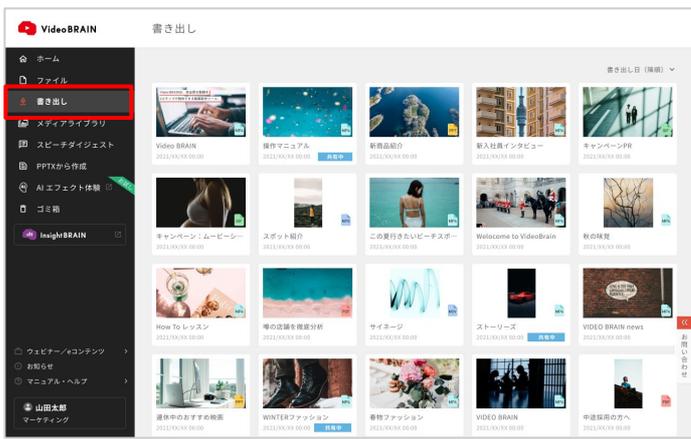
再生ボタンをクリックすると、プレビューが再生されます。プレビューサイズは変更可能です。実際の掲載サイズに近いサイズで確認したいときにご使用ください。

問題がなければ、書き出しを実行します。mp4形式で書き出したい場合は「**この内容で書き出し**」をクリックしてください。



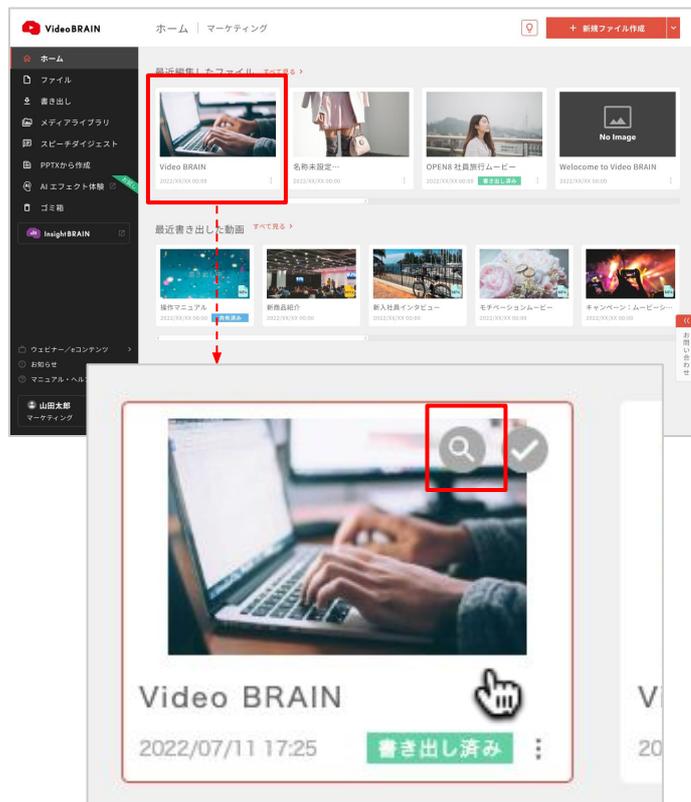
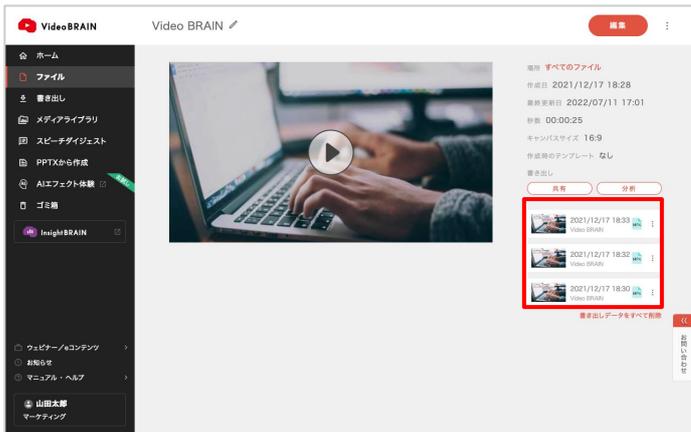
ボタン横の  をクリックし、

リストから他の書き出し形式を選択することもできます。

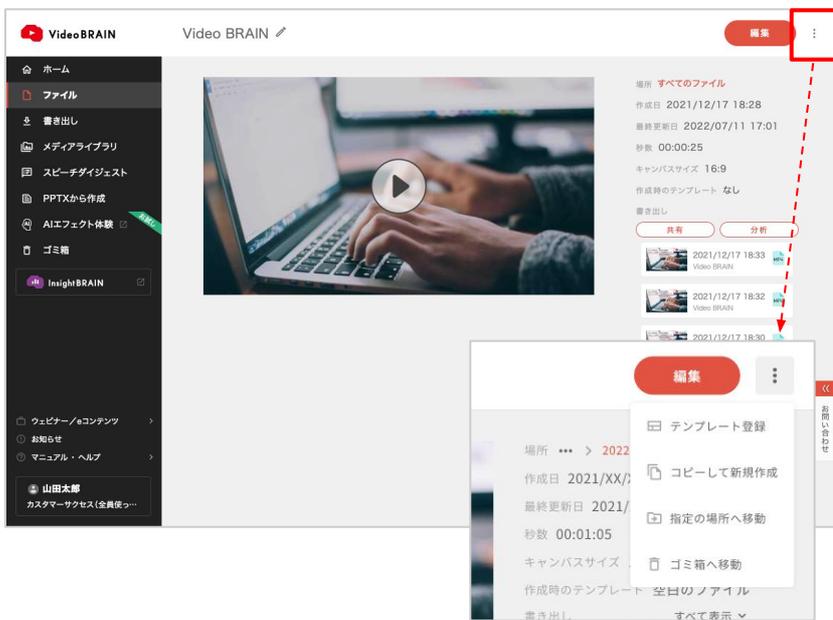


書き出しが終わると「書き出し」やファイル詳細に表示されます。

なお、書き出しが完了後には、ご自身のメールアドレス(ログインに使用したメールアドレス)に完了メールが通知されます。



ファイル詳細は「ホーム」または「ファイル」でサムネイルにマウスオンすると表示される虫眼鏡アイコンからアクセスできます。



ファイル詳細では、ファイルのプレビュー、情報や書き出し状況の確認などができます。

右上のアイコンをクリックするとメニューが表示されます。

編集

ファイルの編集を行う場合は「**編集**」をクリックしてください。
変更した内容は自動的に上書き保存されます。

テンプレート登録

ファイルをテンプレートとして登録したい場合にご利用ください。
詳しくは「[オリジナルテンプレート](#)」を参照ください。

コピーして新規作成

「**コピーして新規作成**」をクリックすると、コピーされたファイルの編集画面に遷移します。
ファイル名の末尾には「(copy)」が追加されます。

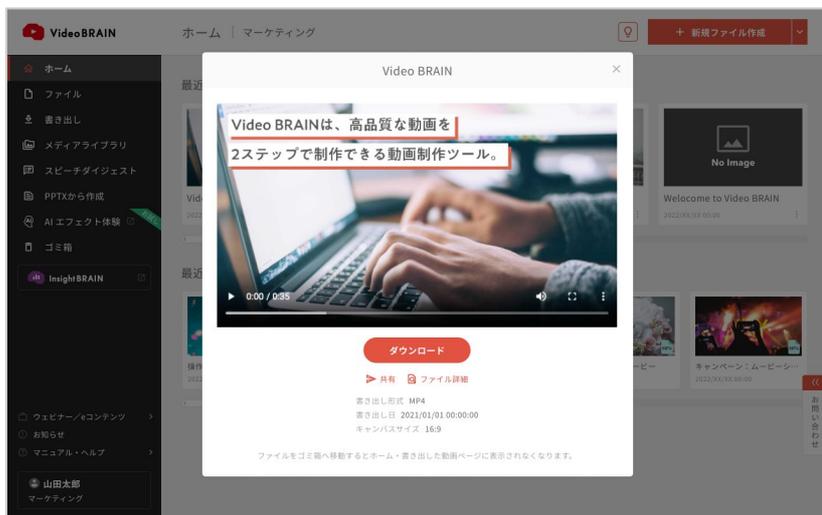
ゴミ箱へ移動

「**ゴミ箱へ移動**」をクリックすると、ファイルが **ゴミ箱** へ移動します。
ゴミ箱へ移動したファイルは「**復元**」を行うと再度編集が可能です。

書き出し

ファイルから書き出しを行うと履歴に追加されます。それぞれの書き出しをクリックすると、書き出したデータの確認ができます。

※一部のプランをご利用のお客様は3分を超過した動画の書き出しができません。
ファイルが3分を超過している場合、プレビューに“Video BRAIN”の透かしが表示されます。
プランの変更を希望される場合は、vb-support@open8.comまでお問い合わせください。



書き出しのサムネイルをクリックすると、書き出したデータのダウンロードや動画の共有などができます。

ダウンロード

「**ダウンロード**」をクリックすると、書き出したデータのダウンロードができます。

書き出した動画の共有

動画での書き出しの場合「**共有**」が表示されます。クリックすると、動画共有URLの発行ができます。

→[動画共有URL発行の詳細へ](#)

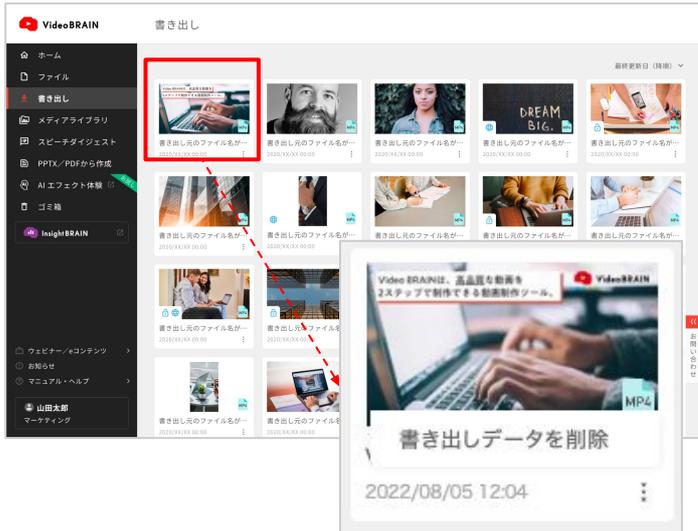
ファイル詳細へ移動

「**ファイル詳細**」をクリックすると、書き出した元のファイル詳細へ遷移します。
※ファイル詳細から書き出したデータをクリックした場合は表示されません。

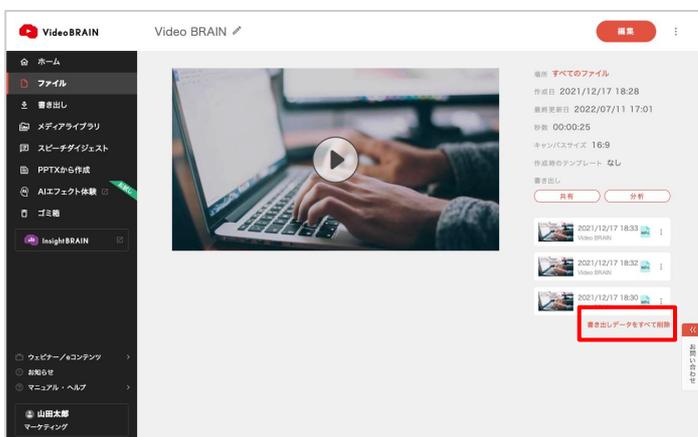
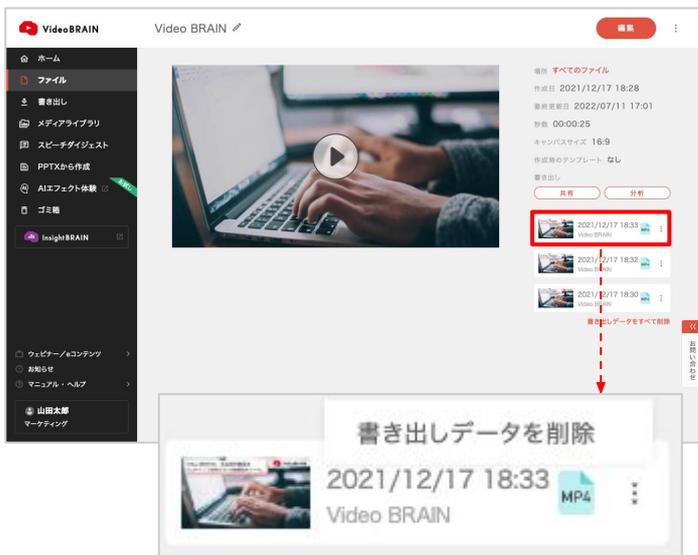
書き出しの削除

書き出したデータを削除することができます。

※削除した書き出しデータは復元はできませんので、ご注意ください。

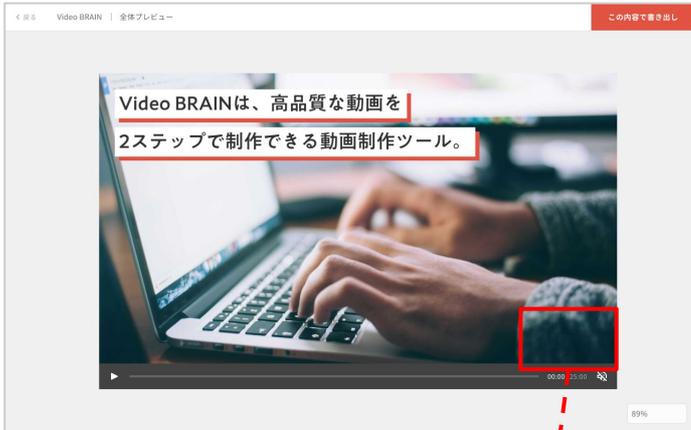


「ホーム」「書き出し」のカードメニューや、ファイル詳細の書き出しリストメニューから書き出しデータを削除できます。



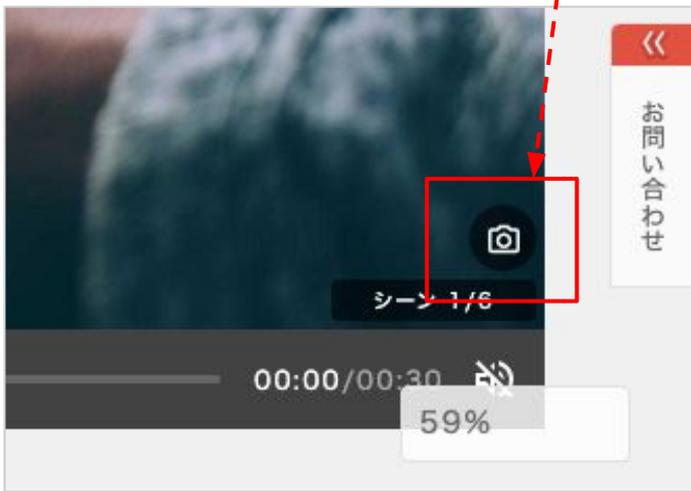
「書き出しデータをすべて削除」をクリックすると、当該ファイルの書き出しデータをすべて削除できます。

06-2 静止画ダウンロード

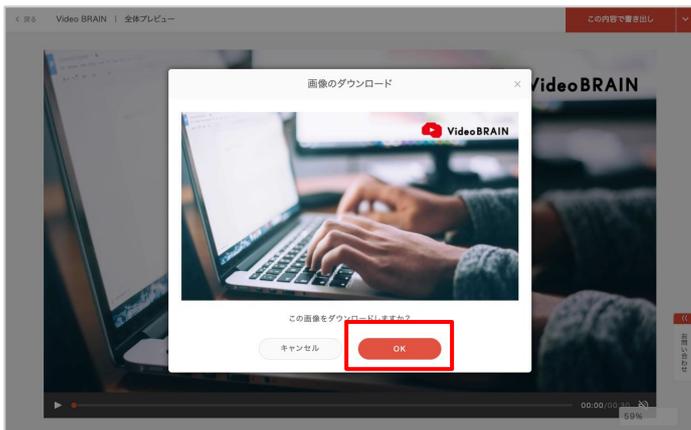


全体プレビュー時、プレビュー部分にマウスオンすると、カメラのアイコンが表示されます。

※ファイル詳細のプレビューからも操作可能です。



カメラアイコンをクリックすると、クリックした瞬間をキャプチャできます。



確認画面が表示されます。

OKをクリックすると静止画(PNG形式)をダウンロードできます。

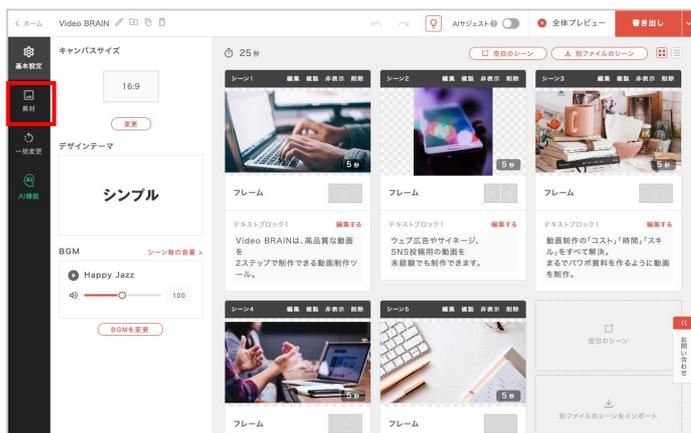
07

機能

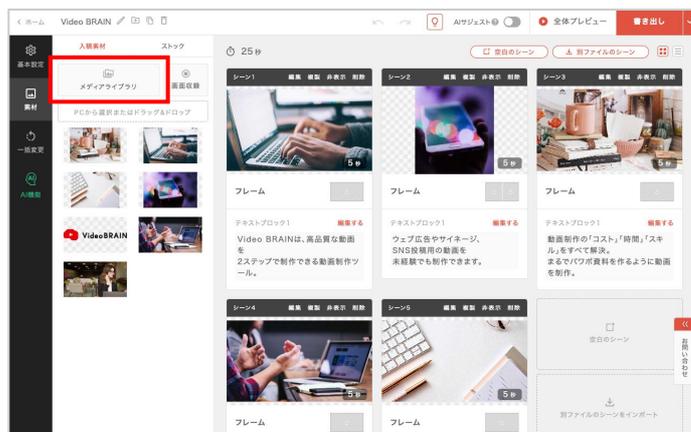
07-1 素材販売

素材提供サービスと連携し、無料・有料の画像や動画が使用できます。

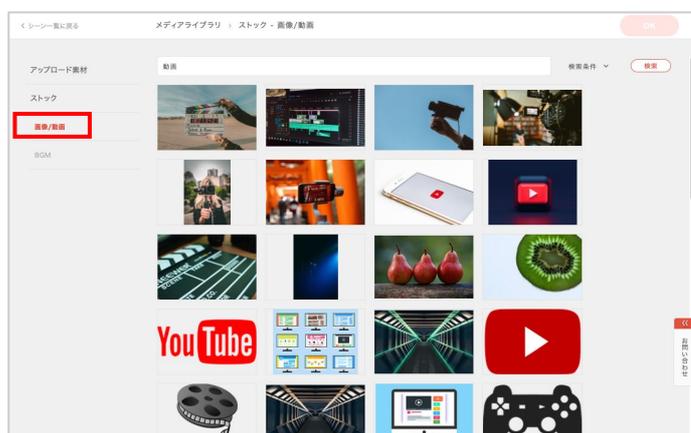
全体編集画面で利用する



全体編集画面で「**素材**」をクリックします。

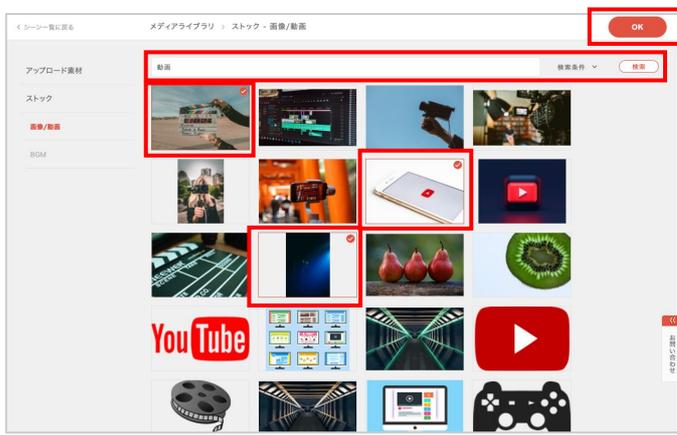


「**メディアライブラリ**」をクリックします。



メディアライブラリが表示されます。

ストックの「**画像/動画**」をクリックすると、購入可能な素材が表示されます。

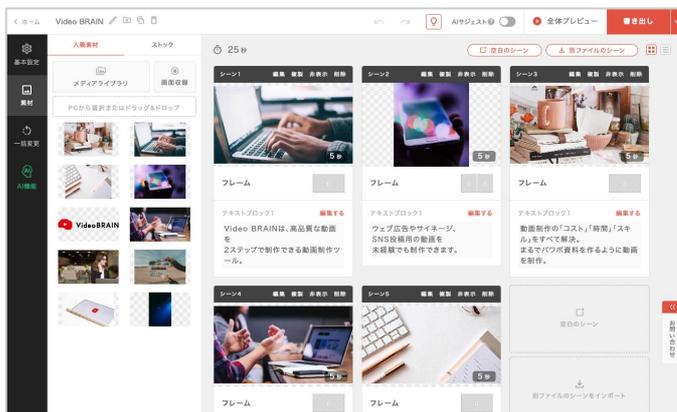


検索ボックスにキーワードを入力すると、関連する素材を検索できます。

また「**検索条件**」をクリックするとポップアップが表示され、素材の種類やサービスを絞り込んで検索できます。

マウスオンすると虫眼鏡マークが表示され、詳細情報を確認できます。

使用したい素材を選択し「**OK**」をクリックします。



素材管理に選択した素材が追加されます。

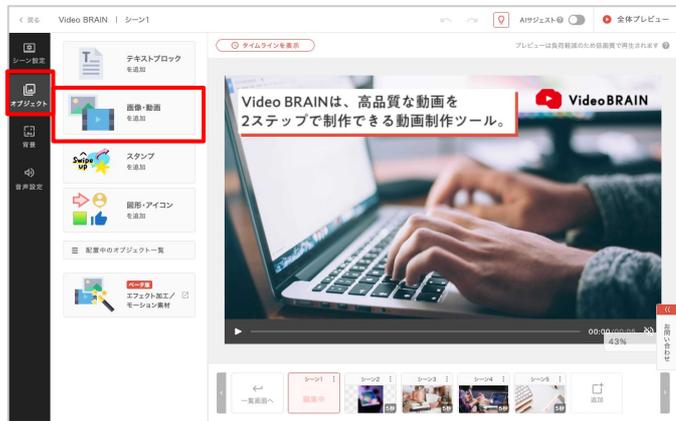
通常の素材と同様に、シーンにドラッグ & ドロップすると、素材が反映されます。

※有料ストックの購入は書き出し時に行います。編集・プレビューの時点ではサンプル(すかし入り)の素材が適用され、料金はかかりません。

個別編集画面で利用する

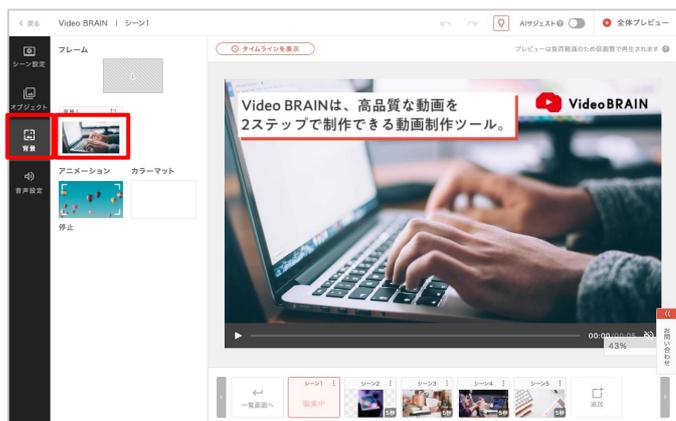


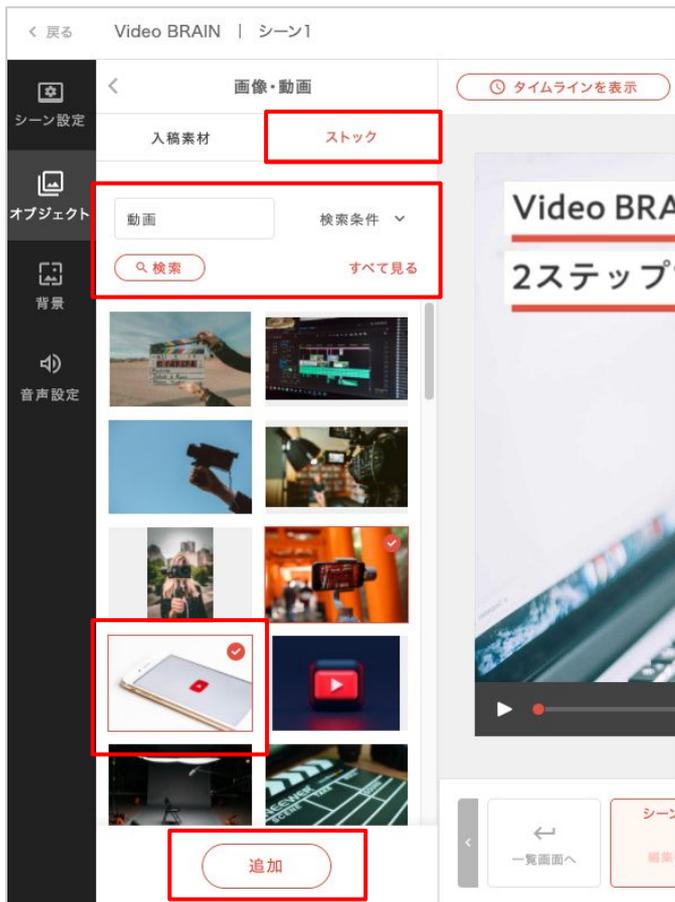
各シーンの右上にある「編集」もしくは素材をクリックすると「個別編集画面」に遷移します。



左のメニューから「オブジェクト」をクリックし「画像・動画を追加」をクリックします。

または、左のメニューから「背景」をクリックし、素材のサムネイルをクリックします。





「**ストック**」をクリックすると、素材が表示されま
す。

検索ボックスではキーワードで素材を検索で
きます。シーンにテキストがある場合は、予め
テキストが入力されています。

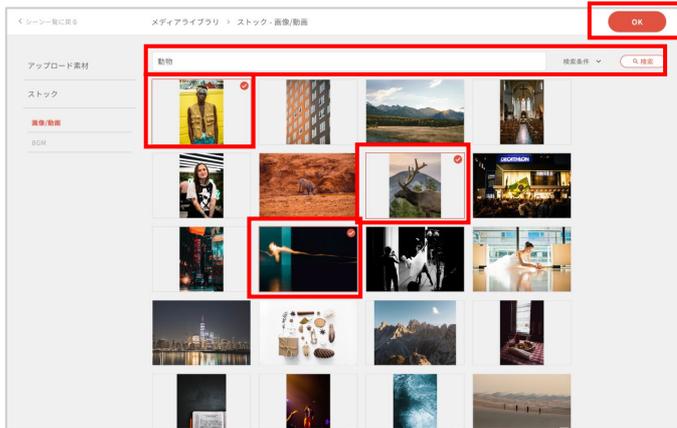
また「**検索条件**」をクリックするとポップアップ
が表示され、素材の種類やサービスを絞り込
んで検索できます。

マウスオンすると虫眼鏡マークが表示され、
詳細を確認できます。

クリックすると、素材が設定され「**入稿素材**」に
追加されます。



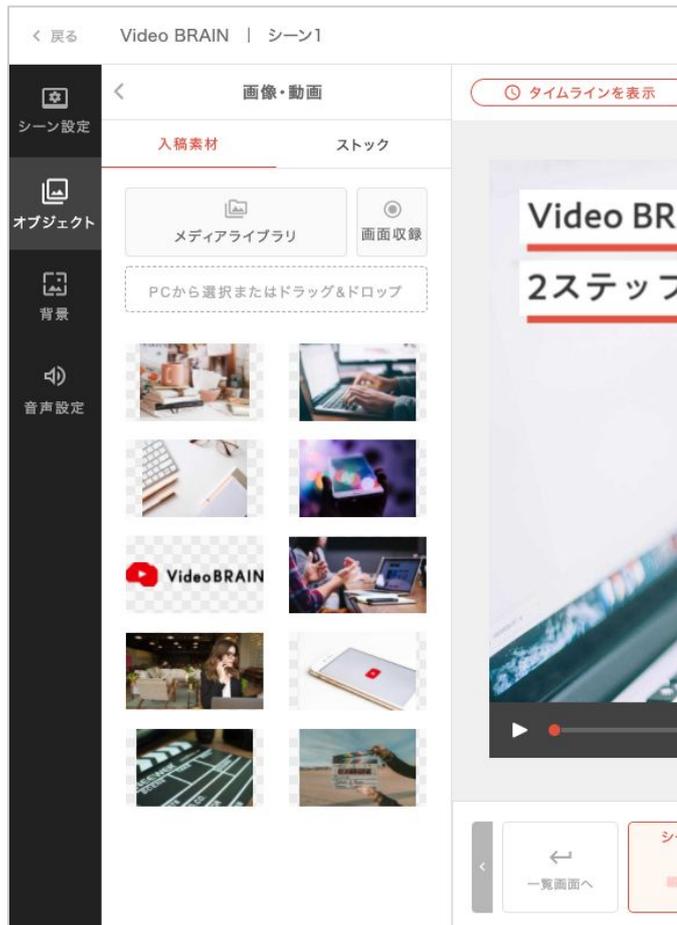
他の素材を探したい場合は「**もっと見る**」をクリックします。



メディアライブラリが表示されます。
先ほどの個別編集画面と同様に検索ができます。

マウスオンすると虫眼鏡マークが表示され、詳細を確認できます。

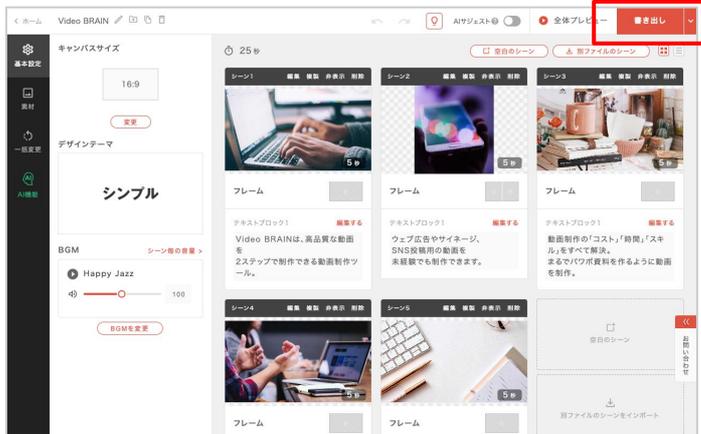
使用したい素材を選択し「**OK**」をクリックします。



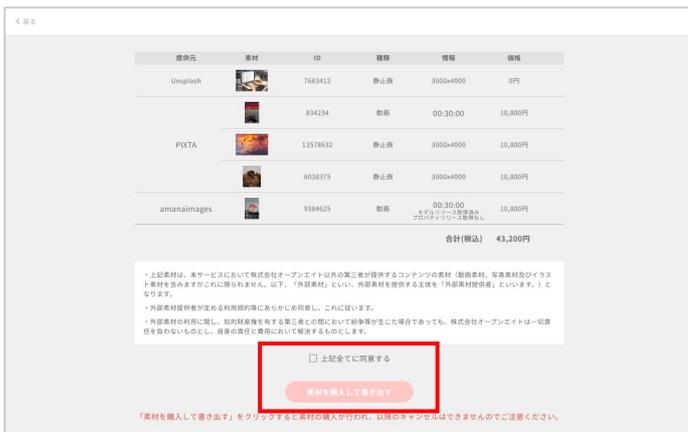
「**入稿素材**」に選択した素材が表示されます。
クリックすると素材が反映されます。

※有料ストックの購入は書き出し時に行います。編集・プレビューの時点ではサンプル(すかし入り)の素材が適用され、料金はかかりません。

書き出し



ストックフォトの素材を使用した状態で「書き出し」をクリックすると「ストック素材の確認」画面に遷移します。



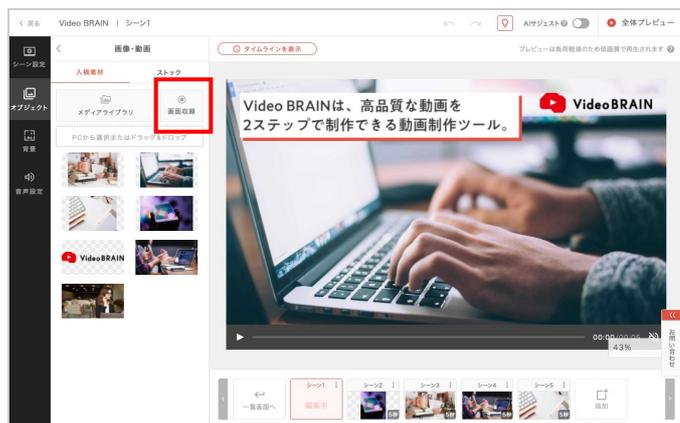
問題がなければ、注意事項・利用規約に同意の上「素材を購入して書き出す」をクリックしてください。

※「素材を購入して書き出す」をクリック後、キャンセルはできませんのでご注意ください。

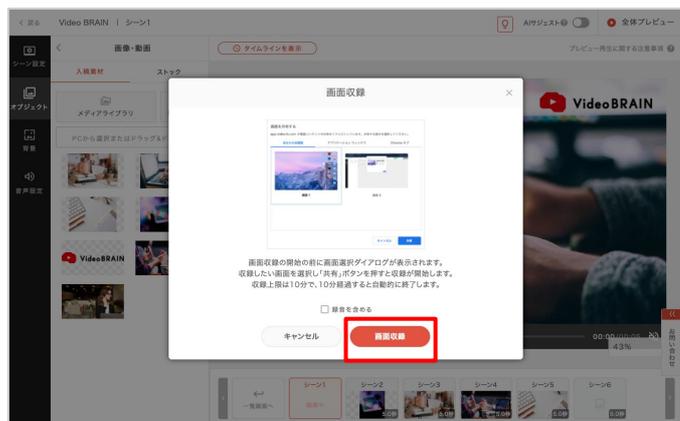
※購入に同意して書き出しを行うと、有料ストックはすかしが無い状態でシーンに適用されます。

画面収録

画面収録を利用すると、ブラウザやアプリの画面を収録し、動画素材として使用することができます。

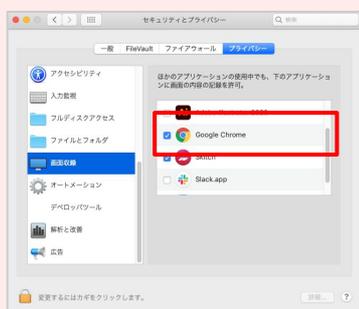


素材入稿画面の「画面収録」をクリックします。

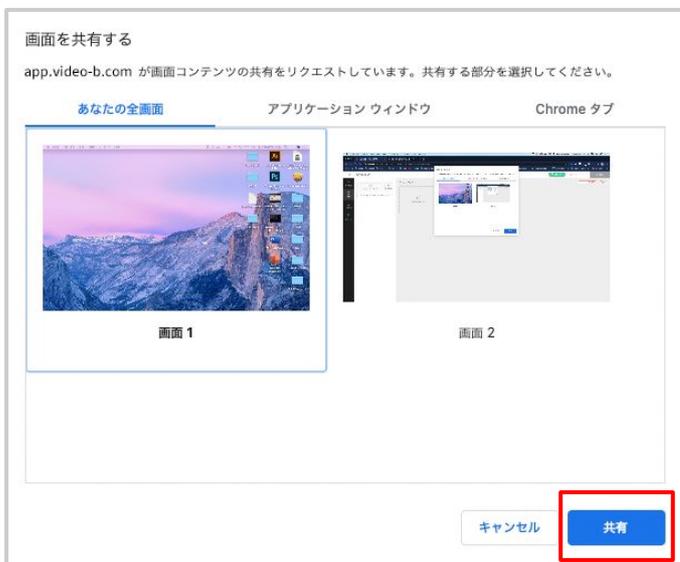


画面収録手順の確認画面が表示されます。内容を確認し「画面収録」をクリックします。

※システム許可の確認が表示される場合は、許可をクリックして操作を続けてください。



Macの場合は「Google Chrome」にチェックを入れます。



画面選択ダイアログが表示されます。
共有したい画面を選択し「共有」をクリックしてください。



画面収録が開始します。

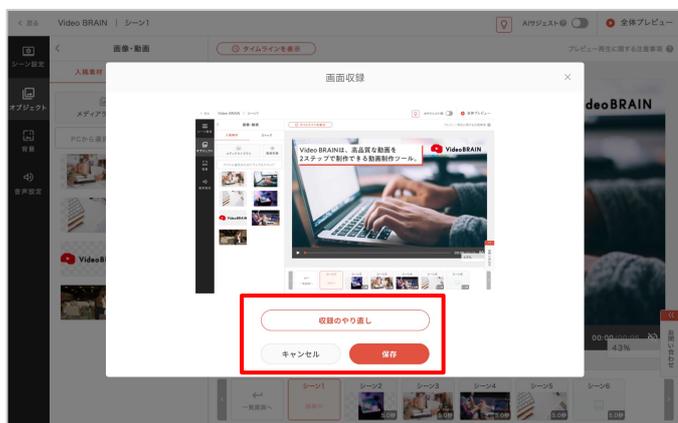
※収録中に表示される共有バー内の「中止」「共有を停止」については、収録に不具合が起きてしまうため、クリックしないようお願い致します。

※このバーは収録映像には映りません。

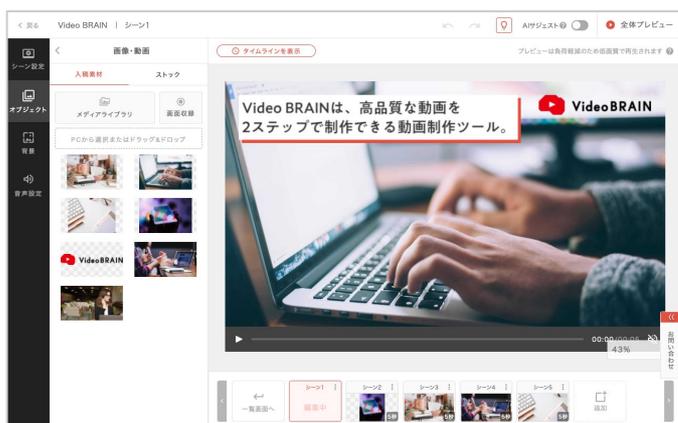


画面収録を終了する場合は、Video BRAINの画面へ戻り「録画終了」をクリックします。

※10分経過すると自動的に終了します。



収録した内容の確認画面が表示されます。
このまま保存を行う場合は「**この内容で保存**」をクリックします。
収録をやり直したい場合は「**収録のやり直し**」をクリックします。

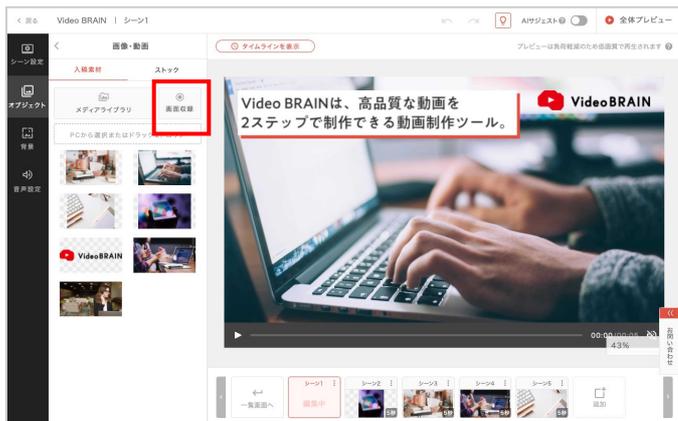


入稿素材にアップロードされます。

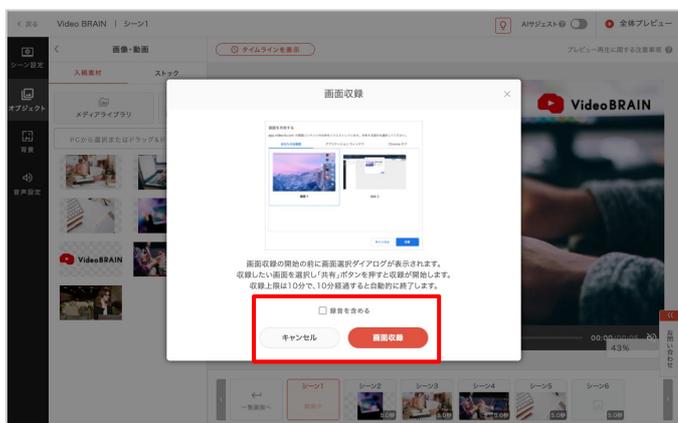
※画面収録がされない場合は[こちら](#)を参照してください。

音声録音

音声録音を利用すると、ブラウザやアプリの画面を収録しながら音声を録音し、音声素材として使用することができます。



素材入稿画面の「画面収録」をクリックします。



画面収録手順の確認画面が表示されます。内容を確認し「録音を含める」にチェックを入れ「画面収録」をクリックします。

この後の操作は [画面収録](#) をご参照ください。

※システム許可の確認が表示される場合は、許可をクリックして操作を続けてください。

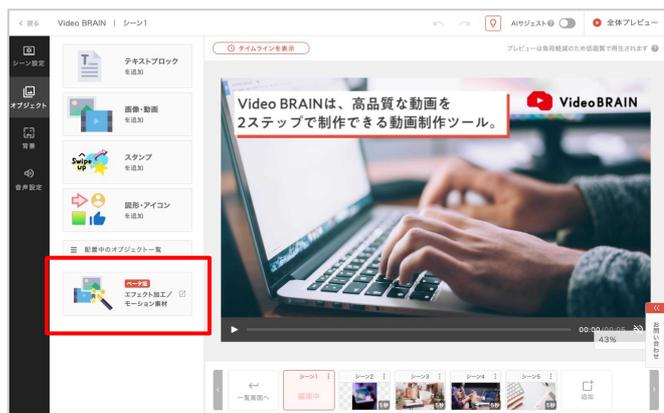


Macの場合は「Google Chrome」にチェックを入れます。



07-3 エフェクト加工・モーション素材 [ベータ版]

エフェクト加工・モーション素材を使用することで、動画素材の表現の幅を広げることができます。(ベータ版)



個別編集画面のオブジェクトタブで「エフェクト加工 / モーション素材」をクリックします。



エフェクト加工 / モーション素材画面が表示されます。

任意のエフェクトもしくはモーションを選択してください。



お手持ちの素材をドラッグ＆ドロップ、またはクリックして動画を選択しアップロードしてください。

※動画は1分以内



アップロードされた動画が表示されます。



パラメーターでお好みの加工に調整してください。

※エフェクトやモーションごとにパラメーターは異なります。



問題がなければ「エフェクト生成」ボタンをクリックしてください。素材の生成が開始されます。

※生成には10分ほどかかります。



生成された動画が表示されます。

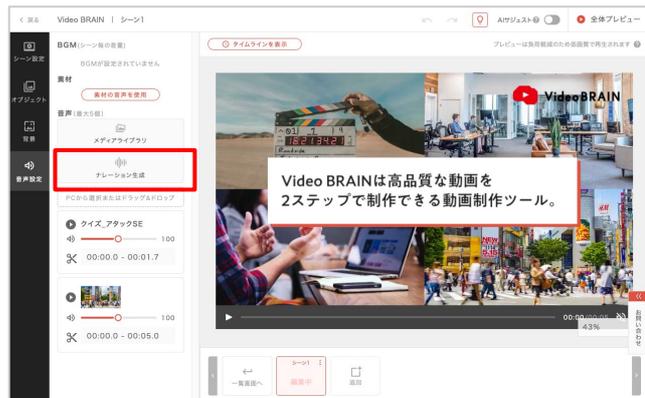


「ダウンロード」をクリックして動画を保存してください。

※加工・作成した素材はWEBM形式でダウンロードされます。Video BRAINでもお使い頂けます。

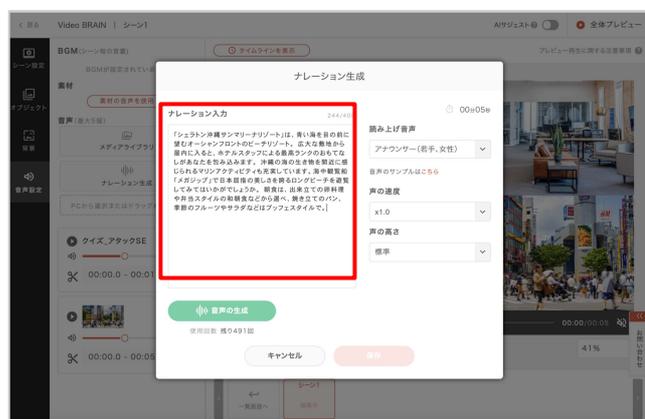
07-4 ナレーション生成

ナレーション生成は、入力したテキストを読み上げた音声を生成し、素材として使用することができます。



個別編集画面の音声設定で「ナレーション生成」をクリックします。

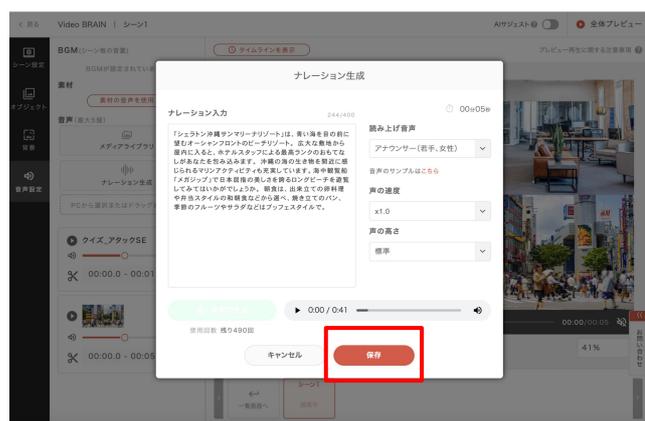
※ホームのメディアライブラリからも利用できます。



読み上げたいテキストを入力してください。(最大400文字)

音声の種類や速度など、好みのナレーションにカスタマイズすることができます。

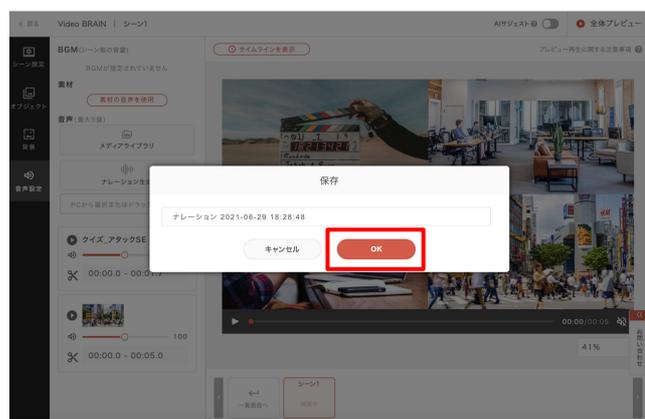
「音声の生成」をクリックしてください。



生成が完了すると、再生して確認することができます。

再度調整したい場合はもう一度「音声の生成」をクリックしてください。

音声素材として保存する場合は「保存」をクリックします。

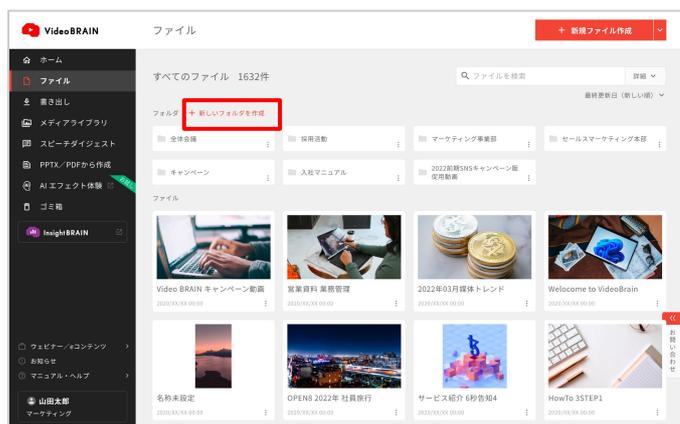


素材名を入力し「OK」をクリックすると、入稿素材にアップロードされます。

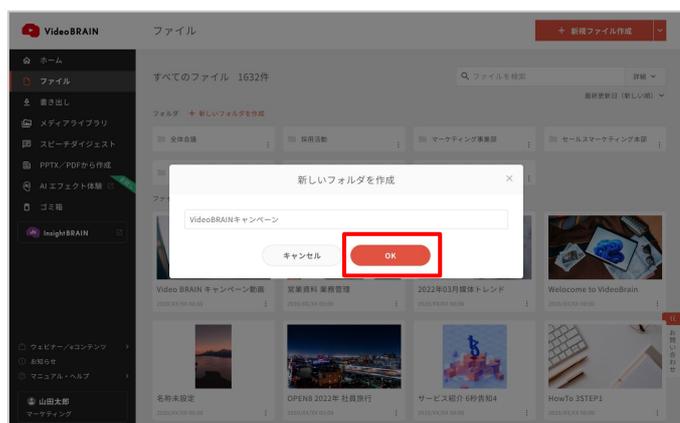
07-5 ファイル管理

様々な機能によって、ファイル管理を効率化することができます。

新規フォルダ作成



「新しいフォルダを作成」から新規フォルダを作成できます。



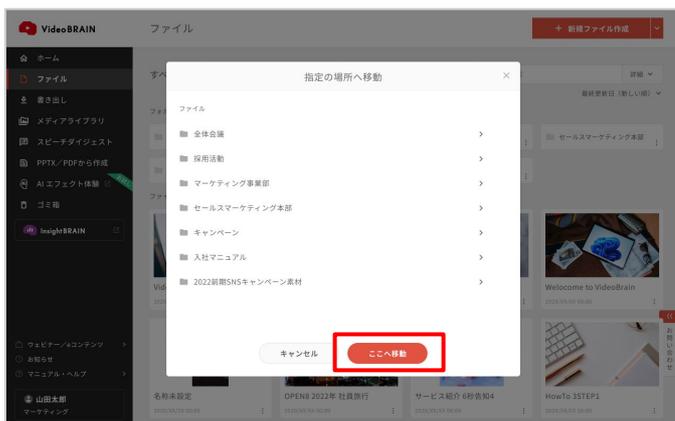
フォルダ名を入力して「OK」をクリックするとフォルダが作成されます。

ファイル・フォルダの場所を移動

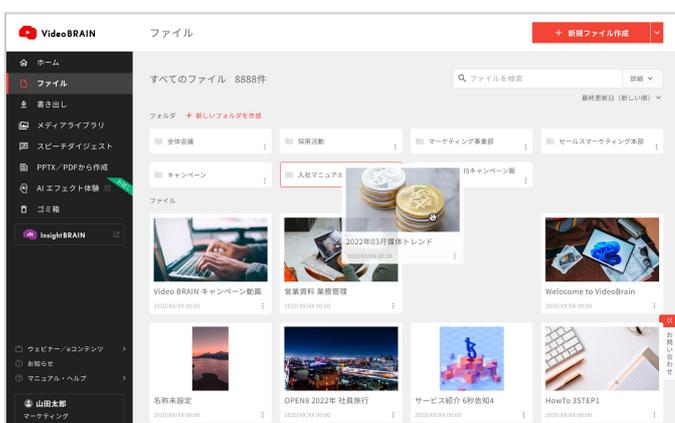


ファイル・フォルダの右下にあるアイコンをクリックすると、サブメニューが表示されます。

サブメニューから「**指定の場所へ移動**」をクリックします。

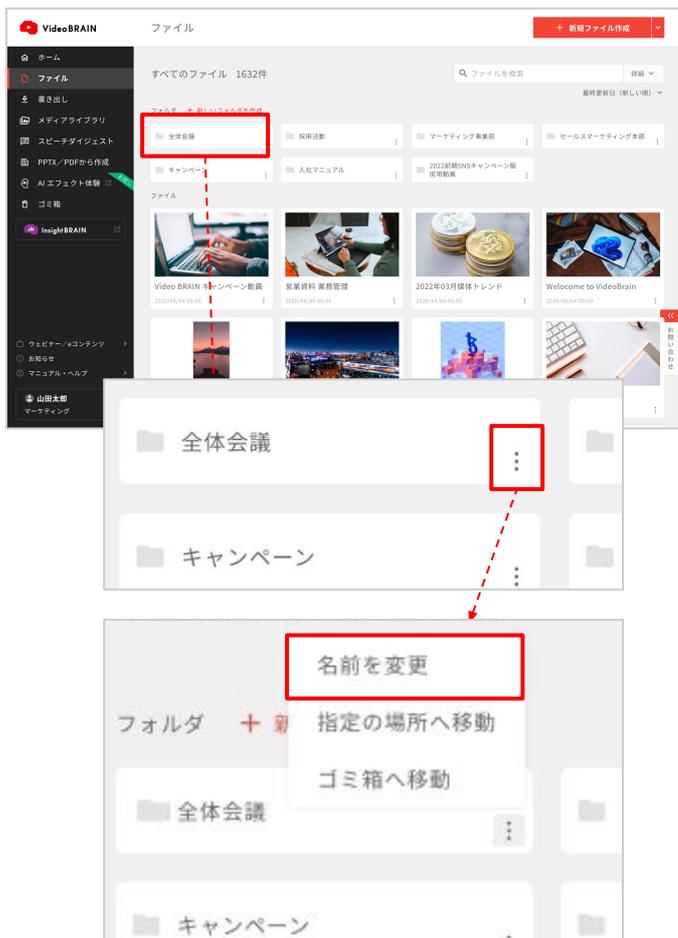


任意のフォルダを選択し「**ここへ移動**」をクリックしてください。



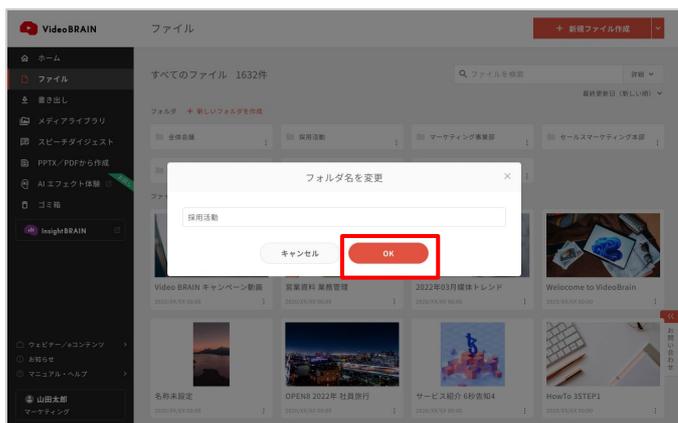
また、ドラッグ & ドロップでも任意のフォルダに移動できます。

ファイル・フォルダの名前を変更



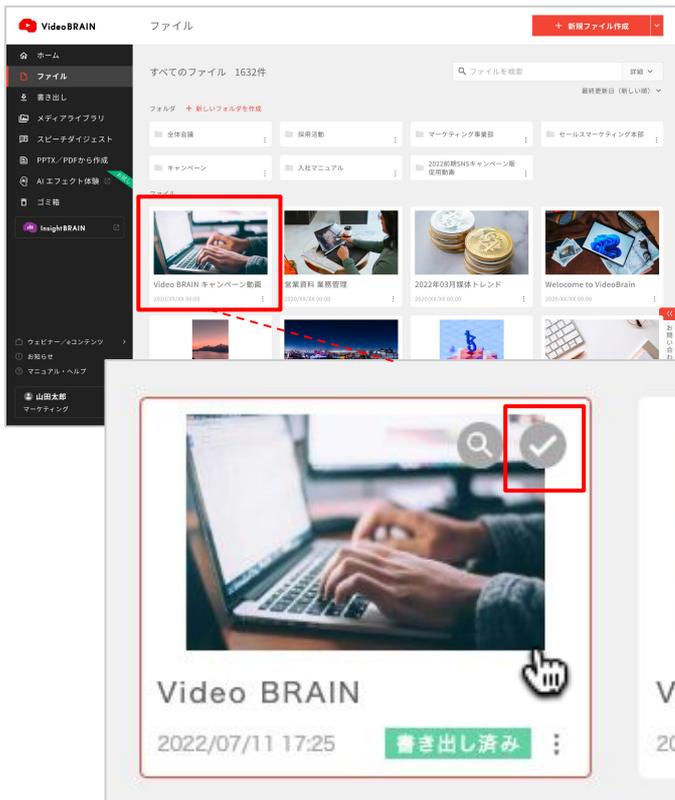
ファイル・フォルダの右下にあるアイコンをクリックすると、サブメニューが表示されます。

サブメニューから「名前を変更」をクリックします。

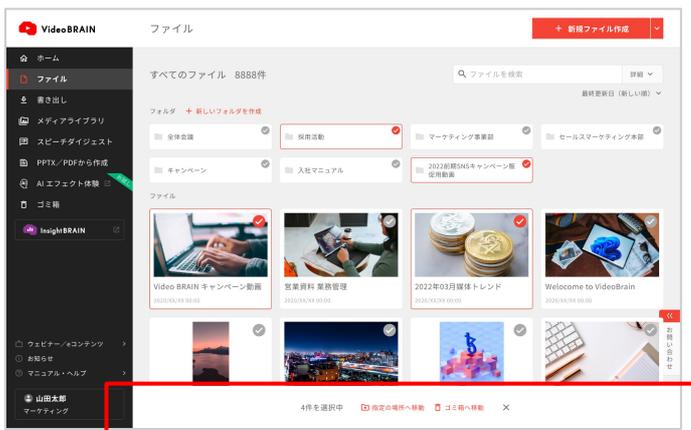


名前変更画面が表示されます。
設定したい名前を入力し「OK」をクリックしてください。

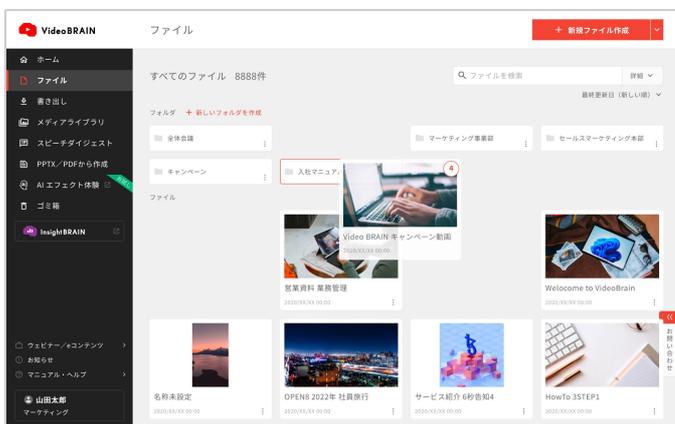
複数選択操作



ファイル・フォルダにマウスオンするとチェックマークが表示されます。
そのチェックマークをクリックすると、他のファイル・フォルダも続けて選択できるようになります。

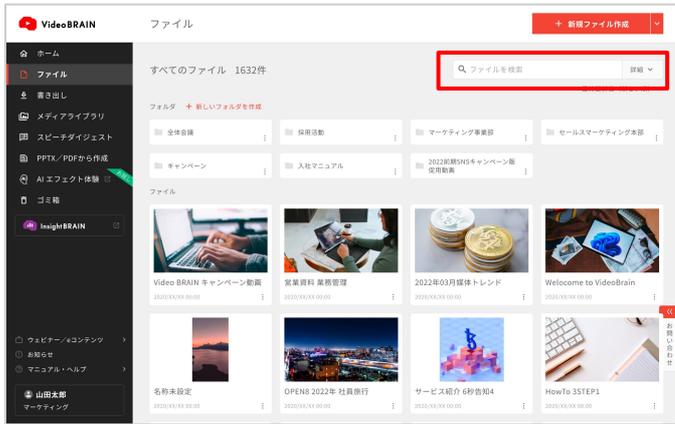


選択したファイル・フォルダを一括で下部メニューの「**指定の場所へ移動**」「**ゴミ箱へ移動**」の操作ができます。



また、複数選択した状態でドラッグ＆ドロップで任意のフォルダへ移動させることもできます。

検索



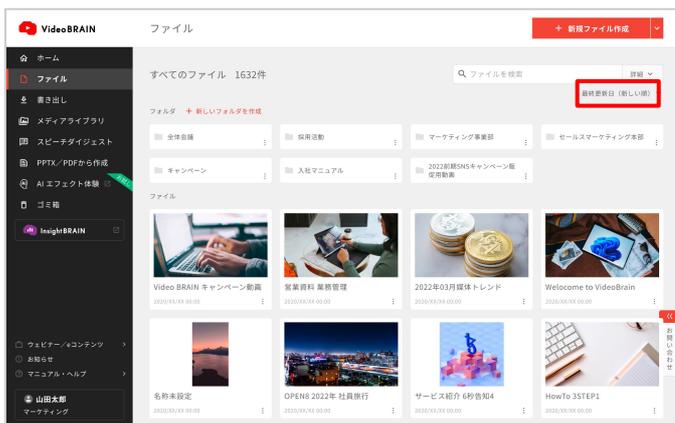
右上の検索ボックスで、キーワードを入力してフォルダ・ファイルを検索できます。



「詳細」をクリックすると、より詳細な条件を設定できます。

作成日・最終更新日・作成者・最終更新者での絞り込み検索が可能です。

並べ替え



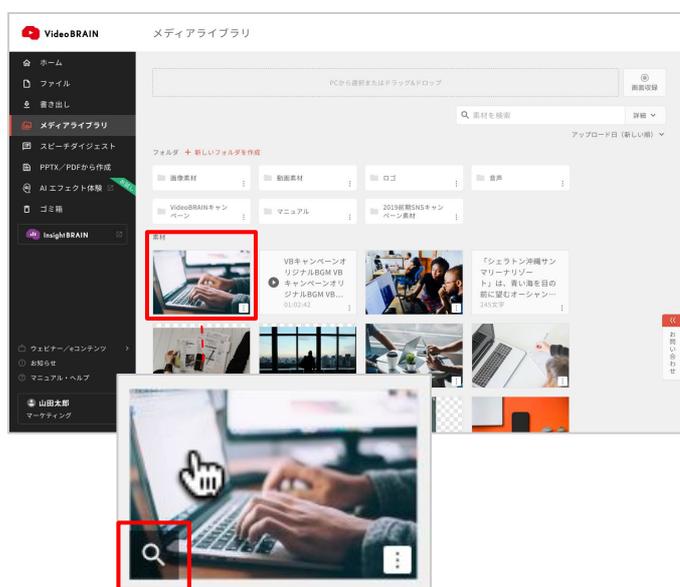
更新日・作成日・名前で並べ替えができます。

07-6 メディアライブラリ

メディアライブラリは、様々な機能によって素材管理を効率化することができます。フォルダの作成、管理方法は [ファイル管理](#) をご参照ください。

※フォルダの作成、フォルダ・素材の移動はホームのメディアライブラリよりご使用ください。

素材の詳細表示

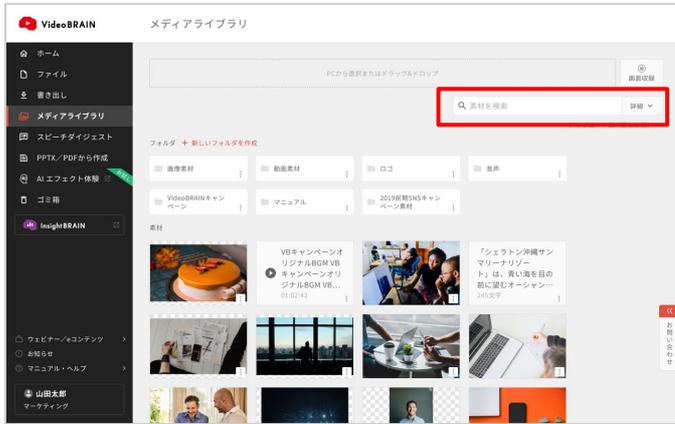


素材にマウスオンし、左下の虫眼鏡アイコンをクリックします。



素材の詳細情報が表示されます。

検索



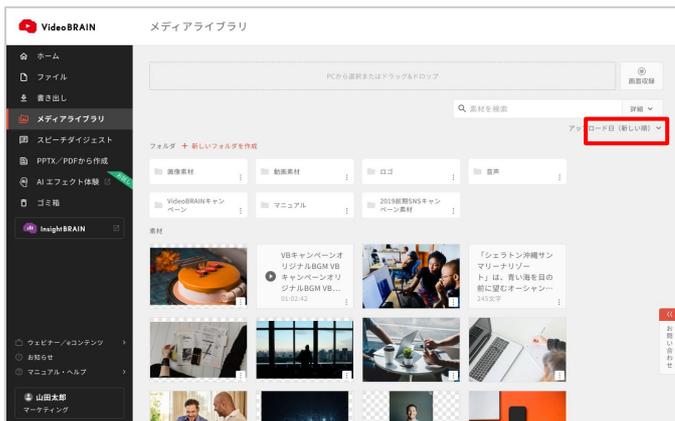
右上の検索ボックスで、キーワードを入力して素材・フォルダを検索できます。



「詳細」をクリックすると、より詳細な条件を設定できます。

アップロード日・アップロード者・検索対象で絞り込み検索が可能です。

並べ替え



アップロード日・名前で並べ替えができます。

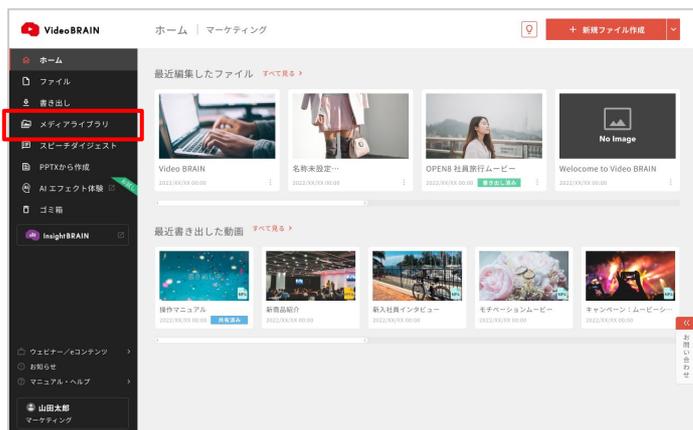
「スピーチダイジェスト」機能は、動画の音声を解析し、自動でテロップを表示することができます。

音声データ解析について

解析には元データの実時間以上の時間がかかりますことをご了承ください。なお、以下のようなデータや単語は音声の解析が難しいため、予めご了承ください。

- ・複数名が同時に発言している
- ・雑音、環境音などノイズが大きい
- ・BGMが入っている
- ・音声小さい
- ・日本語以外の言語
- ・固有名詞

音声データ解析～新規ファイル作成



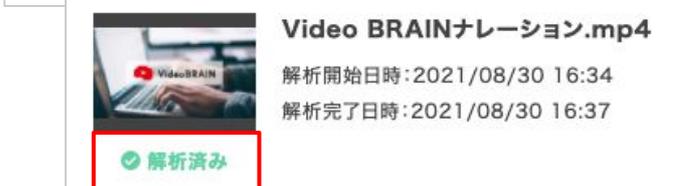
ホームで「スピーチダイジェスト」をクリックしてください。



解析したい素材を、ドラッグ & ドロップでアップロードするか、メディアライブラリから選択します。
動画・音声データに対応しています。



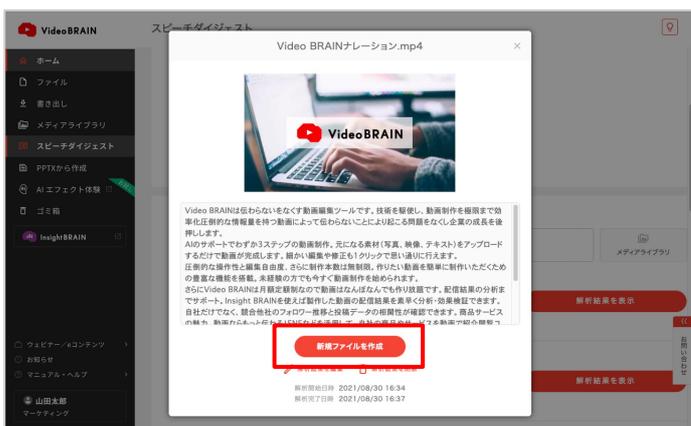
素材をアップロードまたは選択すると、解析が開始します。



解析が完了すると、解析済みマークが表示されます。
また、ご自身のメールアドレス(ログインアカウント)に完了メールが通知されます。



解析が完了したら「**解析結果を表示**」をクリックしてください。

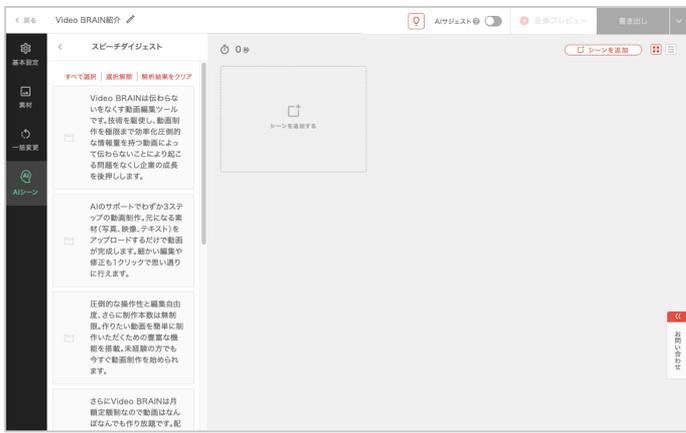


内容を確認し「**新規ファイルを作成**」をクリックします。



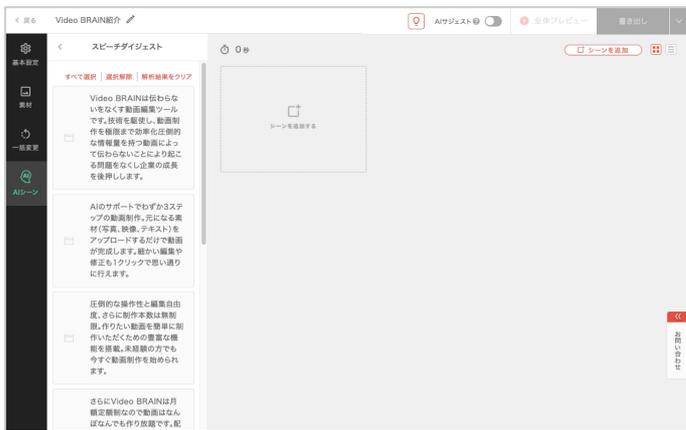
ファイルの設定画面が表示されます。
決定している場合は選択してください。
※全て設定しなくても作成を開始できます。

「**作成を開始**」をクリックしてください。

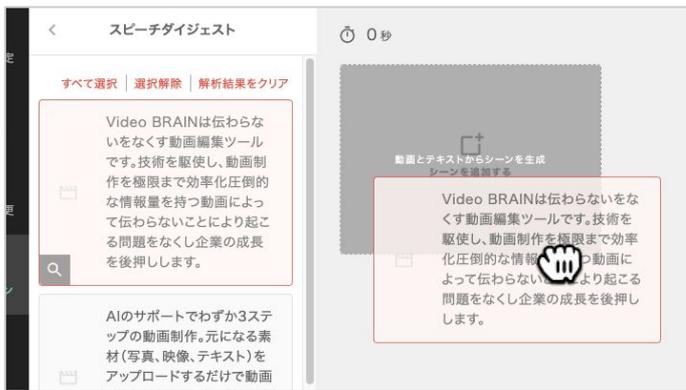


全体編集画面に遷移します。
サイドパネルに解析結果のテキストが並んでいます。

解析データを使ったファイル編集

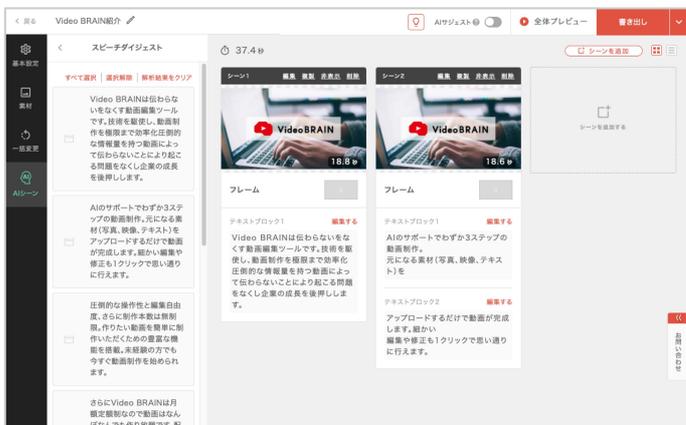


サイドパネルに並んだ解析結果を利用し、
シーンを作成・編集します。



解析された動画データとテキストデータをシーンに反映させたい場合は、カード全体を掴んでドラッグし「シーンを追加する」エリアにドロップしてください。

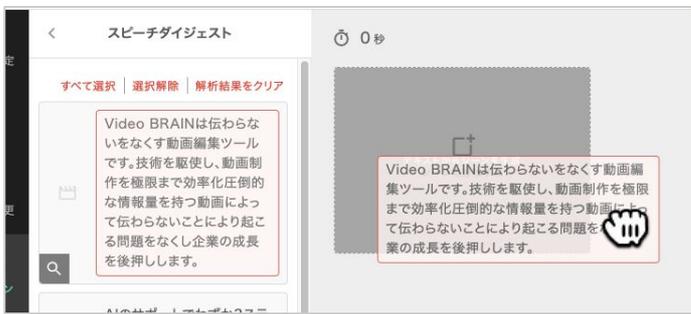
※複数のカードを選択し、一度にシーン追加も可能です(最大10個まで選択可)



シーンが作成されます。

該当部分の動画データとテキストが挿入されています。

個別編集画面で細かい調整が可能です。



解析されたテキストデータのみシーンに反映させたい場合は、テキスト部分を掴んでドラッグ&ドロップしてください。
テキストブロックとして追加することができます。



以降は、通常の方法で編集してください。

解析結果の編集



「解析結果を編集」をクリックすると、解析されたデータの修正ができます。



解析されたテキストが文節ごとに並んでいます。

この画面のブロックが、ファイル編集ではサイドパネルに並ぶカードの単位になります。



任意の文節間をクリックすると、ブロックを分割することができます。



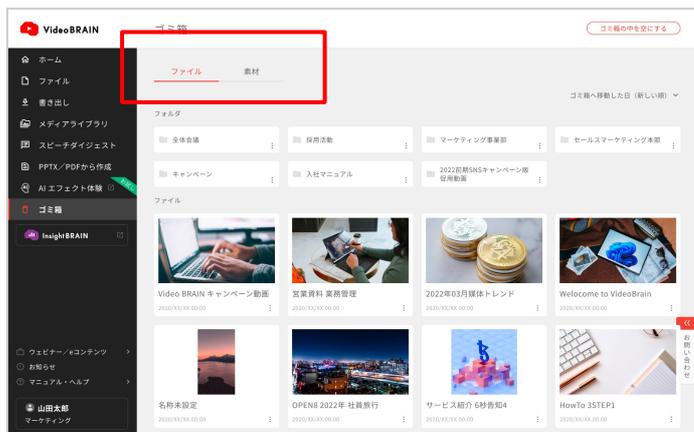
またブロック間をクリックすると、ブロック同士を結合することができます。



編集が完了したら、右上の「保存」をクリックし終了します。

07-8 ゴミ箱

ゴミ箱に移動したファイル・素材を見ることができます。



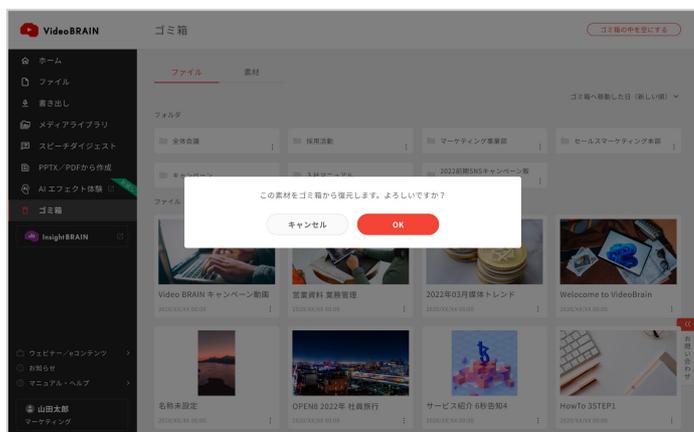
上部のタブでファイルと素材を切り替えられます。

復元する

ゴミ箱のデータを編集可能な状態へ復元できます。



フォルダ・ファイル・素材のサブメニューから「ファイルへ復元」「メディアライブラリへ復元」をクリックします。複数選択して復元することも可能です。



確認画面が表示されます。「OK」をクリックしてください。

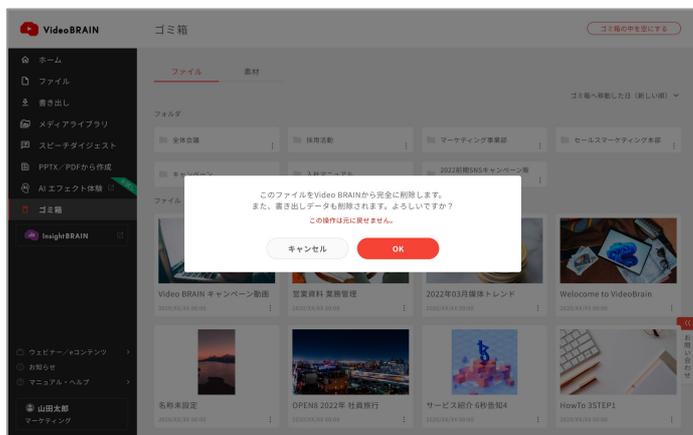
ゴミ箱から削除する

ゴミ箱のデータをVideo BRAINから完全に削除することができます。

※削除したデータは復元できませんので、ご注意ください。

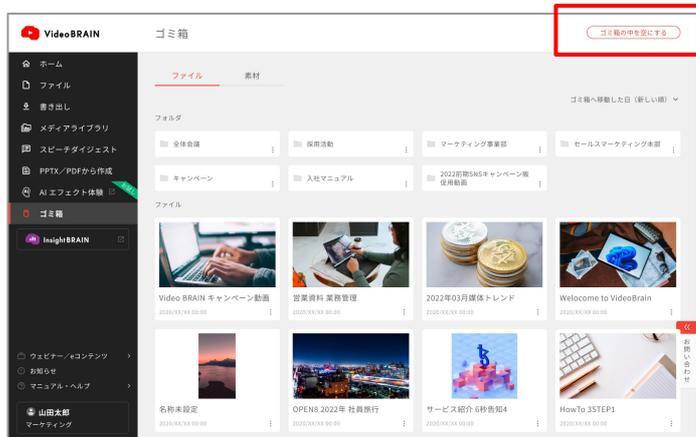


フォルダ・ファイル・素材のサブメニューから「ゴミ箱から削除」をクリックします。複数選択して削除することも可能です。

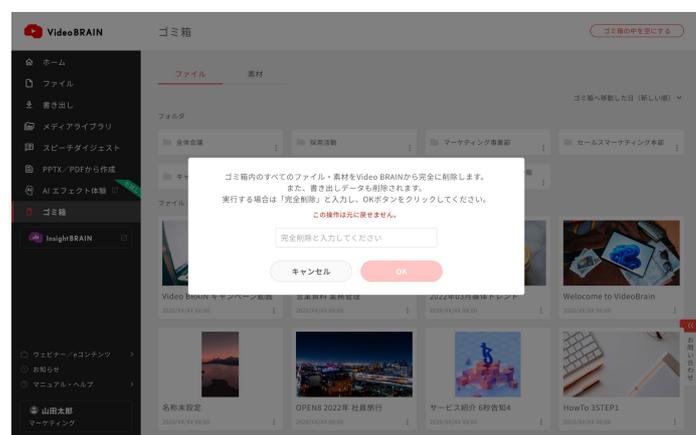


確認画面が表示されます。内容に問題がなければ「OK」をクリックしてください。

ゴミ箱を空にする



右上の「ゴミ箱の中を空にする」をクリックします。



確認画面が表示されます。
内容に問題がなければ画面の指示に従ってください。

削除できない素材について

以下に該当する素材は、ゴミ箱から削除ができません。

・素材がファイルに使用されている

※該当ファイルをゴミ箱から削除するか、該当ファイルの編集画面から素材を削除すると、削除可能になります。

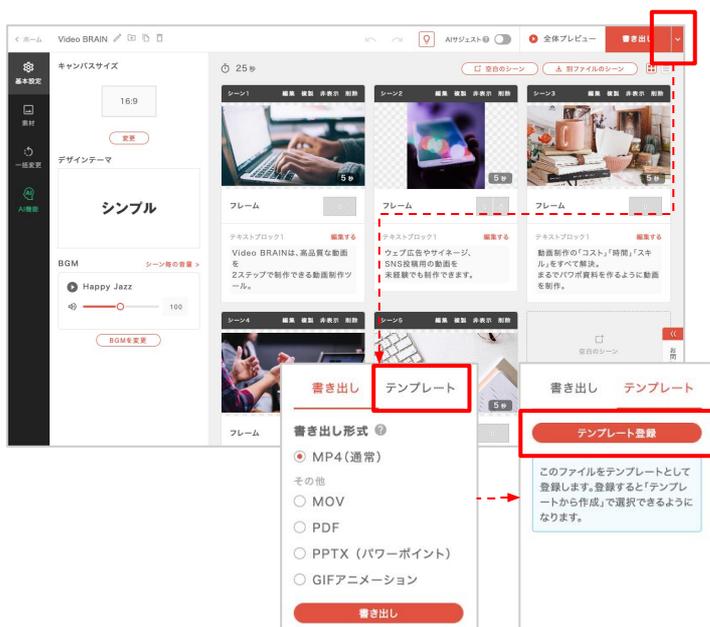
・素材がスピーチダイジェストに使用されている

※該当のスピーチダイジェスト解析を削除すると、削除可能になります。

07-9 オリジナルテンプレート

作成したファイルをテンプレート登録・更新し、同一チーム内で利用できます。

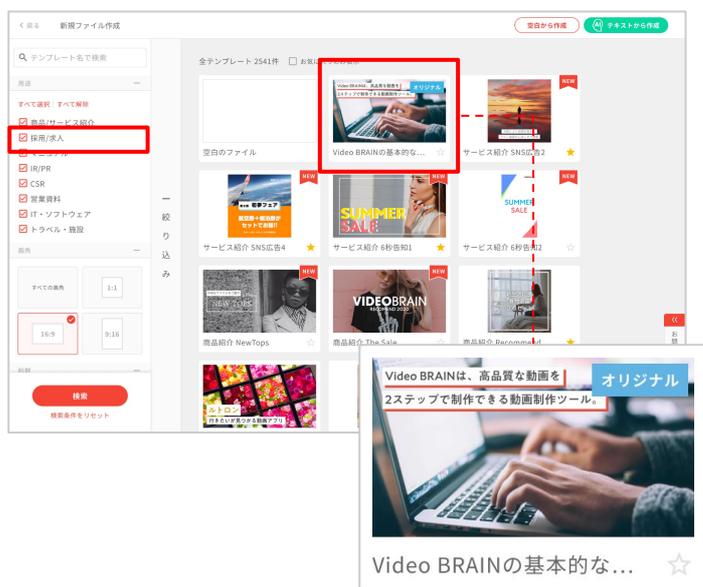
テンプレートを登録する



ファイルの書き出しメニューにある「**テンプレート**」タブをクリックしてください。

「**テンプレート登録**」ボタンをクリックすると、テンプレートとして登録されます。

登録したテンプレートを利用する



テンプレート登録を行うと、テンプレート選択画面に表示されます。

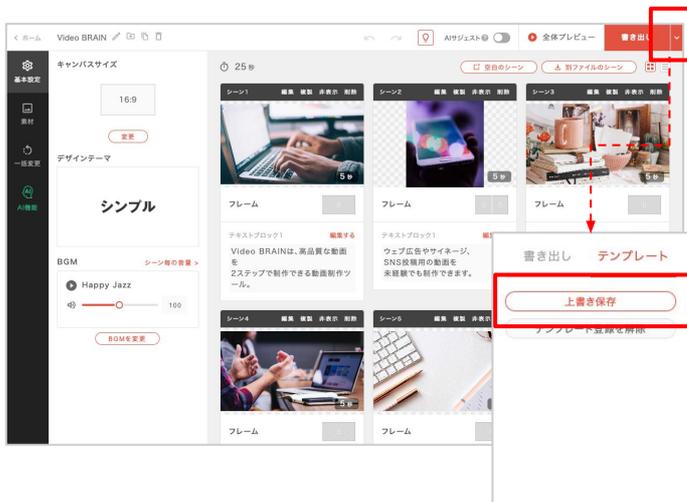
Video BRAINユーザーが登録したテンプレートは【オリジナル】と表示されています。

また、用途の「**オリジナル**」を選択することで、絞り込み検索ができます。

※オリジナルテンプレートは「テンポ」「イメージ」「カラー」の検索は無効となります。

通常のテンプレートと同様にファイルを作成してください。

登録したテンプレートを更新する



テンプレート登録したファイルを編集し、「**上書き保存**」ボタンをクリックして下さい。登録したテンプレートに編集が反映されます。

※編集した内容は「上書き保存」ボタンをクリックするまで、テンプレートに反映されません。

07-10 限定共有・一般公開URL発行



書き出した動画の共有は、社内プレビュー的に共有する場合とパブリックに共有する場合の2つの方法を用意しています。



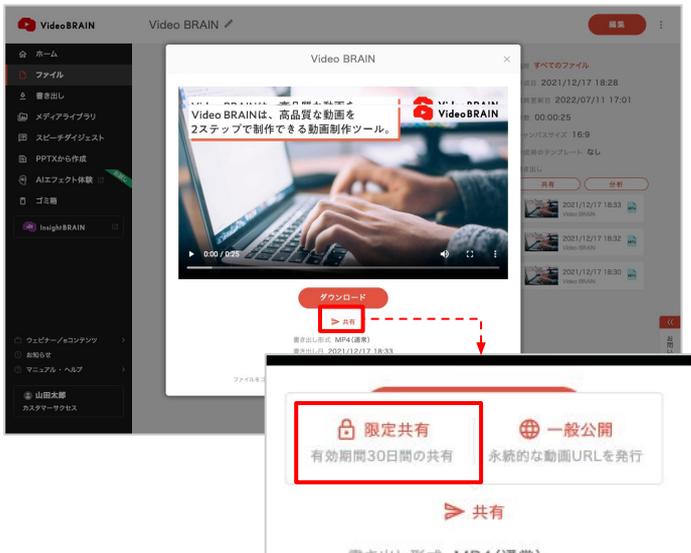
限定共有URL

書き出した動画を、社内外のプレビュー用にURLを発行して共有できます。発行した共有URLは、Video BRAINのアカウントが無くても動画を確認できます。このURLは発行から30日間有効となり、30日を過ぎると自動的に共有が停止されません。共有停止後は再度URLを発行し直してください。

一般公開URL

自社サイトなどでの配信に利用できる公開用の動画URLを発行できます。URL以外に、HTML埋め込みタグの発行もできるので、サイトやブログ等に動画を埋め込むことも簡単です。一般公開の画面には、Video BRAINのロゴは表示されません。

限定共有URLの発行方法

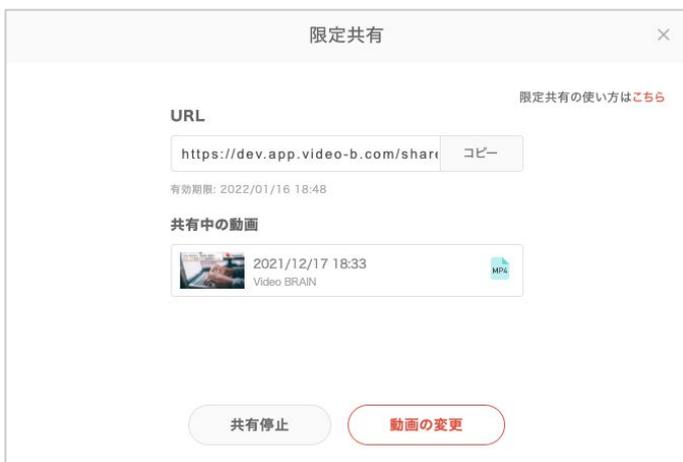


書き出した動画を表示し「共有」→「限定共有」をクリックしてください。



URLにパスワードを設定したい場合は入力してください。

「共有URLを発行」をクリックしてください。



発行された動画共有URLの横の「コピー」をクリックすると、URLをクリップボードにコピーできます。

共有を停止したい時は「共有停止」をクリックしてください。

共有URLへアクセスした時の画面

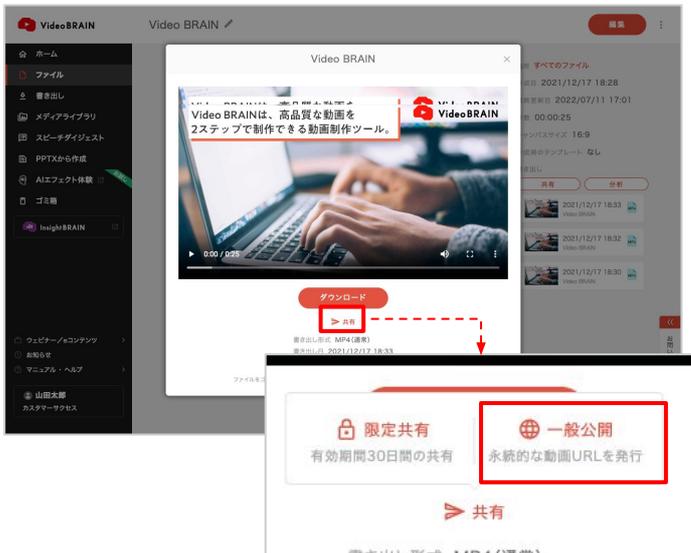


パスワードが設定されている場合は、パスワード入力が求められます。



共有した動画が再生できます。

一般公開URLの発行方法



書き出した動画を表示し「共有」→「一般公開」をクリックしてください。



「公開URL・タグを発行」をクリックしてください。

公開する期間を指定したい場合は「公開期間設定」をクリックし、日時を設定してください。



発行された動画公開URL・タグの横の「コピー」をクリックすると、URL・タグをクリップボードにコピーできます。

公開を停止したい時は「公開停止」をクリックしてください。

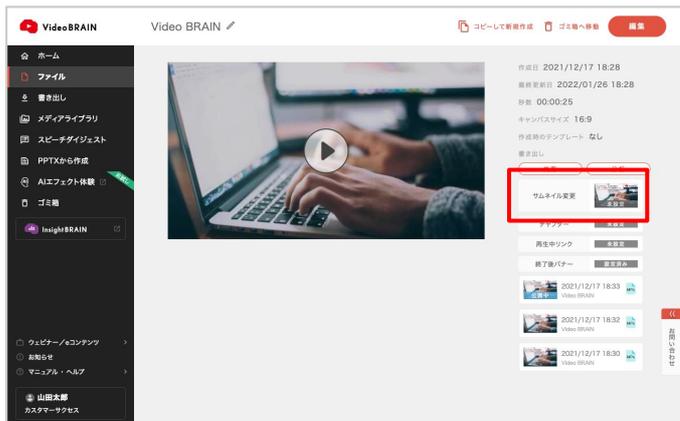
ここからもサムネイル・チャプターの設定へ遷移できます。

→[サムネイルの設定](#)

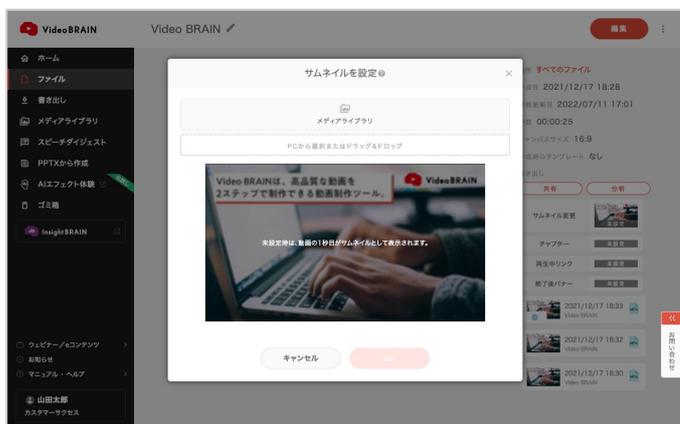
→[チャプターの設定](#)

一般公開URLのサムネイル設定

一般公開した動画は、オリジナルのサムネイルを設定することができます。
※設定しない場合は動画の1秒目がサムネイルに表示されます。



一般公開URLを発行すると、ファイル詳細画面に「サムネイル変更」ボタンが表示されます。



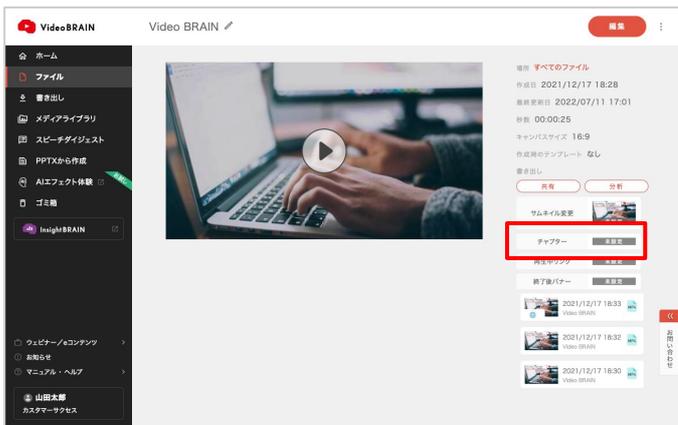
クリックすると、モーダルが開きます。

サムネイルに設定する画像をアップロードできます。
また、メディアライブラリから画像を選択することもできます。

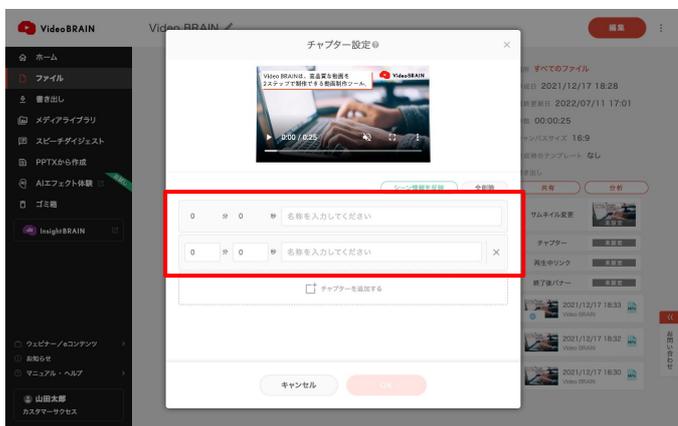
設定が終わったら「OK」をクリックしてください。

一般公開URLのチャプター設定

一般公開した動画は、チャプター設定することができます。



一般公開URLを発行すると、ファイル詳細画面に「**チャプター**」ボタンが表示されます。

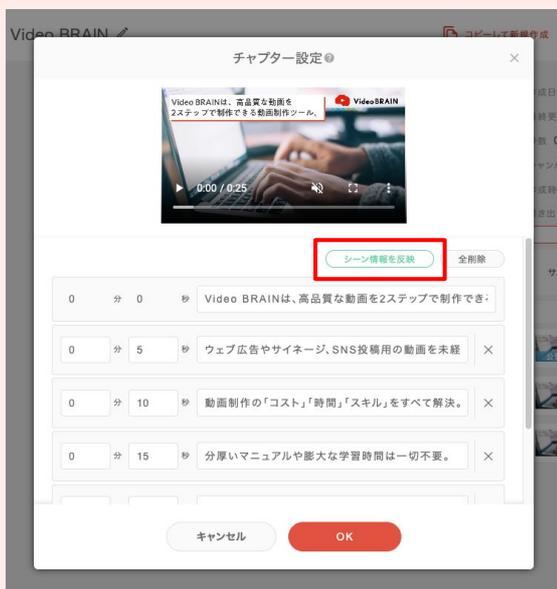


クリックすると、モーダルが開きます。

チャプター毎に開始したいタイミングの秒数とタイトルを設定します。

設定が終わったら「**OK**」をクリックしてください。

→[公開動画での見え方](#)

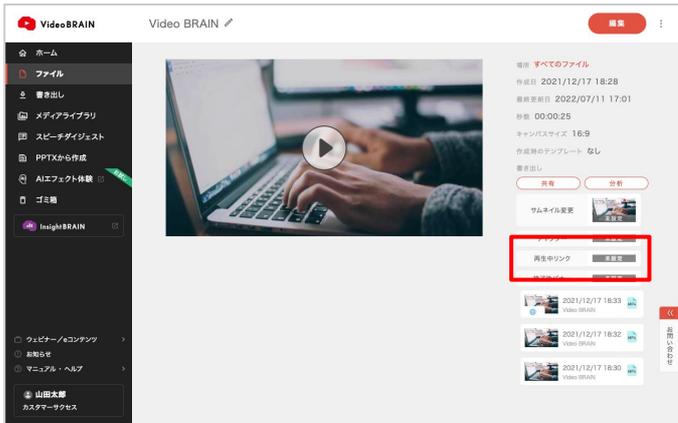


「**シーン情報を反映**」をクリックすると、編集ファイルのシーンからチャプターの自動設定ができます。

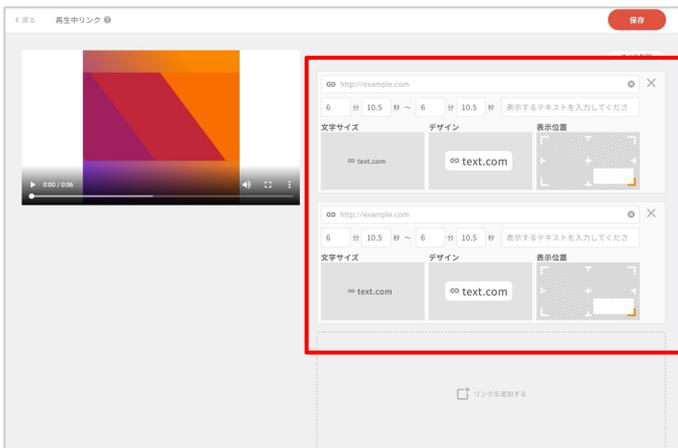
シーンの開始秒数と、シーン内のテキストがチャプター設定に反映されます。動画を参照し、必要に応じて修正してください。

一般公開URLの再生中リンクの設定

動画の再生中に、テキストでリンクを設定できます。



一般公開URLを発行すると、ファイル詳細画面に「再生中リンク」ボタンが表示されます。



クリックすると、モーダルが開きます。

以下を設定することで、再生中の動画上にリンクを表示できます。

- ・表示するテキスト
- ・遷移先のURL
- ・リンクを表示する開始/終了タイミング

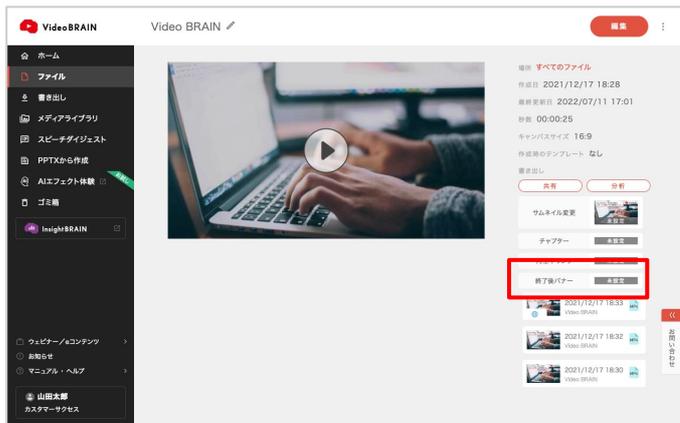
リンクの文字サイズ、デザイン、表示位置もカスタマイズできます。

設定が終わったら「保存」をクリックしてください。

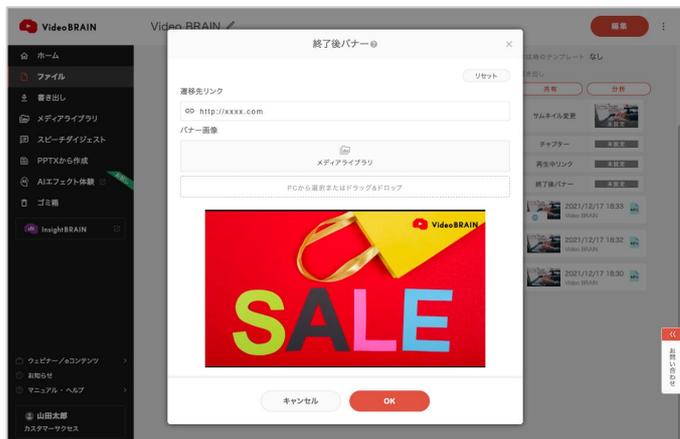
→[公開動画での見え方](#)

一般公開URLの終了後バナーの設定

動画の再生終了後に、バナーを設定できます。



一般公開URLを発行すると、ファイル詳細画面に「終了後バナー」ボタンが表示されます。



クリックすると、モーダルが開きます。

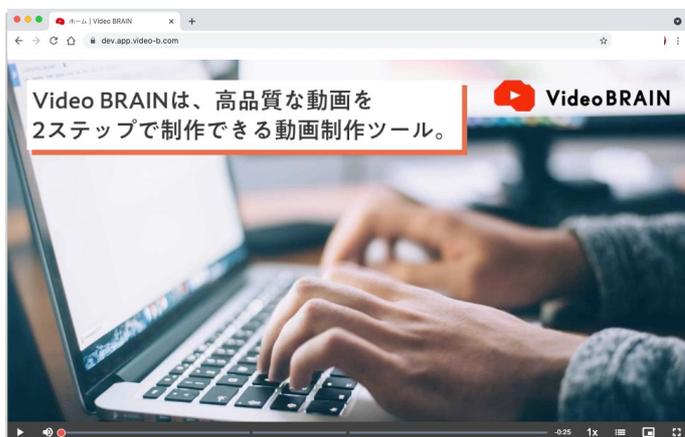
以下を設定することで、動画の再生終了後にバナーを表示できます。

- ・表示する画像
- ・遷移先のURL

設定が終わったら「保存」をクリックしてください。

→[公開動画での見え方](#)

一般公開URLへアクセスした時の画面



公開した動画を再生できます。

公開URLでは、Video BRAINのロゴは表示されず、動画のみ全面に表示されます。



サムネイル

動画再生前に設定したサムネイルが画面上に表示されます。

サムネイルが未設定の場合は動画の1秒目が表示されます。



チャプター

チャプターが設定されている場合は、チャプターリストが表示されます。

クリックすると該当のチャプターの開始秒数に遷移できます。





再生中リンク

設定したタイミングでテキストリンクが表示されます。
クリックすると、別タブで遷移先のページが開きます。

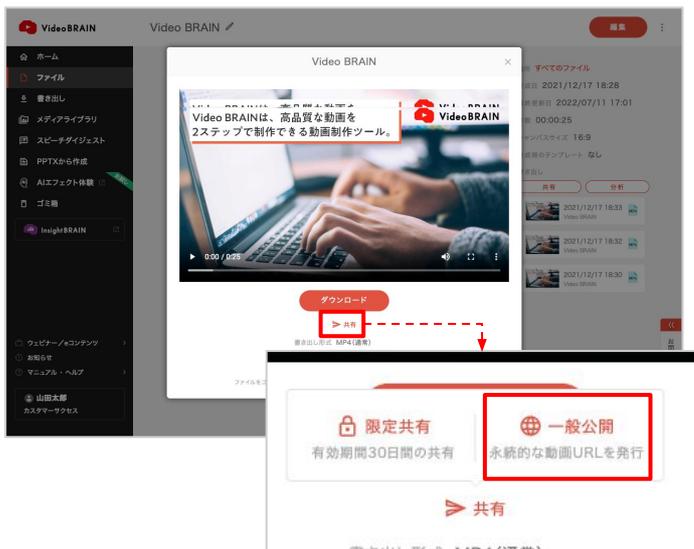


終了後バナー

動画の再生が終了すると、バナーが表示されます。
クリックすると、別タブで遷移先のページが開きます。

共有・公開する動画の差し替え方法

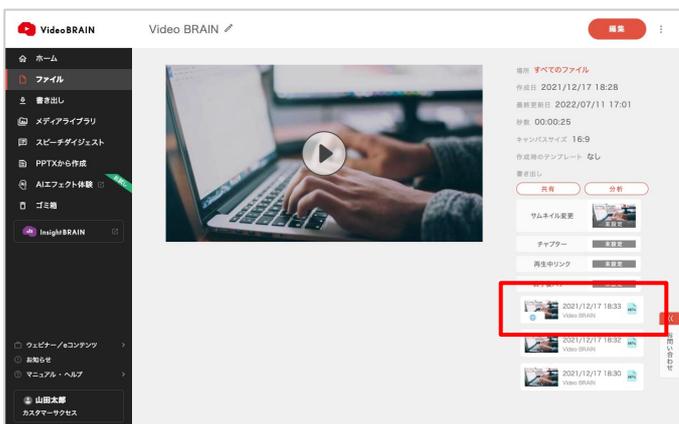
限定共有・一般公開URLは、ファイルに対して一意になっています。
同じファイルから書き出した動画であれば、もともと発行したURL・タグを変えずに新しく書き出した動画に差し換えて共有できます。



新しく書き出した動画を選択し「共有」→「限定共有」または「一般公開」をクリックしてください。

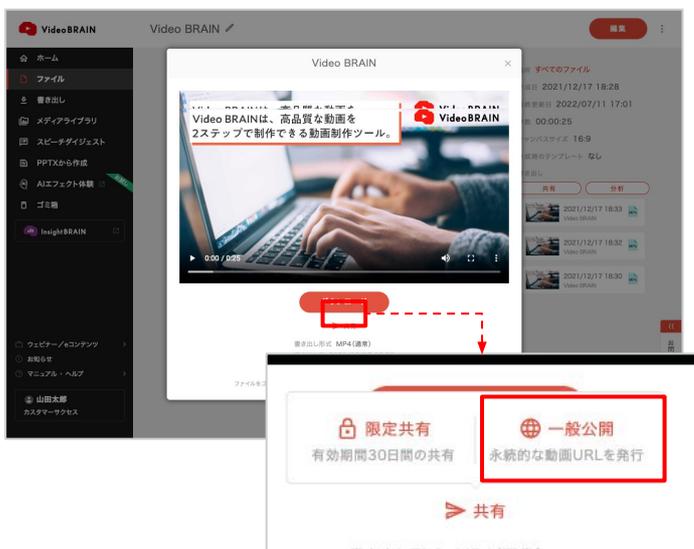


変更確認画面が表示されますので「OK」をクリックしてください。



共有される動画が差し替わりました。

下記の方法でも、共有する動画の差し替えが可能です。



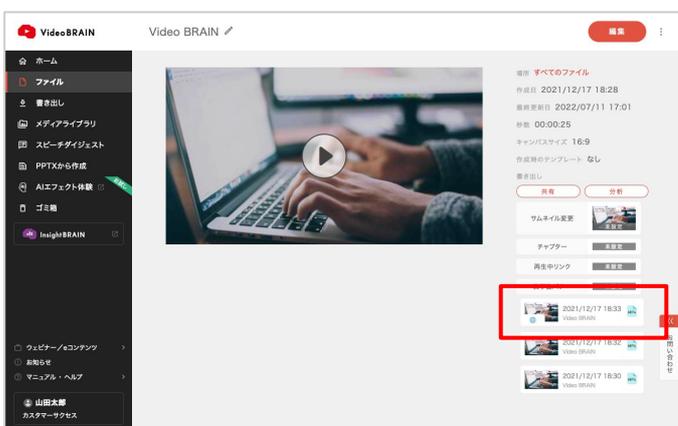
共有済みの動画を選択し「共有」→「限定共有」または「一般公開」をクリックしてください。



「動画の変更」をクリックしてください。



同じファイルから書き出された動画がリストアップされます。共有したいバージョンを選択して「OK」をクリックしてください。



共有される動画が差し替わりました。

07-11 チーム管理

チーム管理機能を利用すると、部署やプロジェクトごとにチームを作成し、ファイル・素材を管理することができます。

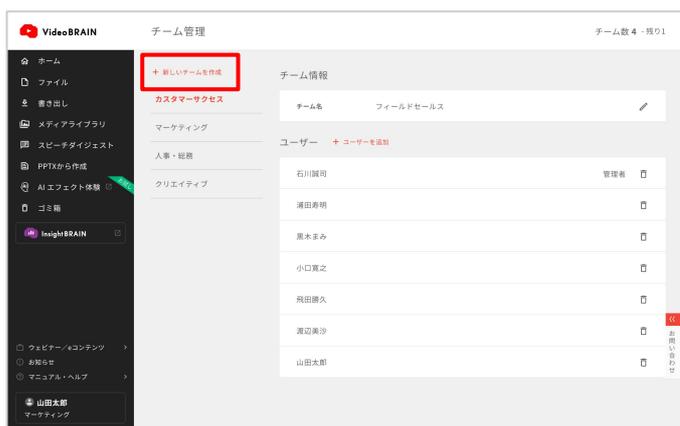
※チーム作成やユーザー追加等の編集機能を利用するには管理者権限のオプションが必要です。

チームの切り替え

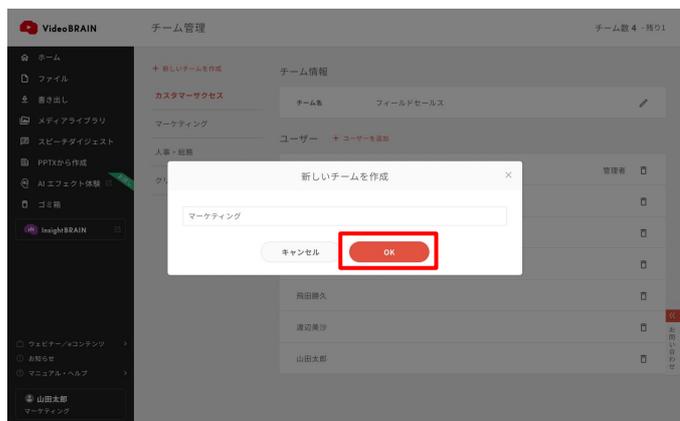


複数のチームに所属している場合は、左メニューからチームの切り替えができます。

チームの作成

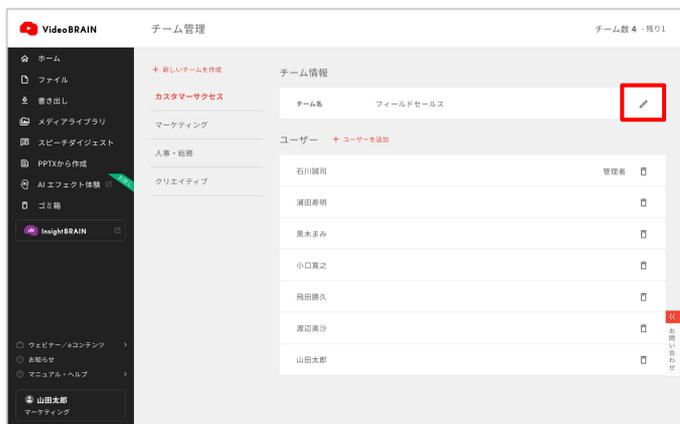


「新しいチームを作成」をクリックします。

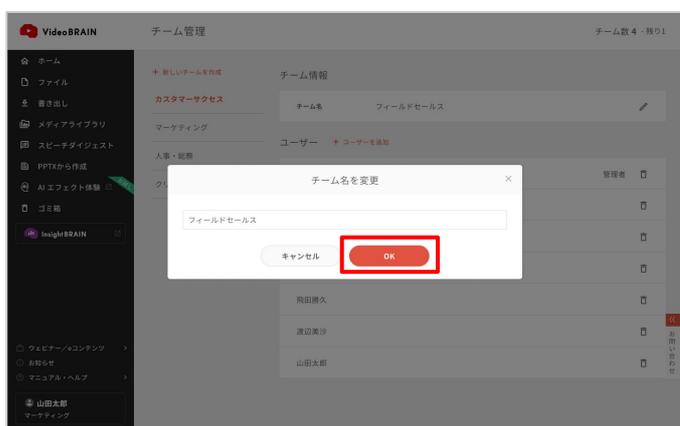


チーム名を入力して「OK」をクリックすると、チームが作成されます。

チーム名の編集



チーム名の右にある鉛筆アイコンをクリックします。

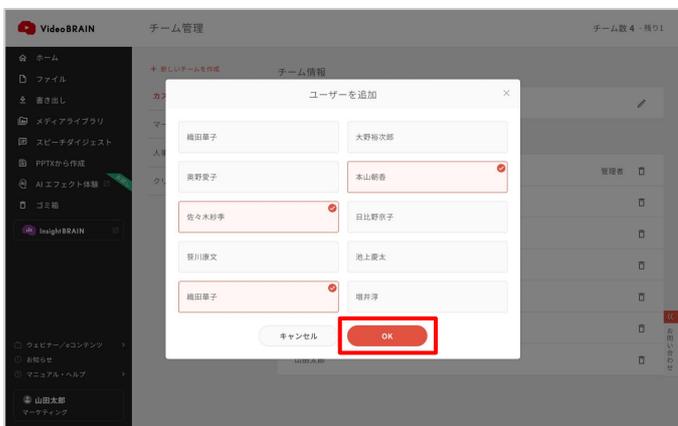


チーム名の編集画面が表示されます。
変更したいチーム名を入力し「OK」をクリックしてください。

ユーザーの追加



「ユーザーを追加」をクリックします。



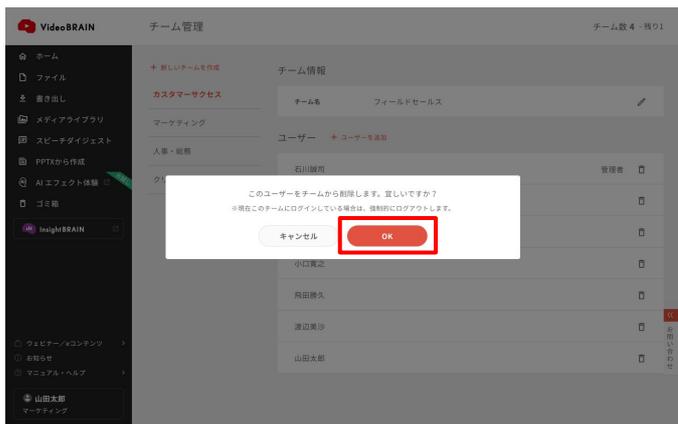
追加したいユーザーを選択し「OK」をクリックしてください。

※既にアカウント登録しているユーザーが表示されません。

ユーザーの削除



ユーザー名の右にあるゴミ箱アイコンをクリックします。

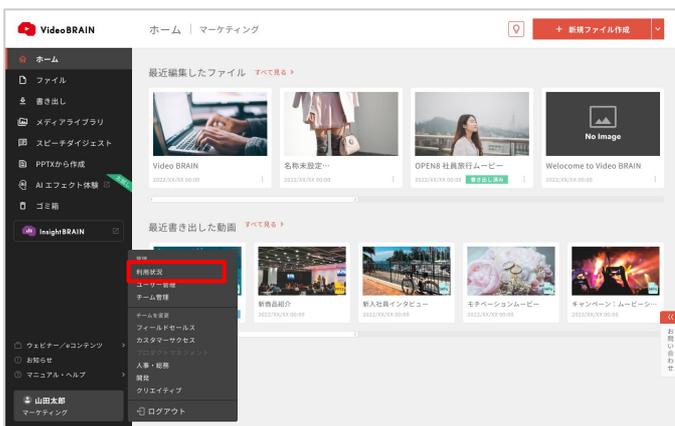


「OK」をクリックしてください。
ユーザーがチームから削除されます。

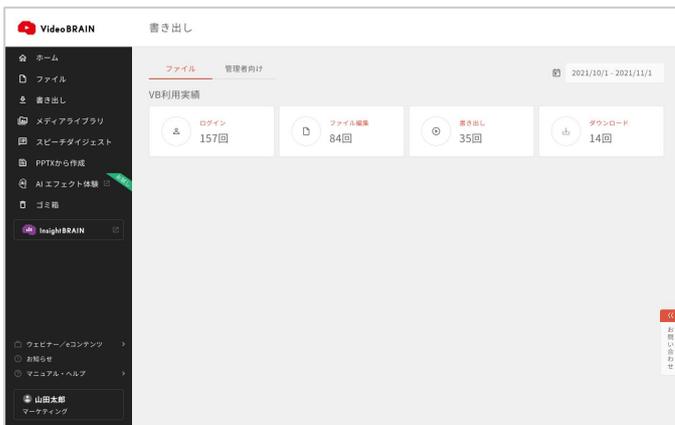
07-12 利用状況

利用状況レポートを利用すると、Video BRAINをどのくらい利用しているかが確認できます。

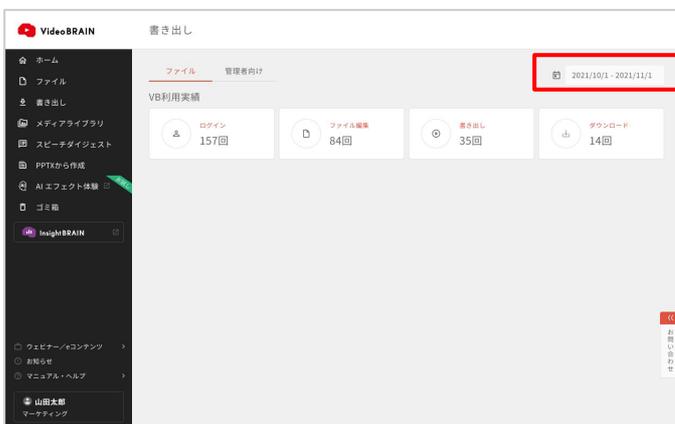
自分自身の利用状況を確認する



左メニューの「**利用状況**」をクリックします。

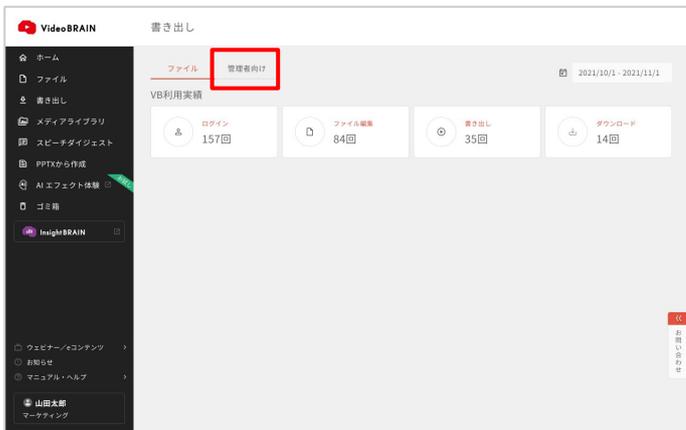


利用回数が表示されます。

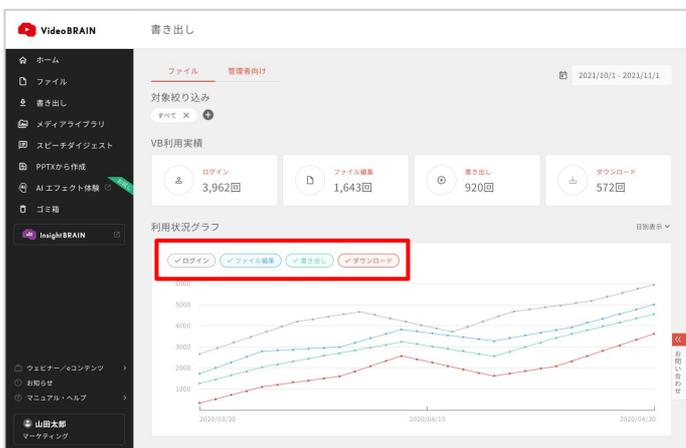


カレンダーをクリックすると、期間指定ができます。

全ユーザーの利用状況を確認する(管理者向け)



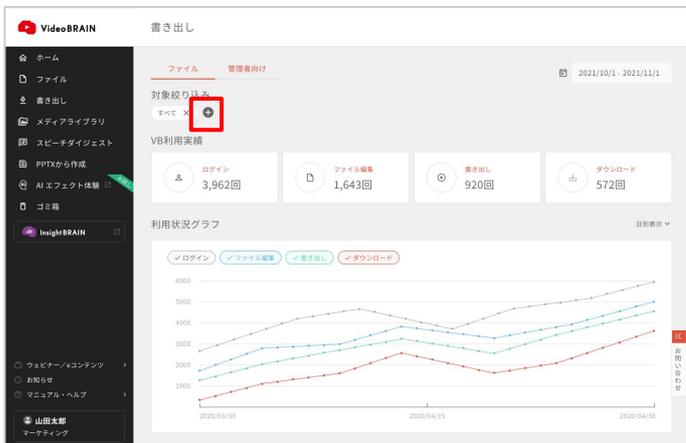
「管理者向け」をクリックします。



各ボタンをクリックすると、対応するグラフの表示/非表示が切り替えられます。



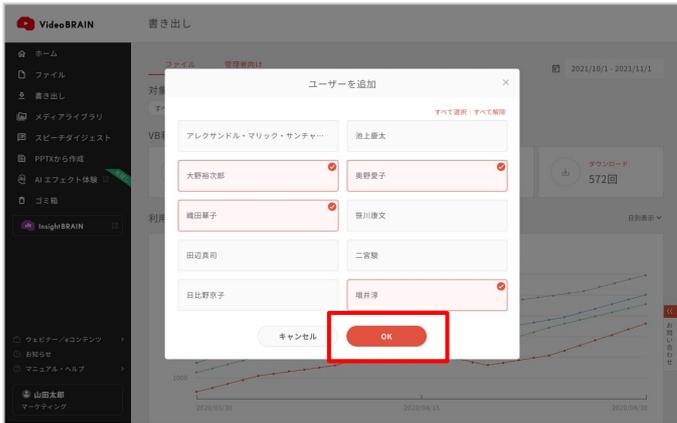
グラフは「日別表示」または「月別表示」を選択できます。



「+」ボタンを押すと、対象ユーザーの絞り込みができます。



表示したいユーザーを選択します。

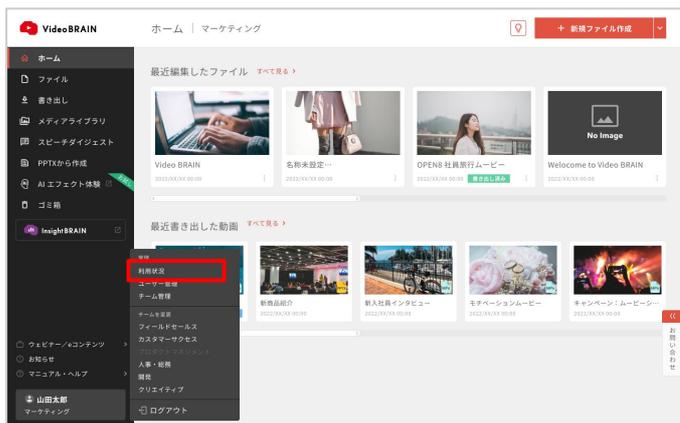


「OK」をクリックします。
選択したユーザーで絞り込みを行った利用状況が表示されます。

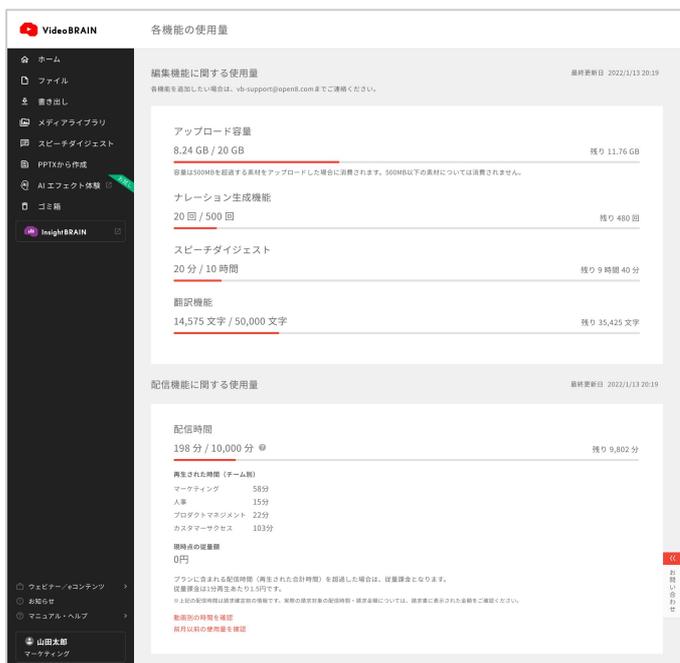
07-13 各機能の使用量

Video BRAINで利用上限がある機能において、現在の使用量を確認できます。

各機能の使用量を確認する



左メニューの「各機能の使用量」をクリックします。



以下の使用量について確認できます。

- アップロード容量
- ナレーション生成機能
- スピーチダイジェスト
- 翻訳機能
- 配信機能

配信機能については、配信時間に加え「無料利用時間の残り」「現時点の従量料金」も確認できます。

配信の使用量を詳しく確認する



「**動画別の時間を確認**」をクリックします。



ここでは「**動画別の当月の配信時間**」を確認できます。

また、左のリストから、過去月の配信実績についても確認できます。

動画をまとめて配信停止(公開)する

配信時間の調整において、動画の配信停止(公開)をしたい場合、動画をまとめて配信停止(公開)できます。



動画一覧より、**停止(公開)**したい動画を選択します。

「**選択した動画を停止(公開)**」をクリックすると、まとめて配信停止(公開)できます。

このマニュアルは2022年8月18日に作成されたものです。
本仕様は予告なく変更される可能性があります。

その他お問い合わせ、ご意見ご質問等ありましたら
下記までご連絡ください。

宛先

株式会社オープンエイト
Video BRAIN サポート担当

vb-support@open8.com

